



UNIVERSIDAD MICHOACANA DE SAN NICOLAS DE HIDALGO FACULTAD DE CONTADURIA Y CIENCIAS ADMINISTRATIVAS

"EL PLUSVALOR COMO FACTOR DECISIVO PARA EL CONSUMIDOR"

TESIS

PARA OBTENER EL TITULO EN LA LICENCIATURA EN ADMINISTRACION DE EMPRESAS

PRESENTA

SAMUEL EVARISTO GARCIA VILLA

ASESOR: L.A.E. ALBERTO CORTES HERNANDEZ

MORELIA, MICHOACAN MARZO 2007

A MIS PADRES, A MI ASESOR, A TODOS AQUELLOS QUE ESTUVIERON AHÍ PARA ANIMARME Y AYUDARME.

A TODOS

MIL GRACIAS!!!!!

INDICE

Introducción		7
Hipótesis		10
Justificación		10
Antecedentes		10
	CAPITULO 1	
	PRODUCTO	
I Introd	lucción	13
II El Pro	oducto	14
III Clasi	ficación De Los Productos	15
IV Ciclo	Vital Del Producto	17
V Mezo	ela De Producto	19
VI Proce	eso Del Desarrollo De Nuevos Productos	20
VII Crite	rios Del Fabricante Para Nuevos Productos	24
	CAPITULO 2	
	PRECIO	
I Intro	ducción	25
II El Pr	ecio	26
III Impo	rtancia Del Precio	27
IV Facto	ores A Considerar En La Fijación Del Precio	30
V Méto	dos Para La Fijación De Precios	34
VI Estra	tegias De Precios	37

CAPITULO 3

I. PLAZA

II.	Introducción						
III.	Los Canales De Distribución						
IV.	Localización Del Punto De Venta						
V.	. Clasificación De La Localización De Servicios						
VI.	Los Intermediarios						
VII.	Funciones Que Desempeñan Los Intermediarios Como Integrantes De Los Canales						
	De Canales de Distribución						
/III.	El Canal De Distribución Como Sistema						
IX.	Consideraciones Para Escoger Los Canales De Distribución						
X.	Compromisos Con Los Integrantes De Los Canales De Distribución						
XI.	Las Tendencias En Distribución						
	CAPITULO 4						
	PROMOCIÓN						
I.	- Introducción						
II.	- Concepto De Promoción						
III.	- Promoción De Ventas						
IV.	- Publicidad5						
V.	- Relaciones Publicas 6						
VI.	- Ventas Personales						
VII.	- Determinantes Del Presupuesto De Promoción Total						
VIII.	- Factores Que Intervienen En La Definición De La Mezcla Promocional 6						
	CAPITULO 5						
	POSTVENTA						
•	* . • • • • • • • • • • • • • • • • • •						
I.	Introducción						
II.	Postventa						
III.	Técnicas De Posventa						

CAPITULO 6 PUBLICO (RELACIONES PÚBLICAS)

I.	Introducción	78				
II.	Definiendo Las Relaciones Públicas					
III.	Fundamentos De Las Relaciones Públicas					
IV.	El Público Y Los Públicos					
V.	Relaciones Públicas Internas					
VI.	La Empresa					
VII.	Relaciones Públicas Internacionales					
VIII.	La Comunicación De Las Relaciones Públicas					
IX.	La Ética Base De Las Relaciones Públicas	96				
	CAPITULO 7					
	COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR					
I.	Introducción	100				
II.	El Comportamiento Del Consumidor Su Importancia En La Estrategia De					
	Marketing	101				
III.	El Estudio Del Comportamiento Del Consumidor	102				
IV.	Los Factores Externos Que Afectan Al Comportamiento Del					
	Consumidor	104				
V.	Los Factores Internos Que Afectan Al Comportamiento Del					
	Consumidor	107				
VI.	El Proceso De Decisión De Compra	110				
	CAPITULO 8					
	PLUSVALOR					
I.	Introducción	113				
II.	Plusvalor	114				
III.	Plusvalor En La Mezcla De Mercadotecnia					

CAPITULO 9

CASO PRACTICO

I.	Introducción			
II.	Determinación de la muestra	122		
III.	Prueba piloto	125		
IV.	Cuestionario definitivo.	127		
V.	Resultado de la investigación	129		
CONC	CLUSIONES GENERALES	133		
BIBLI	OGRAFÍA	143		

INTRODUCCIÓN.

La mercadotecnia es la estrategia que hace uso de la psicología humana de la demanda, de esta forma ella representa un conjunto de normas a tenerse en cuenta para hacer crecer una empresa. La clave está en saber có mo, dónde y cuándo presentar el p roducto u ofrecer el servicio. La publicidad es un aspecto muy importante pero sin un plan de m ercadotecnia esta sería in sulsa y poco atract iva al público, lo cual significaría un gasto m ás para la empresa. La mercadotecnia es un factor imprescindible en los negocios y muchas veces de ella depende si la em presa triunfa o no, por lo tanto es un aspecto que ningún e mpresario debe olvidar.

Mercadotecnia (también conocido por el ang licismo marketing) es el conjunto de principios, metodologías y técnicas a través de las cuales se busca la obtención de objetivos de negocio, mediante el diseño y aplicación de estrategias para satisfacer las necesidades y los requerimientos de los clientes y los consumidores.

El marketing es una disciplina que obtiene sus resultados combinando una filosofía que revalora la subjetividad (mediante la satisfacción de deseos y necesidades) y un conjunto de técnicas que valiéndose de ella permiten conseguir comportamientos deseados cuyo campo de aplicación abarca potencialm ente casi toda actividad social, siendo la em presa aquella con la que se encuentra m ás íntimamente vinculada por s u capacidad para potenciar las transacciones.

El marketing moldea la oferta, agregando valor para los clientes y consum idores como medio para lograr valor para los dueños de la empresa (socios o accionistas) convirtiéndose en pilar inherente de la estrategia de negocios de la organización.

Los clientes de una empresa, pueden se r tanto consum idores finales (aquellos que adquieren productos / servicio s ofertados con la finalidad de usarlos), negocios de intermediación (otras empresas que adquieren nuestros produc tos para añadirles valor y comercializarlos) y en forma ampliada, todos aquellos componentes que interactúan con la empresa (empleados o colaboradores, proveedores, accionistas, etc.)

La mercadotecnia reconoce que la divers idad o heterogeneidad del mercado im plica la existencia de requerimientos y manifestaciones de necesidades diversas, por lo que emplea una técnica conocida com o segmentación, consistente en la agrupación de individuos u organizaciones con características semejantes entre sí, con la presunción de que una m ayor homogeneidad permitirá detectar más eficientemente las necesidades y deseos del subgrupo seleccionado, diseñar una oferta más atractiva y optimizar las posibilidades de éxito.

Para cada segmento de mercado, la empresa definirá el posicionamiento que quiere lograr y definirá, diseñará y des arrollará la denominada mezcla de marketing que comprende las variables operacionales del marketing o las "P" del marketing.

En la edición julio-agosto de 1960, la revista Harvard Business Review revolucionó la idea de lo que realmente era la mercadotecnia. El artículo estaba firmado por Theodore Levitt, un gurú del management que fue bautizado "el padre" de la mercadotecnia moderna.

Levitt llegó a la conc lusión que vender no es lo m ismo que comercializar. La diferencia tiene "algo más que semántica": mientras la vent a se centra, en algun as ocasiones, en las necesidades del vendedor, la mercadotecnia lo hace en las necesidades del comprador.

ENFOQUES DE NEGOCIOS.

Dependiendo de la situación en la que se encuentre la em presa, ésta puede tener diferentes enfoques de atención y satisfacción de su mercado:

Orientación al producto: Se pr oduce en los casos en los que el m ercado es nuevo o está dominado por una única empresa oferente (monopolio). La empresa no se preocupa por las ventas, ya que las tiene aseguradas, y su activ idad comercial se limita exclusivamente a mejorar el proceso productivo.

Orientación a las ventas: Cuando el mercado se encuentra en expansión y hay varias empresas luchando por su dominio, su esfuerzo se centra en el incremento de las ventas. Al tratarse de un producto nuevo, el consume idor no es me uy exigente y lo come pra principalmente en función del precio.

Mercadotecnia u orientación al m ercado: Una vez que el m ercado se ha asentado y los consumidores conocen bien el producto, el enfoque de la com ercialización cambia. Las empresas tratan de conocer los gustos de los compradores en potencia para adaptar los productos a sus necesidades y la producción se diversifica.

Mercadotecnia social u orientación a res ponsabilidad social: Finalm ente, cuando el mercado está com pletamente asentado, las empr esas no solo tratan de satisfacer las necesidades de sus consum idores, sino que también pers iguen objetivos deseables para la sociedad en su conjun to, como iniciativas medioambientales, de justicia social, culturales, etc.

PROCESO DE MARKETING.

El proceso de marketing consta de varias fases:

Primera fase: marketing estratégico

La dirección marca las pautas de actuación. Antes de producir un producto u ofrecer algún servicio, la dirección d ebe analizar las oportu nidades que of rece el mercado; es decir, cuales son las caracterís ticas de los consumidores a los que se quiere atender(seg mento objetivo), qué capacidad adquisitoria tendrían a la hora de adquirir el producto (bien o servicio), y si este responde a sus necesidades. Además, también tienen que detectar cuáles son sus posibles com petidores, qué productos están ofreciendo y cuál es su política de mercadeo, cuales son los produc tos sustitutos y complementarios ofrecidos en el mercado, las noticias y probabilidades respecto al ingreso de nuevos com petidores y los posibles proveedores. También deben realizar un análisis interno de la empresa para determinar si realmente está en condiciones de llevar a cabo el proyecto (si dispone de personal suficiente y cualificado, si posee los recursos necesarios, etc.)

Con todos los datos, la em presa realiza un di agnóstico. Si éste es pos itivo, se fijan los objetivos y se marcan las directrices para alcanzarlos, determina a qué clien tes se quiere dirigir y qué clase de producto quiere realizar.

Segunda fase: marketing mix

Consiste en concretar las estr ategias diseñadas en la prim era fase, concretando los pasos que van a seguir para conseguir los objetivos propuestos. Detallan los objetivos comerciales y se formulan las estrategias comerciales que va a seguir la empresa, como la fijación de los precios, la distribución del producto, su promoción... (Ver Marketing mix)

Tercera fase: ejecución del programa de marketing

Finalmente, se le asigna al departamento correspondiente la ejecución de las acciones planeadas y fijan los medios para llevarlas a cabo, así com o los procedimientos y las técnicas que se utilizarán.

Cuarta fase: control

Supone establecer aquellos m ecanismos de retroalimentación y evaluación con lo s que comprobar el grado de cum plimiento de los objetivos y establecer las correcciones que correspondan.

HIPÓTESIS

"El Plusvalor puede ser un elemento decisivo para el consumidor"

Para poder confirmar esta hipótesis, desarrolla remos una amplia investigación a través del estudio de las diferentes variables de Marketing.

JUSTIFICACION

En la actualidad el gran núm ero de em presas y productos luchando por asegurar su presencia en el mercado además de competir unos con otros hacen evidente la necesidad de sobresalir en algún aspecto en función a los dem ás competidores, esta es un de las principales cusas que han vuelto a la mercadotecnia en una necesidad hoy día.

Resulta evidente que ante la g ran variedad de bienes de com pra, la aparición de un nuevo producto implica innovar o diferir en algún aspecto, esa ahí donde surge también la interrogante de todo comerciante "¿es el producto que yo quiero vender lo suficientem ente bueno para fijarse en el gusto del consumidor?".

Es en este contexto do nde surge m i motivación a buscar un factor decisivo para lograr entrar en el gusto del consum idor, es cuando me pregunto, ¿De que for ma puedo a fectar positivamente a un consumidor para que este decida elegir mi producto o servicio entre lo s ya existentes?, de esta necesid ad he creado el concepto que llamo "plusvalor" y que da nombre a la interrogante de mi tesis.

ANTECEDENTES DE LA MERCADOTECNIA EN MÉXICO.

Antes de la llegada de los Españoles, nuestra tierra estuvo habitada por distintas pueblos, como los Chichim ecas, Zapotecas, Mixtecos, Huastecos Totonacas, Ol mecas, Toltecas, Mayas Teotihuacanos y Aztecas, siendo éstos últimos quienes habitaron el altiplano central y fueron una de las culturas más florecientes del periodo prehispánico.

Donde se realizaban los actos de com ercio era en los tianguis que era el lugar donde se vendían y com praban productos y le llamaban Tiantiztli, que en nuestra lengua es el mercado, para la cual tenían herm osas y grandes plazas, en ella señala ban a cada oficio su asiento y lugar y cada mercadería tenia su siti o, los pueblos grandes de provincia tenían entre sí repartido por barrios las mercaderías que habían de vender y así si los de un barrio vendían pan cocido otro barrio vendía chile, los otros vendían sal, otros fruta.

Estos comerciantes hacían el pago de im puestos los cuales eran previam ente descontados de sus mercancías, por otra pa rte estaban eximidos de trabaj os materiales y de l servicio personal. El mercado o pochtlán m ás importante era el de Tlatelolco en su obra historia general de las cosas de la nueva España.

Los principales mercaderes que se llam aban Tealtinime o Tecoanime llevaban esclavos para vender, hombres, mujeres, y muchachos y vendían los para su sacrificio posterior.

Los mercaderes mexicanos hicieron también el comercio marítimo en muchas barquillas, así en el seno mexicano como en los mares del sur había muchos comercios llevados a cabo por agua en la laguna de México, como lo era el pescado, algunas semillas frutas, flores.

Tres etapas generales deben distinguirse en la evolución mercantil de nuestro país en dicha época colonial, la primera que fue de 1521 a 1810(de la conquista hasta el momento en que el monopolio comercial de España en México queda destruido casi totalm ente). Se caracterizo este periodo por la explotación de m etales, principalmente plata, la q ue se exportaba a Europa, pero los beneficios m ás importantes no fueron para España sino para Inglaterra, Holanda, Francia, Italia, Ale mania. La segunda que abarca de 1810 a 1880 (en que se inicia el imperialismo económico moderno). Durante este periodo los beneficios del comercio mexicano, fueron para Inglaterra, además de los países asiáticos con la exportación de pieles, piedras prec iosas, etc. La tercera que abarca de 1880 a la fecha, los beneficios del comercio y riquezas de México han sido principalmente para estados unidos.

A partir de la conquista de México se fundieron costumbres y creencias de los españoles, lo que acabó con una serie de ritos y fiestas de los pueblos mexicanos, la manera de hacer el comercio por los indígenas fue sustituida en vez de los tianguis, se construyeron edificios especialmente destinados para fungir como mercados.

En esta época se inicia la costum bre de la población de acudir al centro de la ciudad para satisfacer sus necesidades de compra, por ello se concentraron en ese sitio las casa s comerciales de prestigio, o aunque en la actua lidad se han creado, en otros puntos de la ciudad, plazas comerciales que ofrecen otras op ciones de compra, pero se sigue utilizando el tianguis como forma de comercio.

CAPITULO 1 "PRODUCTO"

I.- INTRODUCCION

Una empresa puede cumplir su responsabilidad socioeconómica de satisfacer a sus clientes fabricando y comercializando productos o servicios que en verdad satisfagan necesidades o deseos.

La clasificación dual d el producto es un útil marco de referencia p ara la plan eación estratégica de las operaciones de mercado tecnia. Cada clase principal de productos acaba por pertenecer a un tipo difere nte de mercado y por lo tanto requieren diferentes métodos de mercadotecnia.

A continuación verem os mas ampliamente cada una de las clasificaciones de producto, además de las etapas de un producto y que deb emos hacer a la hora de introdu cir un nuevo producto.

II.- EL PRODUCTO

Es un conjunto de atribuciones tangibles e in tangibles que incluye el e mpaque, color, precio, prestigio del fabricante, prestigio del detallis ta y servicios que prestan es te y el fabricante.

La idea básica en esta defini ción es que los consum idores están comprando algo más que un conjunto de atributos físicos. En lo fundamental están comprando la satisfacción de sus necesidades o deseos. Así una firm a inteligente vend e los BENEFICIOS DE UN PRODUCTO más que el mero producto.

En realidad, el producto que vende una com pañía para proporcionar los beneficios y la satisfacción de los deseos del consum idor quizá no sea en absoluto un artícu lo físico y tangible. Conforme a nuestra definición general, el producto puede ser un servicio, lugar o idea.

III.- CLASIFICACIÓN DE LOS PRODUCTOS

Los productos pueden clasificarse en tres grupos según su durabilidad o tángibilidad. Los bienes no duraderos son bienes tangibles que se consum en por lo general en una o varias veces que se usen.

Los bienes duraderos son bienes tangibles que suelen sobrevivir al uso. Bienes de consum o. Los bienes de consum o son los que com pran los consum idores definitivos para su pro pio consumo. Por lo general, los mercadólogos clasifican estos bienes basándose en los hábitos de compra del consumidor.

Los bienes de uso común son bienes de consumo que el clien te suele com prar con frecuencia, de manera inmediata y con el mínimo esfuerzo en la comparación y la compra Los bienes básicos son aquellos que los consumidores compran de manera regular Los bienes de adquisición impulsiva se compran sin planearse o buscarse; por lo general se encuentran al alcance en muchos lugares, porque los clientes rara vez los buscan. Los bienes de emergencia se compran cuando la necesidad es urgente: , los fabrican tes de bienes de emergencia los colocan en muchos puntos de venta, para evitar perder esta Los bienes de com paración son bienes de co nsumo que s uelen pasar por un proceso de selección durante el cual el cliente los com para en cuanto a su idoneidad, calidad, precio y estilo.

Los bienes de comparación uniformes son similares en cuanto a la calidad, pero lo bastante diferentes en cuanto al precio. El que vende bienes de comparación no uniformes tiene que ofrecer un gran surtido para satisfacer los gu stos de cad a individuo y tam bién tener vendedores bien entrenados capaces de proporcionar información y consejo al cliente. Los bienes de especialidad son bienes de consumo con alguna característica muy especial, o de una marca especifica, por los cuales un grupo importante de compradores esta dispuesto a hacer un esfuerzo de compra.

Los bienes de consum o que el cliente no conoc e. Los nuevos que aunque sepa de ellos no los compra, hasta que el consumidor se entera de su existencia por los medios. Bienes industriales. L os bienes industria les son aquellos que compran individuos u organizaciones para procesarlos o utilizarlos en el manejo de un negocio. Los bienes industriales se clas ifican según la f orma en que pa rticipan en el proceso de producción y según su costo. Existen tres grupos:

Los materiales y las partes. Son bienes indu striales que entran de manera total en el producto, ya sea por medio de procesamiento o como componentes. Son de dos clases, las materias primas y las materias y partes m anufacturadas. Las materias primas incluyen los productos cultivados y los productos Por lo general, los productos naturales se manejan en grandes volúmenes, tienen un valor unitario m uy bajo y requieren muchos transportes para llevarlos del productor al usuario. Hay pr oductores mas o m enos grandes que suelen mandar estos productos directam ente a los usua rios industriales. Las m aterias y Partes manufacturadas incluyen com ponentes, estos se suelen procesar aquí m ismo, las partes

entran de manera completa en el producto terminado, sin cambiar de forma, la mayor parte de las materias y partes manufacturadas se venden directamente a los usuarios industriales. Los bienes de capital son bien es industriales que entran pa reialmente en el producto terminado. Incluyen dos grupos: las instalaciones y el equipo accesorio:

Las instalaciones son los edificios (fabricas u oficinas). Como las instalaciones son compras importantes, suelen adquirirse directamente del productor tras un largo periodo de toma de decisiones.

El equipo accesorio incluye el equipo de producción portátil y las herramientas, así como el equipo de oficina, estos productos no entran a formar parte del producto terminado. Tienen una vida más corta que las instalaciones y s on simples auxiliares en el proceso de producción. La mayor parte de lo s vendedores de equipo accesorio ut iliza intermediarios, debido a que el m ercado esta muy disperso geográficam ente, los com pradores son numerosos y los pedidos son pequeños.

Los suministros y servicios son bienes industria les que no entran para nada en el producto terminado. Los suministros incluyen suministros para la operación, as í como artículos de mantenimiento y reparación. Los sum inistros son los bienes de uso com ún en el cam po industrial, puesto que por lo general se com pran sin mayor esfuerzo ni com paración. Los servicios a la industria incluyen servicios de reparación y m antenimiento y servicios de asesoría. Estos servicios se suelen propor cionar bajo contrat o. Los servicios de mantenimiento suelen estar en m anos de pequeños productores y los de reparación se pueden obtener muchas veces de los propios vendedores del equipo original.

IV.- CICLO VITAL DEL PRODUCTO

A semejanza del ser humano los productos pasan por un ciclo de vida: crecen (en ventas), luego declinan (envejecen) y con el tiem po terminan por ser reemplazados, se divide comúnmente en 4 fases que son:

1. ETAPA DE INTRODUCCIÓN DEL PRODUCTO

Durante esta etapa del ciclo de vid a del producto, este se lanza en el m ercado con una producción a gran escala y un program a exhaustivo de m ercadotecnia; es cuando el producto es distribuido por prim era vez y pues to a disposición de los com pradores, la Introducción lleva tiempo y el crecim iento de las ventas pueden ser lento. Productos tan conocidos como el café instantáneo el j ugo de naranja congelado y otros subsistieron durante muchos años antes de que entraran en una etapa de crecimiento rápido.

En esta eta pa las utilidades son ne gativas o bajas por la e scasez de ventas y por que los gastos de distribución y promoción son altos. Se necesita mucho dinero para atraer a los distribuidores. Los gastos de promoción son altos para informar a los consumidores sobre el nuevo producto e impulsarlos a que los prueben.

En muchos aspectos la etapa de introducción es la más riesgosa y cara, sin em bargo, en el caso de productos realm ente nuevos, existe escasa competencia directa. El programa promocional puede diseñarse para estimular la demanda primaria más que la secundaria es decir, el tipo de producto se pone de relieve y no la marca del vendedor.

2. ETAPA DE CRECIMIENTO

En esta etapa de crecimiento o aceptación del mercado las ventas crecen rápidamente, los competidores entran en el m ercado en grandes cantidades porque las perspectivas de las utilidades resultan sumamente atractivas. El creciente número de competidores dará lugar a un incremento en el número de distribuidores y las ventas subirán repentinam ente porque los revendedores construirán sus inventarios. Los precios perm anecerán estables o disminuirán ligeramente. Los productores segu irán gastando lo m ismo o un poco m ás en promoción para mantenerse en la competencia y seguir educando el mercado. Las empresas optan por una estrategia promocional de "Compren mi producto" más que por la de "Pruebe mi producto"

En esta e tapa las com pañías utilizan diferentes estrategias para sos tener el crecim iento rápido; mejoran la calidad del producto y agregan nuevas características y m odelos; penetran nuevos segm entos del mercado y ab ren nuevos canales de distribución; la publicidad cambia.

3. ETAPA DE MADUREZ

Esta etapa se caracteriza por la acentuación de la competencia, la disminución de las ventas y la disminución de utilidades, normalmente esta etapa es la más larga que las anteriores en donde en la prim era parte de este periodo la s ventas siguen creciendo a un ritmo menor luego tienen a estabilizarse pero disminuye las utilidades del fabricante es por ello que los retos que se plantea el mo ercadólogo son mayores porque esta tratando con productos

maduros, la disminución de las ventas hacen que los productores tengan muchos artículos que vender, a su vez este exceso de capacidad im plica mayor competencia. Los competidores empiezan a bajar los precios, in crementan su publicidad y prom ociones de ventas y a subir sus presupuestos de investigación y desarrollo para mejorar el producto.

Estas medidas implican que las utilidades dism inuyan. Los más débiles empezaran a salir del mercado y a la larga solo quedaran los que ocupen las mejores posiciones. Los gerentes del producto no deben contentars e con defenderlo pues una buena ofensiva es la mejor defensa. Entonces tienen que pensar en modificar el mercado, el producto y la mezcla de mercadotecnia.

4. ETAPA DE DECLINACIÓN DEL PRODUCTO

A la larga las ventas de casi todas las formas y marcas de productos tienen su final. La declinación puede s er lenta como en el ca so del cereal de aven a; o rápid a como los juegos de video. Pueden llegar a cero o alcanza r un nivel bajo en que se mantienen durante años.

Razones de la declinación:

- Avances tecnológicos
- Cambios en los gustos de los consumidores
- Creciente competencia.

Mantener un producto débil puede ser muy costoso y no solo en cuanto utilidades se refiere, hay muchos costos ocultos: puede exigir mucho tiempo del adm inistrador, frecuentes ajustes de precios e inventarios, atención de los publicistas y vendedores que podría dedicarse con más provecho o hacer saludables otros artículos más productivos. Su pérdida de reputación puede repercutir en la i magen de la compañía y sus otros productos, pero el mayor costo puede ser a futuro, pues la conservación de productos débiles demora la búsqueda de reemplazos, da lugar a una mezcla desequilibrada, influye negativamente en las ganancias del momento y debilita la posición de la empresa para el futuro.

En esta etapa los administrado res tienen que tomar decisiones muy im portantes al identificar el envejecimiento de los productos:

- Mantener la marca sin modificaciones con la esperanza de que los competidores se retiren y por otra parte puede decidirse reposicionar la marca.
- Segar el producto, es decir reducir varios costos (planta, equipo, mantenimiento, investigación y desarrollo, publicidad, vendedores) con la esperanza de que las ventas se mantengan en un nivel más o menos adecuado durante cierto tiempo.
- Retirar el producto de la línea y del mercado, en este caso puede venderlo a otra compañía o simplemente liquidarlo a su valor de desecho.

V.- MEZCLA DE PRODUCTO

Una organización con diversas líneas de producto tiene una mezcla de producto (también llamada surtido de producto), que es el conjun to de todas las líneas de producto y artículos que un vendedor específico ofrece.

La mezcla de producto de una co mpañía puede describirse según su amplitud, longitud, profundidad y consistencia.

La amplitud de la mezcla de producto, se refiere al número total de productos que maneja la compañía. También podemos calcular la longit ud promedio de una línea, dividiendo la longitud total (total de marcas) por el número de líneas.

La profundidad de la mezcla de producto, ind ica cuántas versiones de cada producto se ofrecen dentro de la línea.

La consistencia de la m ezcla de producto se refiere a que tan parecid as son las d iversas líneas en cuanto a su uso final, sus requisitos de producción, canales de distribución u otros factores.

COMPONENTES DE LA MEZCLA

En el diseño de la mezcla de productos, es importante que la empresa establezca el comportamiento que deben asum ir algunos de sus componentes. Dicho comportamiento corresponde a los productos líder es, los productos de atracción, los productos tácticos. Las características que presenta cada uno de estos productos son:

- 1) PRODUCTO LIDER: Es aquel producto que brinda las mayores ganancias a la empresa.
- 2) PRODUCTO DE ATRACCIÓN: Es aquel que es utilizado para atraer al cliente.
- 3) PRODUCTO DE ESTABILIDAD: Es aquel producto que permite a la empresa evitar las fluctuaciones en ventas que podría estar experimentando.
- 4) PRODUCTO TÁCTICO: Es aquel que es utilizado por la empresa para reforzar su posición frente a la com petencia. Las empresas líd eres hacen uso de productos tácticos con la finalidad de atac ar a sus retadores. Es el caso de una empresa fabricante de leche evaporada que sacó al mercado una nueva marca de leche en polvo para contraatacar a una empresa competidora.

VI.- PROCESO DEL DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS

Los nuevos productos son indispensables para el crecimiento, una recomendación que la gerencia siempre debe tener presente es és ta: "innovar o morir". En verdad, una actitud de innovación es una filosofía paralela a la del concepto de mercadotecnia. Muchas compañías obtendrán parte considerable de su volumen de ventas y de sus utilidades netas en el presente año a partir de productos que no existían hace 5 o 10 años. Más aún, varios estudiosos han dem ostrado que las industria s en crecimiento son aquellas que están orientadas a productos nuevos.

DISEÑO DE NUEVOS PRODUCTOS

¿Qué es un nuevo producto? En este trabajo consideram os nuevo un producto si para la empresa en cuestión es nuevo en cualquier sentido. Un nuevo producto puede ser creado o hecho "nuevo" de m uchas maneras. Un concepto enteramente nuevo se puede traducir en un nuevo artículo y/o servicio. Simples cam bios secundarios en un producto existente pueden convertirlo en otro "nuevo " o se pue de ofrecer u n producto existente a nuevos mercados que lo considerarán "nuevo".

Sólo podemos considerar nuevo un producto durante un período limitado. De acuerdo con la Comisión Federal de Com ercio, seis meses es el período m áximo durante el cual se puede considerar nuevo un producto. Para que sea posible asignarle esa condición, dice la Comisión, un producto debe ser enteram ente nuevo o haber cam biado en un sentido funcionalmente importante o sustancial, si bi en seis meses tal vez parezca un período m uy breve a los ojos de los hom bres de negocios orientados hacia la producción, puede resultar razonable teniendo en cuenta nuestro análisis an terior de la aprobación de los ciclos vitales de los productos.

ESTRATEGIA DE DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS

Frente a los rápidos cambios en gustos, tecnología y com petencia, una compañía no puede confiar únicamente en los productos que ya tien e. Los clientes desean y esperan nuevos y mejores artículos. La com petencia hace todo lo posible para producirlos, y todas las compañías necesitan un programa de desarrollo de nuevos productos. Un experto considera que la mitad de los ingresos de todas las compañías estadounidenses proviene de productos que ni siquiera existían hace diez años.

Hay dos maneras para que una compañía tenga nuevos productos: adquisición, es decir, la compra de una com pañía, de una patente o una concesión para producir un artículo propiedad de un tercero, o desarrollo de nuevos productos en el departam ento de investigación y desarrollo de la propia empresa. Como los costos de desarrollo e introducción de nuevos productos im portantes se han increm entado, muchas grandes empresas se han decidido por adquirir m arcas que ya existen, en lugar de crearlas. Otras ahorran dinero copiando a la competencia o reviviendo antiguas marcas.

GENERACION DE IDEAS

El desarrollo de nuevos productos principia con la generación de ideas, es decir, con la búsqueda sistemática de ideas para nuevos prod uctos. Es típico que una com pañía genere muchas ideas para dar con la buena. Dicha búsqueda debe ser sistemática, más que fortuita, pues de lo contrario, la em presa podría encontrar muchas, pero no adecuadas para su giro. Una compañía gastó más de un m illón de dólar es en la in vestigación y desarrollo de un nuevo producto que los altos ejecutivos rechaza ron porque no querían dedicarse a ese tipo de negocio.

Este error p uede evitarse si s e definen cuid adosamente las estrategias de desarro llo de nuevos productos. Es necesario determ inar qué productos y mercados subrayar; qué desea la compañía de dichos productos, flujo de efectivo, participación en el mercado, etc.; qué tanto esfuerzo se dedicará al desarrollo de productos originales, a cambios en los productos que ya se tienen y a imitaciones de productos de la competencia.

DESARROLLO DEL PRODUCTO

Si el concepto del producto pasa la prueba comercial avanza hacia la etapa de desarrollo del producto, durante la cual, el departam ento de investigación y desarrollo o el de ingeniería transforman dicho concepto en un producto físico.

Hasta ese momento, sólo hay una descripci ón verbal, un esquem a, o quizá un m odelo a escala. No obstante, este paso exige una gran inversión, pues de mostrará si la idea puede transformarse en un producto factible.

El departamento de investigación y desarrollo realizará una o m ás versiones físicas del concepto de producto, y espera encontrar un prototipo que satisfaga los siguientes criterios:

- 1) los consumidores ven en él las características clave descritas en la formulación del concepto de producto
- 2) Se desempeña adecuadamente en el uso normal
- 3) Su producción va de acuerdo con los costos presupuestados.

El desarrollo de un prototipo exitoso puede llevar días, semanas, meses e incluso años; debe cumplir con as características de funcionalidad exigidas y también presentar las característica psicológicas esperadas.

Una vez listos, los prototipos deben ponerse a prueba. Las pruebas de funcionalidad se llevan a cabo bajo condiciones de laboratorio y de campo para asegurarse de que el desempeño es seguro y efectivo.

PRUEBAS DE MERCADO

Si el producto pasa las prueba s de funcionalidad y del consum idor, el siguiente paso es probarlo en el mercado. Las pruebas de mercado constituyen la etapa en que el producto y el programa de mercadotecnia se introducen a un ambiente de mercado más realista. Estas pruebas permiten que el mercadólogo experimenta con la comercialización, detecte

posibles problemas y reúna más información antes de hacer el gran gasto de la introducción

Samuel E. García Villa

en sí. El objetivo básico de esta etapa es probar el producto mismo en situaciones reales de mercado, pero también permite que la com pañía ponga a prueba su program a global de mercadotecnia su estrategia de posicionam iento, publicidad, distri bución, fijación del precio, marca y empaque, y niveles de presupue sto. La empresa utiliza estas pruebas para enterarse de la reacción de consum idores y distribuidores ante el manejo, uso y recom pra del producto.

La cantidad de pruebas de m ercadotecnia necesaria varía con cada nuevo producto. Como los costos podrían ser enorm es y las prue bas llevar mucho tiempo que la com petencia aprovecharía, si el costo del desarrollo e introducción de un produ cto es bajo a los administradores confían ya en el éxito del producto.

COMERCIALIZACIÓN

Las pruebas de mercado proporcionan a los adm inistradores la información necesaria para tomar la decisión final sobre el lanzam iento de un nuevo producto. Si la com pañía avanza hacia la comercialización- introducción de nue vo producto al mercado – enfrentará altos costos. Tendrá que construir o rentar instalac iones para la producción, y si se trata de un nuevo producto de consum o empacado, tendrá que invertir entre \$10 m illones y 100 millones de dólares en publicidad y promoción sólo durante el primer año.

Para lanzar un nuevo producto, la empresa debe tomar 3 decisiones:

¿Cuándo?

Lo primero es decidir si es el m omento de introducirlo al mercado si pu ede mejorarse aún más podría ser lanzado el año siguiente. Si la economía no pasa por un buen m omento, quizá la empresa decida esperar.

¿Dónde?

La compañía debe decidir si lanza su nuevo producto en un solo lugar, en una región o varias, en el m ercado nacional o el internac ional. Pocas empresas tienen la co nfianza, capital y capacidad para introducir nuevos productos en todo el país.

¿A quién?

Dentro de su programa de expansión de mercados, la compañía debe dirigir su distribución y promoción a los mejores prospectos; ya cuen ta con un perfil de los mejores, pero ahora debe afinar su identificación de mercados y buscar especialmente a los adoptantes tempranos, los usuarios más constantes y los líderes de opinión.

VII.- CRITERIOS DEL FABRICANTE PARA NUEVOS PRODUCTOS

Debería haber una dem anda adecuada del mer cado. Este es sin duda el criterio m ás importante que ha de aplicarse al producto propuesto.

El producto necesita ser com patible con las normas ambientales y sociales actualmente en vigor.

El producto deberá encajar dentro de la es tructura presente de mercadotecnia de la compañía.

Un nuevo producto será acogido con una actitud más favorable por parte de la gerencia, si encaja dentro de las actuales instalaciones de producción, su poder de mano de obra y las posibilidades de la empresa.

El producto ha de ser idóneo desde el punto de vista financiero No deben haber objeciones legales. Hay que ha cer solicitudes de patente, la etiqueta y el empaque deben cumplir con as normas, etc.

Los gerentes de la com pañía deben tener el tiempo y la capacidad de ocuparse del nuevo producto.

El producto ha de corresponder a la imagen de la compañía y a sus objetivos, una firma que dé preferencia a productos de bajo precio y de gran rotación no debe norm almente agregar un artículo que denote prestigio o estatus.

CAPITULO 2 "PRECIO"

I.- INTRODUCCIÓN.

Todas las empresas que persiguen benefi cios y numerosas entidades no lucrativas fijan precios a sus productos y se rvicios. A lo largo de la historia, el precio a representado un papel importante en la elección de los consum idores y estos se han fijado a través de un proceso de negociación entre compradores y vendedores, proceso que hoy en día aun se da en los países más pobres y entre los grupos de menores ingresos. Los vendedores pedían un precio mas alto del que en realidad esperaban percibir y los compradores ofrecían un precio más bajo del que estaban dispuestos a pagar y a través del regateo se llegaba a un precio mas o m enos aceptable para am bas partes. Sin embargo, ciertos factores d istintos del precio se han convertido en determ inantes a la hora de explicar la elección del comprador en las últim as décadas. Sin e mbargo, el precio es aún considerado como uno de los elementos más importantes que condiciona la cuota de m ercado de la em presa y su rentabilidad.

II.- EL PRECIO

Sin duda, mucha de las dificultades relacionadas con el establecimiento del precio parten de un hecho muy sim ple. Con frecuencia no sabemos el significado de la palabra precio aun cuando se trata de un co ncepto que resulta muy fácil de definir en términos familiares. En la teoría económica aprendemos que el precio, valor y utilidad son conceptos relacionados.

- Utilidad: Atributo de un artículo que lo hace capaz de satisfacer una necesidad.
- Valor: Grado de utilidad o aptitud de la s cosas para satisfacer las necesidades o proporcionar bienestar o deleite.
- Valor: Estimación psicológica que el indiv iduo hace de la utilidad que percibe de una cosa.
- Precio: Valor expresado en términos de unidades monetarias.

Sin embargo, los problemas prácticos surgen al intentar dar una definición del precio que exprese simplemente el precio de una unidad de producto. Con relación a este problem a se propone la idea de considerar al precio com o el punto que iguala el valor m onetario de un producto para el com prador con el valor de realizar a tran sacción para el vendedor. No obstante, tal y com o se mencionó en el apar tado anterior, desde el punto de vista del comprador, hay que tener en cuenta que el precio no es sólo el valor monetario pagado por un bien o un servicio, sino tam bién todo un conjunto de esfuerzos de sarrollados, molestias e incomodidades sufridos y el tiempo que el comprador debe invertir para obtener la satisfacción de su necesidad. El precio para el comprador, en definitiva, es el valor que da a cambio de la utilidad que recibe.

El precio es el único elem ento de la m ezcla de Mercado tecnia que pro porciona ingresos pues los otros componentes únicamente producen costos Los errores más frecuentes son los siguientes:

- Precio demasiado orientado a los costos.
- No se revisa con suficiente frecuencia pa ra tener en cuenta los cambios producidos en el mercado.
- Se fija con independencia del resto de las variables de la mezcla de mercadotecnia, sin considerar que es u n elemento clave en la estrateg ia de posicionamiento del mercado.
- No varia lo suficiente para los distintos productos y segmentos del mercado.

III.- IMPORTANCIA DEL PRECIO.

Los consumidores captan de una forma directa y clara las modificaciones en precios y su reacción será inmediata frente a las variaciones propuestas. En este sentido, se podría afirmar que el precio es el m ás importante frente a las variaciones propuestas. En este sentido, se podría afirm ar que el precio es la m ás importante de las variables de la mercadotecnia, controlable por la empresa. Si n embargo los estudios empíricos sobre el comportamiento de las em presas no confir man claramente esta afirm ación ya que la información, aparentemente contradictoria, proviene de la di ferente importancia que puede tener la variable precio en los diversos s ectores y según la posición que la em presa ocupe en el mercado.

En algunos casos, puede existir un precio fijado por el mercado y al que deberá adaptarse la empresa. Este sería el supuesto clásico de competencia perfecta, en el que el m ercado impone su precio a compradores y vendedores, haciendo inútil cualquier política de precios que no sea la aceptación del propuesto por el mercado; la intervención del Estado en la economía origina que algunos productos tengan sus precios fijados o autorizados por el Estado; también existen acuerdos, tácito s o implíc itos por lo general, que excluy en la utilización de los precios com o variables competitivas. En todos estos casos se excluye la utilización de la variable precio como instrumento de la acción de Marketing, lo que vendría a explicar la reducida importancia que se adjudicaría a esta variable por parte de dichas empresas. Sin embargo, existe aun un gran núm ero de e mpresas que, por no encontrarse en alguno de los supuestos anterior es, pueden utilizar la variable precio como un elemento de acción comercial. Por ejem plo, al no ser idénticos los productos que compiten en el m ercado, la diferencia de ca lidad existente entre e llos pueden justificar diferencias en los precios. En este sentido Kotler, en su lib ro "Marketing management", sugiere que existen nueve posibles estrategias precio—calidad que plas ma en el siguiente cuadro.

			Precio	
		Alto	Medio	Bajo
lucto		1	2	3
	Alta	Estrategia de carestía	Estrategia de alto	Estrategia de máximo
)roc			valor	valor
lel E		4	5	6
p pr	Media	Estrategia de	Estrategia media	Estrategia de buen
Calidad del producto		sobreprecio		valor
		7	8	9
	Baja	Estrategia de ruptura	Estrategia de falsa	Estrategia barata
			economía	

Las estrategias 1, 5, y 9 pueden coexistir en un mismo mercado, al dirigirse a segmentos de mercado diferenciados por el interés en precio, en calidad o en un equilibrio calidad-precio.

Las estrategias 2, 3 y 6 son at aques competitivos frente a las empresas situadas en la diagonal, al ofrecer en idénticas condiciones de calidad un precio sensiblemente inferior.

Las estrategias 4, 7 y 8 consisten en sobre valo rar el producto respecto a su calidad. Estas estrategias son a medio plazo descubiertas por los clientes, que irán abandonando la compra de la marca, y por ello suelen ser rechaz adas y por eso suelen ser rechazadas por los directivos comerciales.

Las decisiones sobre precios deben subordinarse, en primer lugar, a los objetivos de la política comercial de la em presa, y en último term ino a los objetiv os generales de la empresa. A la hora de determ inar la política de precios influye de forma funda mental el objetivo de m aximización del ben eficio, pero también actúan factores tales co mo el prestigio, la responsabilidad social, imagen de la empresa y del producto, estabilidad de los precios, obtención de un objetivo dado de r entabilidad de la inversión, alcanzar una determinada cuota de mercado etc.

Además de todo lo dicho con anterioridad, el precio, para los respons ables de Marketing, tiene una gran importancia debido a diversas razones tales como:

- 1. Es un instrum ento a corto plazo con el que se puede actuar con una rapidez y flexibilidad superior a la de otros instrumentos del Marketing además de tener unos efectos inmediatos sobre las ventas y beneficios.
- 2. Poderoso instrumento competitivo en un m ercado en el que e xistan pocas regulaciones. No obstante, su utilizaci ón puede volverse un instrum ento altamente peligroso ya que una extrema competencia en precios puede llegar a una situación en la que nadie sale ganando (sólo el consumidor).
- 3. Único instrumento que proporciona ingresos ya que los restantes instrum entos de Marketing suponen un gasto. No obstante, y au nque estos instrumentos contribuyen a que el producto se demande y sea vendido, los resultados en las variaciones del precio son m ás fáciles de cuantificar y son un determinante directo de los beneficios.
- 4. Tiene importantes repercusiones psicológ icas sobre el consum idor o usuario. El precio debe estar adecuado al valor percibido po r el consumidor, pero la sensibilidad al precio y la importancia asignada al mismo por el consumidor no siempre son constantes ya

que depende de la etapa económica en que nos encontremos, siendo en épocas de recesión o inflación donde el precio se convierte en un poderoso instrumento de acción comercial.

Por otro lado, las reacciones del mercado varía ante alzas o bajas de los precios. Una elevación del precio resulta casi siempre impopular aunque a veces produce el efecto contrario si el mercado estima que el precio va ha seguir subiendo. Por el contrario, aunque una disminución del precio generalmente es bien acogida, no siempre estimula a la demanda ya que puede ser interpretada com o el inicio de nuevas bajadas o la disminución de calidad.

5. Única información disponible en muchas decisiones de compra, convirtiéndose e n un valioso indicador de la cali dad del producto, del prestigio o imagen de la marca o de la oportunidad de compra.

IV.- FACTORES A CONSIDERAR EN LA FIJACIÓN DEL PRECIO.

A pesar de la rapidez con la que se puede actuar sobre el precio y las inmediatas repercusiones que esas modificaciones tienen sobre nuestra cuenta de resultados, la fijación de este no resulta fácil ni mucho menos puede ser arbitraria ya que sobre él actúan una serie de factores condicionantes que restringen y limitan las alternativas posibles en la fijación de precios. Entre los factores condicionantes más importantes podemos destacar:

1 MARCO LEGAL.

Este marco legal puede regular los lím ites dentro de los cuales debe moverse los precios a pagar por los productos ofrecidos por la em presa. Aunque en una econom ía de mercado existe, por lo general, libertad en la fijación de precios, alguno de ellos está regulados y su modificación requiere la autorización administrativa correspondiente.

En relación con este tem a podemos mencionar la ley para regular casos específicos de transacciones económicas. Así, por ejemplo, muchas empresas y en particular las dedicadas a las ventas al detalle, reducen de m anera temporal los precios de unos cuantos artículos para atraer a los consumidores. Esta estrategia de precios y de promoción sirve para inducir a la compra de los artículos a los que se reduce el precio a los que se denominan "gancho".

De acuerdo con ellas, el comerciante tiene prohibido vender un artículo en un precio menor que su costo de factura, incluyéndole flete, más un nivel de utilidad bruta dado.

2 MERCADO Y COMPETENCIA.

Mientras la demanda de mercado constituye un tope para la fijación de precios y los costos un umbral mínimo, los precios de los com petidores y sus posibles reacciones ayudan a s u fijación. La em presa necesita av eriguar el precio y la calidad de la oferta de cada competidor. Según la situación competitiva en la que se encuentre la em presa, esta tendrá mayor o menor capacidad para modificar sus precios. En situaciones de monopolio, la empresa puede fijar el precio óptim o (maximización del beneficio o cualquier otro objetivo), pero en situaciones de mayor com petencia, disminuye la capacidad para fijar el precio que permite alcanzar los objetivos previstos.

Una vez que la empresa se encuentre al tanto de los precios y ofertas de la com petencia puede utilizarlas como punto de referencia para orientar su propia política de precios. Si la oferta de la empresa es similar a la de su pr incipal competidor, tendrá que fijar un precio similar al de este o de lo contrario perderá ventas. Si la oferta de la empresa es inferior, esta no deberá cargar m as que el prec io de la competencia. Si por el contrario, la oferta es superior, la empresa tendrá que fijar un precio m ayor que el de la competencia. Debe estar al tanto, sin embargo, de que los competidores no alteren sus precios como respuesta a las modificaciones que ella introduce. Básicamente, la em presa utilizará un precio para posicionar su oferta al mismo nivel que la competencia.

En nuestra econom ía actual existe una gran competencia con base en el precio. Las empresas participan en la com petencia basada en el precio, al ofrecer con regularidad los precios más bajos posibles. Las em presas pueden, asimismo, usar el precio para competir en dos situaciones:

- ◆ Cambio de sus propios precios.- P ueden darse varias situaciones que lleven a una empresa a modificar sus precios. Si la cuot a de mercado de una empresa se ve reducida debido a una fuerte competencia puede, al principio, reducir el precio, pero a la larga, la mejor opción puede ser mejorar su programa de mercadotecnia en lugar de confiarse a la reducción de precios, ya que esta s sólo es r ecomendable utilizarlas, de forma temporal, para corregir desequilibrios de inventarios o para lanzar nuevos productos.

 Desde el punto de vista del vendedor, la gran desventaja de la reducción del precio es que los competidores toman represalias de modo que el resultado final puede ser el inicio de una guerra de precios. Para ev itar esto, los vendedores trataran de evitar la competencia basada en precios porque si uno reduce los suyos, el resto tendrá que seguir su ejemplo.
- Reacción a cambio de precios de los competidores.- Cualquier empresa puede suponer que sus competidores modificarán sus precios. Como consecuencia, todas las em presas deberán estar preparadas para reaccionar ante posibles bajadas de precios, principalmente, pues en el caso de subidas el no reaccionar a tiempo no es tan perjudicial.

De acuerdo con esta estrategia, los vendedor es mantienen estables sus precio s. Sus esfuerzos por mejorar su posición en el mercado los realizan actuando sobre otros aspectos del programa de mercadotecnia, es decir, el ve ndedor estará interesado en incrementar sus ventas sin disminuir el precio. Para ello utilizara m étodos alternativos como pueden ser el de promoción y el de diferenciación del producto. En los últimos años, además, a aparecido el uso de cupones comerciales como método de atracción de la clientela, los cuales se basan en cambiarlos por obsequios o dinero en metálico o descuento en futuras compras del producto.

Tras haber determ inado su estrategia de precios, las em presas pueden desear elevar o reducir los precios. Varias situaciones pueden inducir a la empresa a reducir su precio, aunque ello sea susceptible de provocar una guerra de precios:

- a) Exceso de capacidad.
- b) Cuando se produce un descenso en la cuota de mercado.
- c) En un intento de dominar el mercado mediante costos más bajos derivada de unos mayores volúmenes de producción.

Estas estrategias, no obstante, llevan asociados elevados riesgos a los que debe hacer frente una empresa si opta por su aplicación, estos riesgos pueden ser:

- a) Imagen de baja calidad.
- b) Cuota de mercado frágil. Un precio bajo conseguirá una cuota de mercado importante pero no la fidelidad del mismo.
- c) Riesgo de subsistencia. Los competidores que fijan los precios más altos del mercado tienen un gran margen para reducir los precios.

Por otro lado, muchas empresas necesitan elevar sus precios sin ignorar que su increm ento hará que los consumidores, distribuidores y fuera de venta se resientan. Pero una subida de precios con éxito puede increm entar los beneficios de forma considerable. Una situación que provoca increm ento en los precios es la inflación de costos. Una elevación en los costos, si no va seguida de un increm ento de la productividad, puede reducir los m árgenes de beneficio y conducir a la empresa a subidas de precios periódicas. Otro factor que condiciona la subida de precios es el ex ceso de demanda. Cuando una empresa no puede atender a todos sus clientes, pue de elevar sus precios, ignorando a una parte de los m ismos o hacer ambas cosas.

La empresa también puede decidir increm entar el precio considerablemente de form a repentina o paulatinamente durante varias ve ces a lo largo del tiem po. Generalmente, los consumidores prefieren pequeños increm entos sucesivos en los precios a increm entos repentinos y elevados. Las empresas deben, ante todo, evitar proporcionar una im agen de inflar continuamente los precios pues los clientes tienen buena m emoria y cuando el mercado se estabilice pueden castigar a esta empresa. Existen otras formas de respon der a costos altos o a la de manda sin tener que elevar los precios. Algunas de estas posibilidades de actuación son las siguientes:

- 1. Reducción de la calidad del producto.
- 2. Sustitución por otros materiales o ingredientes más baratos.
- 3. Reducción o eliminación de atributos funcionales para reducir el costo
- 4. Reducción o eliminación de servicios añadidos al producto.
- 5. Utilización de materiales de envases y embalajes más baratos.
- 6. Reducción del número de tamaños y modelos ofrecidos.
- 7. Creación de nuevas marcas más económicas.

Cualquier modificación en los precios puede af ectar al comportamiento de los clientes, competidores, distribuidores y proveedores e incluso impulsar al gobierno a tomar medidas. Los consumidores no s iempre hacen una interpretación u niforme ante los cam bios de precios. Una reducción en los m ismos puede interpretarse como el inic io de f uturas reducciones con lo que merece la pena esperar, la empresa pasa por momentos delicados, que el producto tiene algún defecto o que la calidad del mismo es inferior.

Del mismo modo, un incremento del precio, que suele afectar negativamente a las ventas, puede ser interpretado de forma positiva por los consumidores. Esto sucede cuan do el producto tiene una excelente aceptación, cuando existe una buena relación calidad-precio o cuando el vendedor se encuentra anim oso por obtener beneficios y fi ja el precio máximo que el mercado esta dispuesto a pagar. Adem ás ciertos compradores no se interesan tanto por el precio del producto como por los costos totales por adquirirlos, utilizarlo y pagar los servicios adicionales a lo largo de su vida útil. Un vendedor puede fijar un precio más alto que el de la com petencia y enc ontrarse en una mejor situación competitiva, si los consumidores se convencen de que los costos a lo largo de la vida del producto van a ser más bajos.

Los competidores reaccionaran probablemente si el número de empresas en el mercado es reducido, el producto es homogéneo y los consumidores están suficientemente informados. La reacción de los competidores puede ser una modificación de los precios al cons iderar estos que cada modificación del precio es un re to al que debe responder según sus propios intereses. Para ello podría analizarse la situación financiera del competidor, a través de sus ventas recientes, de su capaci dad productiva, de la fidelidad de los consum idores y de los objetivos de la em presa. Si el competidor persigue un objetivo de cuota de m ercado, seguramente también modificará el precio, s i lo que persigue es maximizar sus beneficios, puede reaccionar mediante otra estrategia como por ejemplo incrementar el presupuesto de publicidad o mejorar la calidad del producto. El reto es intentar adivinar la que persigue el competidor utilizando para ello fuentes de información tanto internas como externas.

3 OBJETIVOS DE LA EMPRESA.

Los objetivos de la empresa son uno de los elementos más importantes a considerar a la hora de establecer el precio siendo, adem ás, la base para la for mulación de las estrategias de mercadotecnia. Una empresa puede persegu ir gran variedad de objetivos tales como beneficios, participación en el mercado, recuperación de inversiones, rentabilidad etc. Intentando, en todo caso, alcanzar varios simultáneamente y no uno sólo.

Sin embargo, a pesar de lo lógico que pueda parecer, muy pocas empresas establecen con plena conciencia sus m etas o form ulan de manera explicita sus objetivos en el establecimiento del precio. Las metas principales en el establecimiento del precio están orientadas hacia las utilidades, las ventas o el mantenimiento de una situación dada. De acuerdo con este criterio, pueden agruparse de la siguiente manera:

- Orientadas a las utilidades, para:
- o Alcanzar el rendimiento propuesto a la inversión o sobre las ventas netas.
- Alcanzar utilidades máximas.
- Orientadas a las ventas para:
- o Aumentar las ventas.
- o Mantener o aumentar la participación en el mercado.
- Orientadas al mantenimiento de una situación para:
- o Estabilizar los precios.
- o Enfrentarse a la competencia.

4 EFECTO DE LAS ELASTICIDADES CRUZADAS

Cualquier modificación en el precio de un producto o servicio puede alterar la demanda de otros de la gam a de productos ofertados. Este fenómeno, conocido com o elasticidad cruzada de la demanda, se produce cuando existe una relación de complementariedad o de

sustitución entre los productos. La elasticida d cruzada será negativa entre los productos complementarios y positiva entre los sustitutivos.

V.- METODOS PARA LA FIJACIÓN DE PRECIOS.

METODOS BASADOS EN EL COSTO.

Son los métodos que se consideran más objetivos y justos y tienen un fuerte arraigo cultural y social. Consisten fundamentalmente en la adicción de un margen de beneficio al costo del producto. Una política de precios basada en es tos métodos fijara precios distintos a los productos de acuerdo con los costos de producción y venta requeridos, lo que a simple vista puede parecer correcto y justo.

Esta forma de fijar los precios lleva a una visión dem asiado estrecha del concepto de producto, que lo contempla com o la suma de partes componentes sin tener en cuenta los beneficios que el producto, en su totalidad, repor ta al comprador ni lo que esta dispuesto a pagar para conseguirlo. De todos modos, la decisión del vendedor sobre que productos fabricar y en que cantidades de pende críticamente de su costo de producción. Los métodos basados en el costo pueden clasificarse en dos modalidades básicas:

• Método del costo más margen.

Consiste en añadir un m argen de beneficios al costo total unitario del producto. El costo total unitario se calcula sumando al costo variable los cost os fijos totales divididos por el número de unidades producidas, T ambién puede calcularse el margen sobre el precio en lugar de sobre el costo del producto.

• Método del precio objetivo.

Trata de fijar el precio que permite obtener un beneficio o volumen de ventas dados. Para su determinación puede utilizarse el anális is del punto muerto o del umbral de rentabilidad que consiste en calcular la cantidad del producto que ha de venderse a un determ inado precio para cubrir la totalidad de los costos fijos y variables incurridos en la fabricación y venta del producto.

Los beneficios son el resultado de restar los co stos totales de los ingresos totales. El punto en el que se igualan los ingresos con los costos totales de termina el número de unidades vendidas que hace cero el beneficio obtenido. A partir de este punto, comienzan a generarse beneficios. Por debajo se incurrirá en pérdidas. Para determinar el volumen de ventas del punto muerto en el que los ingreso s (I) y los costos to tales (CT) coinciden, se igualan ambas funciones:

I=CT → Precio de venta * volum en =costos fijos totales + (cos tos variables unitarios) (volumen de ventas)

METODOS BASADOS EN LA COMPETENCIA.

Este método considera que los precios de una em presa se determinan en relación sólo con los precios de los competidores. El precio del vendedor puede fijarse del mismo modo, por encima o por debajo del prevaleciente en el mercado. En algunas circunstancias, la gerencia puede decidir que el precio que se fije a su producto sea el mismo que el de la competencia.

Una empresa se inclinará por este método cuando el mercado sea de intensa competencia y los productos de la empresa no se diferencien de m anera notable de los consum idores, condiciones de mercado que son paralelas a las que se encuentran en competencia perfecta.

Este sistema se utiliza también cuando existe un nivel de precios tradicional o "esperado"

El agudo desplome de los ingresos que ocurre cuando el precio se eleva por encim a del nivel acostumbrado indica que el vendedor debe enfrentarse a una demanda desviada, es decir, el ingreso total disminuye cada vez que el precio se incrementa. El precio esperado es sólido, y en consecuencia, la reducción del precio no aum enta las ventas en for ma considerable, o cuando m enos, no lo suficiente para compensar la perdida en el ingreso promedio.

Aun cuando pueda parecer extraño, con frecuen cia se utiliza el m ismo método para el establecimiento de precio cuando el m ercado se encuentra dom inado por unos cuantos vendedores (oligopolio). Los productos de todas las em presas son muy sim ilares y la demanda es, por lo común, rígida. La curva de la dem anda que corresponde a cada vendedor en una situación oligopolista es desviada, como se comento en el caso anterior.

Para lograr el máximo de utilidades, el co merciante en un mercado oligopólico debe fijar sus precios de acuerdo con el mercado pues vender por encima del precio del mercado redundaría en una dramática relación en el ingreso total, debi do a que la curva de ingreso promedio es muy elástica. Si el co merciante opera para reducir el precio por debajo del precio del mercado, sus competidores responderían de inmediato, de modo que si no lo hace, quien reduzca sus precios disfrutaría de un aum ento importante de sus ven tas. Al tomar medidas defensivas, los competidores ha rían reducción es s imilares en sus precios, con el resultado neto final de que se establecería un nue vo precio de mercado a un nivel inferior, manteniendo cada uno de los com erciantes la misma participación en el mercado que tenían en un principio pero con un nivel de ingresos unitario reducido por el monto de la disminución en el precio.

En realidad, la guerra de precios es c on frecuencia provocada en una situación d e oligopolio porque no es posible controlar de m anera absoluta a todos los vendedores del producto. El método de establecimiento de precios para enfrentar la competencia es muy sencillo, una empresa determina cual es el precio prevaleciente y después de dejar un margen para los acostumbrados márgenes de utilidad bruta de los intermediarios, alcanza su propio precio de venta.

Una variable del precio establecido con base en el que prevalece en el mercado es fijar el precio en un punto inferior al de la competencia. Este método es propio de las tiendas de descuento que ofrecen servicios más restringidos y que operan de acuerdo con el principio

de márgenes de utilidad bruta reducidos y de grandes volúmenes. Estas tiendas, por lo general, fijan precios entre 10% y 30% por debajo del precio de venta sugerido, o del precio que aplican los comerciantes al detalle que prestan toda la gama de servicios.

Los fabricantes, o los com erciantes al detalle, en algunas ocasiones, fijan sus precios por encima de los de la competencia. Por lo genera l, puede adoptarse la medida de establecer precios por encima de los del m ercado, sin que la cuanta de resulta dos se vea afectada negativamente, sólo cuando el producto esta cl aramente diferenciado de la com petencia o cuando el vendedor ha adquirido un cierto prestigio en su área.

MÉTODOS BASADOS EN EL MERCADO O LA DEMANDA.

Los métodos basados en el m ercado tienen una fundamentación subjetiva. Como se ha indicado anteriormente, el valor percibido de un producto por el consumidor marca el límite superior del precio. Sin embargo, esta per cepción del valo r de la satisfacción obtenida honesta exenta de la apreci ación que el consum idor también hace de los costos incorporados al bien o servicio adquirido, por el fuerte arraigo cultural y social de los métodos de fijación de precios basados en los costos.

Este método para la determ inación del precio resulta, en consecuencia, el m ás adecuado para las compañías que tienen como meta el logro de las utilidades m áximas mediante el establecimiento de un precio adecuado. En los métodos basados en el mercado, los precios se fijan considerando la psicología del consumidor o teniendo en cuanta la elasticidad de la demanda de los distintos segmentos del mercado. En el primero, se basan las estrategias de precios psicológicos, y en el segundo, las es trategias de precios diferenciales o de discriminación de precios.

Al estudiar la demanda debemos distinguir entre la curva de la demanda y la que considera a toda la industria. En teoría, cuando una empresa opera en un m ercado de competencia perfecta, su curva de demanda es horizontal al precio de mercado. Es decir, un vendedor no tiene control sobre el precio y la totalidad de su producción puede venderse a precio de mercado. Sin em bargo, la industria com o un todo tiene una curva que se desliza hacia abajo, es decir, la industria puede vender más unidades a precios bajos que a precios altos. Mediante la diferenciación de sus productos, una empresa adquiere cierto control sobre sus productos. De esta m anera, una empresa en competencia monopolista tiene una curva de demanda descendente, atrae a algunos compradores a precios elevados, pero para ampliar el mercado y vender a más personas debe reducir su precio. El anális is de la of erta y la demanda como base para la fijación de pr ecios ha sido objeto de un uso lim análisis de la oferta y la de manda puede usarse para estudiar el movimiento de los precios pasados, pero no sirve com o una base practi ca para la fijación de precios según algunos empresarios. Por fortuna, el conocimiento de la gerencia acerca de los costos y la demanda esta mejorando.

VI.- ESTRATEGIAS DE PRECIOS.

La estrategia de precios ha de contribuir a conseguir los objetivos de la empresa (beneficio, penetración, imagen, etc.) y ha de tener en cuanta el tipo de producto, líneas existentes, competencia y, en general, lo s factores que condici onan la fijación de precios. Pero también ha de considerarse la novedad del producto. No es lo mismo diseñar una estrategia de precios para un producto establecido, ampliamente utilizado en el m ercado y con una competencia consolidada, que formularla para un producto nuevo que se acaba de lanzar al mercado. En general, cuanto más innovador sea el producto mayores serán las alternativas de precios y la sofisticación de la estrategia diseñada.

La decisión sobre un precio determinado para un producto, sea cual fuere el procedimiento seguido en su determinación, se enmarca dentro de la estrategia com ercial de la empresa. Por ello, es frecuente que los precios se modifiquen para ajustarse tanto a los objetivos perseguidos como para responder a un ento rno competitivo cambiante. En este epígrafe se analiza un conjunto de estrategias de precios utilizadas frecuentemente por las empresas, en un intento de elaborar una tipología de las mismas.

Las estrategias de precios pueden ser clasific adas según el objetivo que persiga la empresa respecto a la posibilidad de conseguir de terminadas economías, modificando sus precios según los siguientes criterios:

- Estrategia de precios para productos nuevos. Cuando el producto se encuentra en las primeras fases del ciclo de vida.
- Estrategias de precios psicológicos. Se fundamenta en el modo en el que el mercado percibe los precios y la asoc iación que el consum idor hace de los mismos con las características del producto.
- Precios diferenciales. Cuando una misma marca se vende a precios diferentes a los mismos clientes.
- Precios competitivos. Cuando los precios se ajustan para aprovechar un a determinada situación competitiva.
- Precios para una línea de productos. Cuando los precio s tienen en cuenta la relaciones de producción o ve nta que existen entre las di ferentes marcas de una misma línea de producto.

En el diseñ o de estas estrateg ias de precio s es una tarea im portante y com pleja de la dirección de Marketing. En su formulación y desarrollo han de te nerse en cuenta los siguientes criterios de evaluación:

a) Objetivos de la empresa. La estrategia de precios ha de contribuir a la rentabilidad a largo plazo de la línea de productos, lo que implica la determinación de un equilibrio entre los precios de cada producto que componen las líneas.

- b) Flexibilidad. La estrategia de precios debe ser capaz de adaptarse a los ca mbios del entorno.
- c) Orientación al m ercado. La estrategia de precios debe tener en cuenta los comportamientos, hábitos, tendencias, necesidades y demanda del m ercado a fin de conseguir una imagen favorable de la empresa y reforzar la lealtad del cliente a largo plazo.

Por otra parte, los consumidores no se comportan de forma homogénea en el mercado y se pueden diferenciar segmentos cuyo comportamiento puede afectar a los precios. En este sentido son relevantes los siguientes segmentos:

- Algunos consumidores valoran fuertemente el costo de oportunidad de su tiem po y no están dispuestos a obtener una gran in formación sobre los diferentes precios que pueden existir en el mercado, prefiriendo comprar sin toda la información.
- Otros consumidores, por el contrario, s on muy sensibles al precio, y prefieren aplazar la compra en espera de mejores precios.
- Además, todos los co nsumidores hacen frente a un conjunto d e costos de transacción, como costos de desp lazamientos, riesgo de compra, costo de capital, costos de almacenamiento, costo de cambio de marca, etc.

CARACTERÍSTICAS DE LOS CONSUMIDORES	OBJETIVOS DE LA EMPRESA		
	Aprovechar los diferentes segmentos de consumidores	Aprovechar la situación competitiva	Equilibrar los precios de la línea de productos
Valoran el costo de oportunidad del tiempo		Precio como indicador de calidad	Precios de imagen
Muy sensibles al precio	Descuentos periódicos (rebajas)	Precio de penetración Precio para aprovechar curva de experiencia	Precios conjuntos: Paquete Prima o recargo
Todos tienen costos de transacción	Descuentos en segundos mercados	Diferenciación geográfica	Precios complementarios

CAPITULO 3 "PLAZA"

I.-INTRODUCCIÓN.

La plaza o los Canales de Distribución son el conjunto de em presas o individuos que adquieren la propiedad, o participan en su transferencia, de un bien o servicio a medida que éste se desplaza del productor al consumidor o usuario industrial.

Las decisiones sobre el Canal de distribución o Comercialización se encuentran entre las más importantes que debe tomar la administración, pues afectan de manera directa todas las demás decisiones de Mercadotecnia. La mayor parte de los productores utilizan intermediarios para llevar sus productos al mercado y tratar de organizar un canal de distribución. La razón del uso del Interm ediarios se explica porque en gran m edida por su mayor eficiencia para poner los bienes a dis posición de los mercados meta. Por medio de sus contactos, su experiencia, especialización y escala de operaciones, por lo general ofrece a la empresa más de lo que ésta puede lograr por sí misma.

Desde el punto de vista del sistema económico, el papel de los Intermediarios es transformar el surtido de los productos de los fabricantes en el surtido que desean los clientes. Los fabricantes elaboran surtidos limitados de productos en grandes cantidades, pero los consumidores desean amplios surtidos de productos en pequeñas cantidades.

En los Canales de Distribución, los Interm ediarios compran las grandes cantidades de los fabricantes para dividirlas en las cantidad es pequeñas y los surtidos m ás amplios que desean los consum idores. Con ello, desem peñan un papel im portante, pues hacen que correspondan oferta y demanda.

II.- LOS CANALES DE DISTRIBUCIÓN.

El uso de canales de distribución es significativamente mas limitado para los servicios que para los productos. Tal vez este sea un gran motivo para acelerar la industrialización de un servicio.

La agresividad de la com petencia estimula la búsqueda de canales al ternativos para la distribución de servicios. Pero en el área de servicios públicos, la legislación o la propia característica del servicio dificulta la innovación.

Los Canales de Distribución son todos los medios de los cuales se vale la Mercadotecnia, para hacer llegar los productos hasta el conse umidor, en las cantidades apropiadas, en el momento oportuno y a los precios más convenientes para ambos.

Gran parte de las satisf acciones, que los productos proporcionan a la clien tela, se debe a Canales de Distribución bien escogidos y mantenidos.

Además los Canales de Distribución aportan a la Mercadotecnia las utilidades espaciales, temporal y de propiedad a los productos que comercializan.

Tanto los Canales de Distribución en Mercadotecnia son tan infinitos como, los métodos de Distribución de los productos.

En síntesis podemos decir, que los Canales de Distribución son las di stintas rutas o vías, que la propiedad de los productos to man; para acercarse cada vez más hacia el consumidor o usuario final de dichos productos.

III.- LOCALIZACIÓN DEL PUNTO DE VENTA.

Suplir El m ercado significa estar próxi mo al objetivo publico consum idor. Una organización que posea su fuerza m otriz en la distribución, puede hasta distribuir servicios de otras organizaciones para obtener el m áximo de rendim iento posible de su red de distribución.

IV.- CLASIFICACION DE LA LOCALIZACIÓN DE SERVICIOS.

1. Localización dispersa institucional y operacionalmente:

Los servicios personales y domésticos son los mejores ejemplos de dispersión de servicio.

Esto explica la declinación de grandes hotel es y el éxito de peque ños hoteles con buenas opciones de servicio de esparcimiento y turismo.

2. Localización dispersa operacionalmente y concentrada institucionalmente:

La sede de una empresa puede estar concentrada, pero su operación necesita estar dispers a para facilitar la adquisición de un servicio por el consumidor.

3. Localización concentrada institucional y operacionalmente:

Ciertas agencias de turism o y de pasajeros aéreos, servicios de consultorios m édicos, abogacía, tienden a ser concentrad os institucional y operacionalm ente en determinadas áreas de la ciudad.

4. Localización irrelevante:

Hay situaciones en que la movilidad del consumidor permite que ella vaya hasta el servicio cuya demanda es esporádica y no depende de la facilidad de acceso. Ciertas localizaciones se vuelven símbolos de status, particularmente en áreas de recreación.

V.-LOS INTERMEDIARIOS.

Por lo general, los productores o fabricantes, no suelen vender sus productos directamente a los consumidores o usuarios finales; sino que tales productos discurren a través de uno, o más, Intermediarios, los cuales desem peñarán distintas funciones de Mercadotecnia; recibiendo sus denominaciones, de acuerdo a tales funciones.

Los Intermediarios son todos aquellos eslabones de la cadena que representa a los Canales de Distribución, y que están colocados entre lo s productores y los consumidores o usuarios finales de tales productos; añadiendo a los mismos los valores o utilidades de tiempo, lugar y propiedad.

Las funciones desem peñadas por los Interm ediarios resultan de vital im portancia en la cadena que representa todo canal de Distribución.

El número y clase de Intermediarios dependerá de la clase y tipo de producto, así como de la clase y tipo de consum idores o usuarios finales, o sea al mercado, al que va dirigido o para el cual ha sido concebido tal producto.

Los servicios de los Interm ediarios se carac terizan por hacer llegar los productos a los consumidores y facilitarles su adquisición, en alguna forma.

Los Intermediarios se clasifican así:



Los Intermediarios Mercantiles (tanto los Mayoristas como los Minoristas), son los que en un momento dado, adquieren los productos en propiedad; para luego venderlos a otros Intermediarios o al consumidor final. También se les llama Intermediarios Comerciales ya que revenden los productos que compran.

Los Agentes o Corredores jam ás llegan a ser dueños de los productos que venden; porque actúan en representación de los productores o de los Intermediarios de tales productos.

Todos ellos colaboran en las actividades de Mercadotecnia, facilitando la adquisición de los productos para quienes, en última instancia, habrán de consumirlos o utilizarlos.

Cabe resaltar que cada intermediario aumenta un cierto porcentaje a los precios de venta de los productos, en pago de sus servicios.

VI.-FUNCIONES QUE DESEMPEÑAN LOS INTERMEDIARIOS COMO INTEGRANTES DE LOS CANALES DE DISTRIBUCIÓN.

- 1- Búsqueda de proveedores; ya sean productores, u otros Interm ediarios, de determinados productos.
- 2- Búsqueda de compradores, que pueden ser otros Interm ediarios o consumidores finales de los productos.
- 3- Procurar y facilitar la confluencia de tales proveedores y de tales consumidores.
- 4- Acondicionar los pro ductos o requerimientos y necesidades del seg mento de mercado que los demandarán, conservando un surtido, lo suficientem ente amplio y variado, com o para satisfacer las necesidades de la mayor cantidad posible de consumidores.
- 5- Transporte de los producto s a los sitios donde serán requ eridos por los demandantes; o sea, agregándoles la utilidad o valor espacial.
- 6- Conservación de los productos, hasta el momento en que los requiera el consumidor, con lo cual le añade el valor o utilidad temporal.
- 7- Equilibrio de los precios; procurando ve nder los productos a precios suficientem ente altos, como para estimular la producción, y lo suficientem ente bajos, como para motivar a los compradores.
- 8- Dar a conocer los productos, sus características y bondades ; mediante la publicidad y promoción de los mismos.
- 9- Asumir los riesgos de deterioro y obsolescencia.
- 10- Financiamiento de las compras de la clientela; mediante la concesión de créditos.

VII.- EL CANAL DE DISTRIBUCIÓN COMO SISTEMA.

Dentro del marco conceptual de la "Teoría de Sistemas", el canal de Distribución viene a conformar un sistema, dentro de otro sistem a; es decir, que el canal de Distribución es un subsistema del "Sistema de Mercadotecnia".

El Canal de Distribución como Sistema, es un conjunto de funciones tendientes a llevar los productos desde el fabricante hasta el consumidor final.

Podemos decir, que las distintas funciones y ta reas que los Interm ediarios realizan en sus respectivos momentos de comercialización, vienen a ser co mponente del Subsistema, que llamamos Canal de Distribución, y que interactúan en forma concatenada, para facilitar el traslado sucesivo de los productos, desde que sa le del fabricante a m anos del productor, hasta que llegan a las manos del consumidor o usuario final.

Cabe resaltar, que todos esto s integrantes que componen el Subsistema de Mercadotecnia, deben actuar en form a concatenada, de manera, que no ocurran trabas ni incompatibilidades, sino más bien, de forma que las actividades de uno complementen a las de los otros, para facilitar el flujo de los productos dentro del respectivo canal de Distribución; hasta que lleguen a manos del comprador final.

VIII.- CONSIDERACIONES PARA ESCOGER LOS CANALES DE DISTRIBUCIÓN.

La selección de los Canales de Distribución de los productos de los productos es uno de los retos de m ayor trascendencia, que ha de afrontar la alta Ge rencia, de entre las tanta s decisiones de Mercadotecnia que habrá de tomar con respecto a sus productos.

Sea cual fuere el tipo de Canal de Distribución escogido, éste debe facilitar, de la m ejor manera posible, el logro de lo s objetivos fundamentales de la empresa, como es el de prestar un buen servicio al público, a cambio de sus ganancias.

En algunas ocasiones, en la selección de los Canales de Distribución para la comercialización de los productos priva el criterio de lo que se ha dado en llamar el "Grado de Exposición del Mercado", de los productos, que aspire la e mpresa. En tales casos, se habla de Tres Grados de Exposición:

- 1- Distribución Intensiva: Por m edio de la cual se exponen los productos en todos los lugares posibles de com ercialización. Es el caso de esos tipos de productos que se encuentran en todas partes, com o: los cigarros, dañinos tanto para la salud com o para el bolsillo del enviciado. La car acterística dominante de esta alternativa de Canal de Distribución es la omnipresencia de los productos, que se comercializan por tales canales.
- 2- Distribución Exclusiva: Se ca racteriza por la concesión de exclusividad de distribución del producto a unos pocos distribuidores, co n delimitaciones geográficas; pero con la condición expresa de que tales concesionarios se abstengan de vender productos de la competencia, como ha de esperarse. Esta modalidad ofrece la ventaja de un control más riguroso, de todas las fases de la comercialización de los productos, ya que suele regirse por un contrato firm ado al respecto; mediante el cual quedan establecidas las condiciones generales de los precios, prom oción y dem ás condiciones de ventas. Estas condiciones ayudan a fom entar y mantener la buena im agen del producto, así co mo el nivel de los precios, y los márgenes de utilidades para la empresa productora y sus distribuidores.
- 3- Distribución Selectiva: Combina las ventajas de las dos anteriores, y aunque proporciona un debilitamiento relativo de los controles que aspira todo productor; también es muy cierto que reduce los costos de Mercadotecnia de los productos. Perm ite una penetración m ás controlada de los m ercados o segmentos de mercado, que en particular interesen a los productores.

Todas estas alternativas de di stribución de productos, tienen sus ventajas y desventajas particulares, por lo que no es posible afirm ar de antemano, cuál de ellas tres habrá de ser la más conveniente, apropiada o rentable; pu esto que ello vendrá de acuerdo a las características del producto, y a las variables determinante del mercado, o de segmento de mercado, a la cual va dirigido el producto.

En todo caso, el grado de exposición del mercado debe facilitar al máximo la penetración que se aspire del mercado, con la amplitud debida, la máxima satisfacción de las necesidades de los consumidores, a los más bajos precios y con suficiente rentabilidad.

IX.- COMPROMISOS CON LOS INTEGRANTES DE LOS CANALES DE DISTRIBUCIÓN.

En los convenios y contratos, que entre los productores e intermediarios se firmen, habrá de especificarse claramente cuáles habrán de se r las responsabilidades mutuas, que habrán de asumirse y en qué términos habrán de cumplirse cada uno de tales compromisos.

Es decir, que las relaciones entre las partes deben quedar especificadas con toda claridad y de común acuerdo, para que sirvan de orie ntación y de m edio de verificación de las realizaciones.

En tales convenios deberán especificarse Cláusulas, tan importantes como las de:

A) Determinación de los precios, a los cual es habrán de venderse los productos a los intermediarios y de ésto s a los cons umidores; con lo cual q ueda así fijado el m argen de utilidad.

Desde luego que estos precios habrán de fi jarse, tomando en consideración los costos operativos de cada uno de los componentes de los Canales de Distribución; de acuerdo al área geográfica y del tipo de mercado que abastecen dichos Intermediarios.

- B) Estipulación de las condicione s generales de ventas; en las cuales se haga referencia a las formas de pago, los lím ites del crédito, si así fuere acordado; del mismo modo se convendrá la forma en que el fabricante o productor responderá por la calidad de los productos, defectos de fabricación, etc.
- C) Delimitación del área geográfica de cada componente del Canal de Distribución, de forma que los intereses de cada uno de ellos queden garantizados con claridad y sepan hasta dónde pueden extender sus esfuerzos de com ercialización y que otros no se aprovechen de ellos, es igual que si se fijaran los lím ites de una parcela de terr eno, de algún Distrito o Estado.

Esto permite también a cada distribuidor conocer con certeza el lugar donde están situados sus más inmediatos competidores, y hasta dón de alcanzan sus derechos e influencias, que puedan afectarlos.

D) Especificación de todos los pormenores y detalles a que haborán de aten erse las relaciones de los productores con sus distribuidores; tales como: Qué tipo de asistencia y de facilidades proporcionará el productor a los integrantes de sus Canales de Distribución; al igual de cuáles habrán de ser las contraprestaciones, que el productor espera recibir de sus distribuidores, es decir, una explicación minuciosa de todas las condiciones del contrato de comercialización y su duración.

X.- LAS TENDENCIAS EN DISTRIBUCIÓN

1. TRANSFORMACIONES EN EL SECTOR DE LA DISTRIBUCIÓN.

En los últimos años el sector de la distribución ha sufrido transformaciones:

- Desplazamiento de poder del fabricante a la distribución.
- Desarrollo de las grandes superficies (im pacto creciente en todas sus vertien tes de comercio asociado o integrado).
- Desaparición de tiendas trad icionales. Las que no han desaparecido le harán la competencia ofreciendo productos especializados.
- Concentración del volumen de ventas en establecimientos de gran tamaño.
- Importante desarrollo de la franquicia, sobre todo en los países desarrollados.
- Mutación rápida y profunda en el co ncepto de "familia". En los últim os años han ido apareciendo unos segm entos de consum idores, los cuales tiene hábitos de consumo muy diferentes con lo que se tendr án que conocer todos los gustos de los consumidores.
- Aceleración de los cambios por factores políticos
- Aparición y desarrollo de nuevas fórmulas comerciales
- Escala de valores muy diferentes según segmentos.
- Variación del reparto del presupuesto familiar anual en bienes y servicios
- * Segmento de consumidores, Características:
- 1. Hogares unifamiliares formados por solteros:
 - El tamaño de los productos es pequeño o individuales.
 - Platos preparados de todo tipo.
- 2. Hogares unifamiliares formados por viudos y/o consumidores mayores de 65 años:
 - Son fieles a la tienda.
 - Tienen mayor tiempo libre.
 - Agradecen las intenciones o el trato personalizado.
- 3. Familia moderna:
- No tienen tiempo de buscar las mejores ofertas y precios.
- Realizarán las compras en grandes superficies, pocas veces y en grandes cantidades.
- Elige una tienda y no cambian fácilmente.
- Prefieren ahorrar tiempo.
- Recursos destinados a vivienda, ocio y comida.
- Platos preparados

Samuel E. García Villa

- Compra tanto la mujer como el hombre.
- Mayor movilidad en los desplazamientos

2. LA INTERNACIONALIZACIÓN

A nivel minorista, pequeños distribuidores, internacionalización poca o m uy escasa debido a que los recursos financieros no son suficientes.

Concentración de los países de origen de la internacionalización (Alemania, Francia y Gran Bretaña; Holanda y Bélgica).

- * Las razones que llevan a los distribuidores a entrar en otros países son:
 - 1. Política de la Unión Europea, ya que no existen barreras comerciales.
 - 2. Efecto desbordamiento o saturación del mercado.
- 3. Otros: estandarización de los productos a nivel mundial, avances en la tecnología y transporte, presiones de los accionistas.
- 4. en m ercados maduros: saturación, que ha obligado a las Adm inistraciones públicas a imponer restricciones legales y adm inistrativas a la implantación de grandes superfícies. Si se quiere seguir creciendo hay que salir a otros mercados.
 - * Perspectivas de Evolución:
 - Continuará el efecto desbordam iento: continuará la expansión de las grandes empresas europeas de distribución en los países del sur de la Unión Europea.
 - Mayor importancia de los países de Eur opa del Este: países bastantes m enos desarrollados que los del resto de Europa. Con la caída del muro de Ber lín hay un nuevo mercado por descubrir.

3. LA INTEGRACIÓN Y LA CONCENTRACIÓN

La Integración horizontal es aquella que se produce por la unión de varias em presas que pertenecen al mismo nivel (minorista con minorista; mayorista con mayorista, etc.).

La Integración vertical es aquellas que se produce por la unión de varias empresas que pertenecen a distinto nivel (minorista con mayorista; mayorista con fabricante, etc.)

- -Se da una tendencia a la concentración, tant o en la producción com o en la distribución (sector alimentos, cosméticos).
 - En 1993 los 3 principales detallistas concen traban el 24% de las ventas m inoristas en España. Los mercados lo ocupan muy pocas empresas.

- Traslado del poder de negociación a la gran distribución.
- La tendencia europea de integración y concentración pasa por:
 - La consideración de los canales de distribución como entidades en sí mismas. Los miembros de un canal de distribución deben realizar una actividad coordinada. Esto implica que los diferentes miembros del canal compartan información (que va desde los clientes hacia arriba, hasta el fabricante). La información tiene que subir hasta arriba, hasta el fabricante.
 - Incremento de la integración vertical en los canales de distribución, especialm ente en los países del sur de la Unión Europea.
 - Mayor integración de las actividades de distribución con otros servicios al consumidor.
 - Aumento de los acuerdos de colaboración con los fabricantes.
 - Expansión de los acuerdos entre los particip antes en los canales y de la tendencia a la concentración empresarial
 - Crecimiento de los controles de compra
 - Crecimiento de los acuerdos entre la gran distribución europea y los grandes fabricante multinacionales.
 - Incremento de la "dualización" del sistem a de distribución comercial en la U. E. La dualización se refiere a la convive ncia conjunta de grandes cadenas de distribución y el pequeño comercio.
 - Fuerte reducción del número de establecimientos tradicionales de alimentación.

El principal inconveniente es que m ayoristas, minoristas y fabricantes tienen objetivos diferentes.

4. LA ESPECIALIZACIÓN

- Mas que una tendencia general, hay que en tenderla como una estrategia común del pequeño comercio tradicional europeo para competir con las grandes superficies.
- La especialización se puede dar en varios niveles:
- Especialización en funciones, reducie ndo el conflicto entre e mpresas independientes.
- Especialización en segmentos concretos de consumidores. (tiendas de artículos de caza, artículos de cuero, etc.).
- Aparición de nuevos f ormatos comerciales especializados de m ediana y gran superficie.
- Progresiva disminución (relativa y absolu ta) de los pequeños establecim ientos independientes no especializados, tanto minoristas como mayoristas.

5. LA INCORPORACIÓN Y DIFUSIÓN DE NUEVAS TECNOLOGÍAS

Uno de los acontecimientos extraordinarios en la distribución fue el "autoservicio".

Actualmente, hay una creciente importancia, en la actividad de distribución, de la función de Información, tanto sobre la oferta com o sobre la dem anda. El flujo de información va del cliente a los fabricantes.

- Existe una m ayor producción e interc ambio de inform ación, fundamentalmente sobre los consumidores, gracias a la utilización generalizada de la informática en las empresas de distribución.
- Creciente poder de lo s distribuidores (gracias a la in formación sobre lo s consumidores).
- Expansión de los sistem as EDI (Intercambio automatizado de docum entos normalizados). Favorece la integración y reduce costos operativos.
- Creación y mejora de la infraestructura relacional e informativa de las instituciones europeas competentes en materia de distribución comercial. En España hay una institución, el AECOC (asociaciones Espa nola de Codificación de Comercio); establece una serie de criterios comunes para que los distintos distribuidores puedan implantar un sistema informático conjunto (igual para todos).
- Creciente importancia de los aspectos logísticos (logística estandarizada).

6. OTRAS TENDENCIAS

- Importancia de la formación: hoy en día se le exige más a los profesionales de la distribución.
- Efectos del Mercado Único:
 - Desarrollo de marcas y productos europe os, tanto de productores com o de distribuidores.
 - Consolidación de segm entos de cons umidores europeos, junto con la permanencia de comportamientos de consumo específicos en los m ercados nacionales.
 - o Agravamiento de las repercusiones so ciales (sobre todo para el pequeño comercio).
 - o Otras tendencias:
 - o Diversificación en la distribución (realizar más de una actividad económica).
 - Aumento de la superficie total destinada a supermercados e hipermercados.
 Crecen en tamaño y en número.
 - o Aumento del poder de negociación de las grandes cadenas de distribución frente a los fabricantes.
 - o Incremento de la oferta de servicios al consumidor
 - o Especialización geográfica
 - O MERCHANDISING: conjunto de técnicas destinadas a estimular la interacción en el punto de venta del producto y el comprador, con el objetivo de responder adecuadamente a sus necesidades y maximizar las ventas y resultados del detallista(Para que el consumidor compre mucho más de lo que pensaba comprar).

CAPITULO 4 "PROMOCION"

I.- INTRODUCCIÓN.

La mercadotecnia moderna requiere algo más que desarrollar un buen producto, fijarle un precio atractivo y ponerlo al alcance de sus clientes meta.

Las compañías también deben comunicarse con éstos, y lo que dicen nunca debe dejarse al azar. Para tener una buena co municación, a menudo las compañías contratan compañías de publicidad que desarrollen anuncios efectivos, es pecialistas en promociones de ventas que diseñan programas de incentivos de ventas, y empresas de relaciones públicas que les creen una imagen corporativa. Tam bién entrenan a sus vended ores para que sean amables , serviciales y persuasivos. Pero, para la mayor parte de las compañías, la cuestión no está en si deben tener una comunicación, sino en cuánto deben gastar y en qué forma.

Una compañía moderna maneja un complejo sistema de comunicaciones de mercadotecnia Tiene comunicación con sus intermediarios, sus consumidores y diversos públicos. Sus intermediarios, a su vez, se comunican con los consum idores y con sus públicos. Los consumidores tienen comunicaciones verbales entre sí y con otros públicos. En tod o este proceso, cada grupo retroalimenta a todos lo demás.

II.- CONCEPTO DE PROMOCION.

Promoción: el proceso de transmisión de información por parte de una organización acerca de sus productos o de sí m isma hacia el mercado. Esto desarrolla el Mix Prom ocional o conjunto de herramientas para llevar a cabo el proceso o política de promoción.

El programa total de com unicaciones de mercadotecnia de una compañía - llam ado su mezcla promocional o m ix promocional- está formado por la m ezcla específica de publicidad, promoción de ventas, relaciones públicas y ventas personales que u tiliza la compañía para alcanzar sus objetivos de publicidad y mercadotecnia.

Las cuatro principales herramientas promocionales son las que se describen a continuación:

Publicidad: Cualquier form a pagada de pr esentación y promoción no personal de ideas, bienes o servicios por un patrocinador bien definido.

Promoción de ventas: Incentivos de corto plaz o para alentar las com pras o ventas de un producto o servicio.

Relaciones públicas: La creación de buenas relaciones con lo s diversos públicos de una compañía, la creación de una buena "imagen de corporación", y el manejo o desmentido de rumores, historias o acontecimientos negativos.

Ventas personales: Presentación oral en una conversación con uno o m ás compradores posibles con la finalidad de realizar una venta.

Dentro de estas categorías se encuentran instrumentos específicos, como las presentaciones de ventas, las exhibiciones en los puntos de venta, los anuncios especiales, las presentaciones comerciales, las ferias, las de mostraciones, los catálogos, la literatura, los paquetes de prensa, los carteles, los conc ursos, las bonificaciones, los cupones y las estampillas de propaganda. Al mismo tiempo, la comunicación rebasa estas herramientas de promoción específicas. El diseño del producto, su precio, la forma, color de su em paque y las tiendas que los venden... todo comunica algo a los compradores. Así, aunque la mezcla promocional es la principal actividad de comunicación de una compañía, toda la mezcla de mercadotecnia - la prom oción y el producto, el pr ecio y el lugar debe n coordinarse para obtener el mejor impacto de comunicación.

Los tres principales instrumentos de la promoción masiva son la publicidad, la promoción de las ventas y las relaciones públicas. Se trata de herramientas de mercadotecnia en gran escala que se oponen a las ventas personales, dirigidas a compradores específicos.

III.- LA PROMOCIÓN DE VENTAS.

LA PROMOCIÓN DE VENTAS cubre una amplia variedad de incenti vos para el corto plazo - cupones, premios, concursos, descuentos- cuyo fin es estimular rápidamente, y/o en mayor medida, la compra de determinados productos o servicios por los consumidores o los comerciantes, al comercio y a los vendedores de la propia compañía.

OBJETIVOS:

- Sobre consumidores:
- 1. Estímulo de las ventas.
- 2. Conseguir la prueba del producto entre los no usuarios.
- 3. Atraer a consumidores que frecuentemente cambian de marca.
- Sobre detallistas.
- 1. Inducir a estos m inoristas a adquirir nuevos productos y m ayores niveles de existencias.
- 2. Estimular la compra de un producto fuera de temporada.
- 3. Estimular el almacenamiento de productos.
- 4. Conseguir la entrada de nuevos establecimientos.
- Sobre la fuerza de ventas.
- 1. El apoyo a un nuevo producto o modelo.

RESULTADOS DE LA PROMOCION DE VENTAS

- O Cuota de mercado: se llega a afirmar que cuando la promoción de ventas, cuando la estructura de mercado esté compuesta en similar participación, aumenta a C/P pero nunca altera la cuota de mercado a L/P. Cuando la estructura de mercado está compuesta por distinta participación la promoción de ventas puede alterar la cuota de mercado de forma permanente.
- o Imagen empresarial: suele afectar negativamente.
- Fidelidad de marca.

TIPOS DE PROMOCION DE VENTAS

- Dirigidas a consumidores:
- 1. Muestras gratuitas: distribuir una cantidad de producto gratuitam ente con el objeto de que lo prueben los consumidores.
- 2. Vales de descuento: aquellos docum entos que proporcionan a su portador un descuento en la compra de un producto específico.
- 3. Retorno / Retorno promoción: sim ilar al vale pero es válido para una com pra posterior.
- 4. Precios de paquete: supone un ahorro para el consumidor frente al caso de que éste comprara los productos de forma separada. Se distingue:
 - a) Paquete a precio reducido: venta de varias unidades a precio reducido.
 - b) Paquete conjunto: consiste en 2 productos, generalm ente complementarios, que se venden juntos.
- 5. Regalos: son las mercancías que se ofrecen a un precio relativamente bajo o gratuito como incentivo para realizar la compra.
- 6. Sorteo, juegos, concurso.
- 7. Pruebas: invitación a los clientes, predis puestos a la com pra, a probar el producto sin ningún tipo de compromiso.
- 8. Garantía sobre el prod ucto: establecer algún tipo de garantía por p arte de lo s vendedores prometiendo que el producto rendirá según las especif icaciones y devolviendo el precio pagado, si eso no es así, y durante un tiempo determinado.
- 9. Promociones Conjuntas contra Cruzad as: las conjuntas suponen que 2 o má s empresas llevan a cabo alguna de las promociones de venta como retornos, etc. con el objeto de obtener una mejora en la actuación (Amena y Kodak). Las cruzadas no se busca el bien conjunto sino que una em presa utiliza otra marca de una em presa no competidora.
- 10. Demostraciones en el punto de venta.
- Dirigidas a intermediarios:
- 1. Reducción de precios: consiste en un desc uento directo respecto al precio en catálogo respecto a las cantidades compradas durante un tiempo determinado.

- 2. Compensaciones: cantidades ofrecidas como recompensa por una actividad acordada con el fabricante.
- 3. Producto gratuito: ofertas extras que se realizan a los intermediarios.
- Dirigidas a Fuerza de Ventas:
- 1. Competiciones de vendedores: concursos de ventas que consiste en involucrar a la Fuerza de Ventas con el objeto de que aumente las ventas durante un tiempo determinado.
- 2. Publicidad de especialidad: aquellos objetos de bajo coste que tengan cierta utilidad y que pueden ser utilizados como herramientas publicitarias (bolígrafo).

El gasto en la promoción de ventas ha aumentado más rápidamente que el de publicidad en los últimos años. La promoción de ventas exige que se fijen unos objetivos, se seleccionen las herramientas, se desarrolle y pruebe el programas antes de instrumentarlo, y se evalúen sus resultados.

IV.- PUBLICIDAD.

Los distintos sistemas de comunicación a través de los cuales se dan a conocer prod uctos, se impone una imagen favorable de los mismos, y se estimula su compra y su consumo, se denomina publicidad.

Publicidad: Término utilizado p ara referirse a cualquier an uncio destinado al público y cuyo objetivo es prom over la venta de divers os productos. La publicidad está dirigida a grandes grupos hum anos y suele recurrirse a el la cuando la venta directa de vendedor a comprador es ineficaz. Es preciso distinguir entre publicidad y otro tipo de actividades que también pretenden influir en la opinión públ ica, como la propaganda o las relaciones públicas. Hay una enorm e variedad de técnicas publicitarias, desde un sim ple anuncio en una pared hasta una campaña sim ultánea que emplea periódicos, revistas, televisión, radio, folletos distribuidos por correo y o tros medios de com unicación de masas. Desde sus inicios en el mundo antiguo, la publicidad ha evolucionado hasta convertirse en una enorme industria. Tan sólo en Estados Unidos, a finales de la década de 1980, se gastó en un año en torno a 120.000 millones de dólares en publicidad.

La publicidad en Estados Unidos es la prim era a escala mundial, no sólo por su volum en, sino a complejidad en lo relati vo a organización y a técnicas publicitarias. Muchos de sus métodos han servido de modelo para otros países. La publicidad actual desempeña un papel muy importante en la civilización industrial urbana, condicionando para bien y para m al todos los aspectos de la vida co tidiana. Desde la década de 1960 la publicid ad se ha utilizado cada vez m ás para fom entar el bien estar. Las campañas a favor de la salud y contra el consum o de bebidas alcohólicas so n sólo dos ejem plos de cóm o la industria publicitaria puede defender tales objetivos.

Existen dos tipos de publicidad: la de bienes de consumo, dirigida hacia el consum idor final, y la em presarial, dirigida a los em presarios mediante periódicos y revistas de economía y otros medios especializados de comunicación.

Otra modalidad publicitaria, de importancia menor, es la institucional, cuyo único objetivo consiste en crear prestigio y fomentar el respeto de determinadas actividades públicas. Cada año se gastan enorm es sumas de dinero en es te tipo de publicidad, que no suele anunciar bienes o servicios.

Otra técnica publicitaria, cada vez más frecuente, consiste en presentar campañas conjuntas entre el productor y el vendedor. A veces, cuan do se realizan campañas a escala nacional, varios empresarios comparten un mismo anuncio.

IMPORTANCIA Y NECESIDAD DE LA PUBLICIDAD.

Debido a la enorm e cantidad de diversos prod uctos y servicios que surgen día a día, la publicidad pasó a ser indispensable para que el público pueda conoc erlos y al igual que informarse sobre los cambios que se producen en ellos.

La aspiración de todo productor es llegar a confundir el producto con la m arca, consiguiendo que el co nsumidor vaya a un almacén y no pida una gaseosa cola, sino una "coca" o "pepsi", lo que es factible gracias a la publicidad intensiva.

OBJETIVOS DE LA PUBLICIDAD

Los Objetivos de la publicidad son:

- Específicos. Deben ser objetivos conc objetivos específicos que deben estar objetivos más generales de nuestro pl estratégicos a largo plazo de la empresa.
- Cuantificables. Se deben formular en términos numéricos. No sirve el que digam os tenemos que incrementar las ventas sino por ejemplo tenemos que incrementar las ventas un 20 por ciento.
- Definidos en el tiem po. Tenemos que fijar los plazos. P or ejemplo vender 100 coches en un año.
- Delimitados a un Mercado. Debemos especificar en que zona geográfica e incluso a que audiencia o grupo de consumidores nos referimos.
- Alcanzables. Es importante que sean realistas. Tal como afirma el maestro David Ogilvy "Mantenga unos objetivos razonables. El exceso de ambición es el gran fallo de la mayoría de las estrategias. No qui era dirigirse a todo el m undo. No venda un producto para todas las ocas iones, no pida a la gente que cambie sus costumbres profundamente arraigadas sino solamente de marca".
- Motivadores. La motivación de los respons ables de lograr los objetivos es fundamental. Por tanto el objetivo debe suponer un reto.
- En resumen, los objetivos publicitarios son:
- Notoriedad producto / marca / empresa
- o Dar a conocer las ventajas o beneficios del producto
- Desarrollar posicionamiento de la marca
- o Educar / informar sobre la manera de usar el producto
- o Generar o modificar actitudes respecto al precio de compra
- Desarrollar motivaciones de compra
- Eliminar / reducir frenos

V.- FUNCIONES DE LA PUBLICIDAD.

En principio, puede parecer que la única funci ón de la publicidad es la económ ica, sin embargo, se pueden distinguir otras funciones:

A)Función sustitutiva: con demasiada frecuencia, el objeto que se anuncia se presenta como dotado de unas propiedades que realmente no tiene.

B)Función estereotipadora: la publicidad tiende a hacer que las pe rsonas compren objetos del mismo tipo. Pero no se trata sólo de que iguale los gustos de las personas, si no que también tiende a igualar formas de pensar, ideales, formas de vida, etc.

C)Función desproblematizadora: la publicidad suele presentar sólo el lado bello del mundo. En los anuncios publicitarios no suelen aparecer el dolor, la muerte, la desigualdad social, la injusticia o el paro. El producto que se anuncia se presenta com o indispensable para lograr ser feliz.

D)Función conservadora: aunque pueda resultar paradójic o, detrás de la aparente renovación que nos presenta la publicidad no ha y más que la consolidación de los valores establecidos y aceptados por la sociedad. Por ejemplo, la diferencia entre los anuncios para niños y niñas.

E)Función ideológica: la publicidad puede conve rtirse en un medio de presión ideológica, en el sentido de que puede cont ribuir a formar "estados de opinión" en los miembros de la sociedad. Un buen ejemplo es el condicionamiento a que se pueden ver som etidos los medios de comunicación por parte de los que pagan los anuncios.

VI.- TIPOS DE PUBLICIDAD.

POR AUDIENCIA META

- Publicidad orientada al consumidor: se destina a los que com pran el producto para uso personal o para uso ajeno.
- Publicidad orientada a la s em presas: se destina a los individuos que com prar productos específicos o servicios para emplearlos en la compañía.
- Comercial: se dirige a los interm ediarios (mayorista, minorista) de productos y servicios que los compran para revenderlos a sus clientes.
- Profesional: se dirige a quien es posean un titulo y un código de ética o un conjunto de normas profesionales.
- Agrícola: se dirige a los que laboran en el campo o en la Agroindustria

POR ZONA GEOGRÁFICA

- Publicidad local (al detalle): la que realizan las em presas cuyos clientes provienen de una sola área comercial, urbana o local.
- Publicidad regional: la que anuncia los productos que se venden en un área o región, pero no en todo el país
- Publicidad nacional: la que se dirige a los clientes de3 varias regiones del país.
- Publicidad internacional: la que se dirige a los mercados del extranjero.

POR MEDIO

- Publicidad impresa: periódicos y revistas.
- Publicidad electrónica: radio y televisión
- Publicidad exterior: publicidad al aire libre, en transito.
- Publicidad por correo directo: la que se envía por correo

POR PROPÓSITO

- Publicidad de productos: promueve la venta de bienes y servicios.
- Publicidad no orientada a los productos (corporativa o institucional): no promueven un producto en particular, sino la misión filosofía de la organización.
- Publicidad comercial: promueve productos servicios o ideas con la intención de obtener una utilidad.
- Publicidad no com ercial: la que patroc inan las instituciones de caridad o no lucrativas, loa grupos cívicos, las organi zaciones religiosas o políticas; también las que se realizan a favor de ellas.
- Publicidad orientada a la acción: la que intenta estimular una decisión inmediata por parte del lector.
- Publicidad de reconocimiento: la que intenta crear la imagen de un producto o familiaridad con su nombre y con su empaque.

INVERSIÓN EN LA PUBLICIDAD.

Naturalmente el presupuesto también es un elemento a tener en cuen ta en la campaña. Aunque en principio no debe influir en la cr eatividad sí tiene gran repercusión en la producción y la difusión del mensaje.

Caben dos posibilidades: que el presupuesto es té establecido, apareciendo incluso en el briefing (reunión preparatoria), o que sea una cuestión a proponer por la agencia. Como ya explicamos, la opción más razonable es que primero se diseñe una estrategia en función de los objetivos y después se valore cuánto cues ta su ejecución. Sin embargo, esto provoca en numerosas ocasiones q ue el anunciante rech ace la pro puesta por no disponer del presupuesto necesario. La consecuencia es que es la propia agencia la que solicita en las primeras reuniones con el cliente la cifra que está dispuesto a invertir y, en función de ella, diseña la campaña.

V.- LAS RELACIONES PÚBLICAS.

LAS RELACIONES PÚBLICAS: Considerando la importancia de las relaciones públicas como un total, Se decidió estudiarlo en un capitulo com pleto, tomando como base las tendencias de la mezcla extendida de marketing que consideran a las rela ciones públicas como variable de la mezcla de marketing en lugar de solo una variable de la mezcla de la promoción.

VI.- VENTAS PERSONALES.

Las ventas personales puede n ser definid as como: "Técnica de comunicación oral e interactiva ante el cliente"

ACTIVIDADES DE LA FUERZA DE VENTAS

- Distribuidor físico.
- Receptor de pedidos: 2 tipos de agentes:
 - a) Agentes de pedidos: se encuentra detrás de un mostrador.
 - b) Tomador de pedidos externos: aquel vendedor de un producto que visita los establecimientos comerciales...
- Creadores de imagen: entrega el producto y refuerza la imagen de la empresa.
- Técnico: proporcionar conocimientos desde el punto de vista técnico del producto.
- Creador de demanda: en la venta creativ a (aseguradoras, vendedores de libros,...) son vendedores de productos intangibles.
- Asesor: implica que el vende dor debe ser una persona fo rmada para resol ver los problemas que se le pueden formas al cliente.

TAREAS DE LA FUERZA DE VENTAS

- Prospección: proceso de búsqueda de clientes potenciales.
- Determinación del objetivo: decidir cóm o asignar la labor de la fuerza de ventas entre la prospección y por otro lado la atención a la clientela actual.
- Venta: incluiría 4 fases:
 - a. Aproximación al cliente.
 - b. Presentación del producto.
 - c. Proporcionar respuestas a las objeciones del cliente.
 - d. Conseguir el cierre de la venta.
- Comunicación la fuerza de ventas p roporciona información a la empresa sobre sus productos o servicios.
- Servicio: se incluye aquellos servicios adicionales que la empresa ofrece al cliente:
 - o Asistencia técnica.
 - o Financiación de la compra.
 - o Entrega.

• Recogida de información.

Selección de clientes: implica que la fuerza de ventas pos ee capacidad para ev aluar la calidad de los clientes.

VII.- DETERMINANTES DEL PRESUPUESTO DE PROMOCIÓN TOTAL.

¿Cómo decide una compañía cuál será el presupuesto de promoción total y su distribución entre las principales herram ientas para crear la mezcla promocional? Ahora estudiaremos estas cuestiones.

Una de las m ás arduas decisiones de m ercadotecnia que enfrenta una com pañía es la de definir cuánto ha de gastar en promoción. John Wanamaker, el m agnate propietario de tiendas de departam entos, dijo alguna vez : "Sé que se desperdicia la m itad de mi publicidad, pero no sé de cuál mitad se trata. Me gasté \$2 m illones en anuncios, pero no sé si es la m itad o lo doble de lo que se necesita." No es pues de sorp renderse que haya grandes diferencias entre lo que gastan en promoción las diversas industrias y com pañías. Esto puede sumar entre el 20 y 30 por ciento de las ventas en la industria de los cosméticos, pero sólo del 5 al 10 por ciento en el caso de la maquinaria industrial, Dentro de cada una de las ramas de la industria, se encuentran com pañías que gastan mucho y otras que gastan poco.

¿Cómo deciden las compañías su presupuest o? A continuación analizarem os cuatro métodos comunes que se utilizan para establecer el presupuesto total de publicidad:

El método de lo perm isible, el de porcentaje de ventas, el d e paridad competitiva y el de objetivo y tarea.

El método de lo permisible

Muchas compañías utilizan el método de lo perm isible: esto quiere decir que definen el presupuesto de promoción según lo que piensan que se pu ede permitir la compañía. Un ejecutivo ha explicado este método de la siguiente manera:

"Es muy sencillo. Lo primero que hago es subi r a preguntarle al contralor cuánto puede darme este año. El m e dice que un m illón y medio. Luego, el jefe viene y m e pregunta cuánto debemos gastar, y yo le digo 'Pues, aproximadamente un millón y medio'.

Por desgracia, este método para definir los presupuestos ignora por completo el efecto de la promoción sobre los volúm enes de ventas. Además, así el presupuesto anual para promoción es algo incierto, lo cual dificulta la planificación a largo plazo del mercado. Este método puede provocar un gasto excesivo en public idad, pero lo más frecuente es que la cantidad sea insuficiente.

Método del porcentaje de ventas

Muchas compañías utilizan el método del porcentaje de ventas, esto es, definen su presupuesto de promoción según un porcentaje de las ventas actuales o previstas. O también pueden calcular para el presupuest o un porcentaje del precio de venta. Las compañías automotrices, por ejemplo, suelen presupuestar para promoción un porcentaje fijo que se basa en el precio definido para el auto. Las compañías petroleras, por su parte, establecen el presupuesto como una fracción de centavo por cada galón de gasolina que se vende con su marca.

Se presumen varias ventajas en favor del m étodo del porcentaje de ventas. La prim era es que el gasto prom ocional variará según lo que pueda "perm itirse" gastar la co mpañía. También facilita el que la adm inistración piense en la relación entre el gasto promocional, el precio de venta y la ganancia por unidad. Finalmente, se supone que crea una estabilidad competitiva, ya que la s empresas que están en competencia tienden a gastar en promoción más o menos el mismo porcentaje de sus ventas.

Sin embargo, a pesar de estas supuestas ventaj as, el método del porcentaje de ventas no tiene mucha justificación. En efecto, su error es que considera las ventas com o la causa de la promoción, y no como su resultado. El pres upuesto se basa en la disponibilidad de fondos y no en las oportunidades, puede incluso impedir que haya el increm ento de gastos que se requiere para revertir un desplom e en las ventas, además, como el presupuesto varía con las ventas de cada año, resulta difícil una planificación a largo plazo.

Finalmente, este método no proporciona ninguna base para elegir un porcentaje especifico, fuera de lo que se ha hecho en el pasa do, o lo que realizan en ese m omento los competidores.

Método de paridad competitiva

Otras compañías utilizan el m étodo de parida d competitiva, que con siste en definir su presupuesto de promoción de manera que esté a la altura del de sus competidores. Observan su publicidad y obtienen estim aciones de los gast os en promoción dentro de su ramo en publicaciones o asociaciones gremiales, y luego definen su presupuesto según el promedio de las industrias afines.

Son dos argumentos los que apoyan este m étodo. El primero es que el presupuesto de los competidores representa el punto de vista colectivo del ramo.

El segundo es que al gastar lo m ismo que los com petidores, se evitan las guerras promocionales. Desgraciadamente, ninguno de ellos es válido. Para em pezar, no hay ninguna razón para creer que la competencia tiene mejor idea de lo que se debe gastar que la propia compañía.

En efecto, las com pañías son muy diferentes entre si, y cada una tiene sus propias necesidades promocionales. Además, no existen pruebas de que los presupuestos basado s en una paridad competitiva eviten las guerras promocionales.

Método de objetivo y tarea

La forma más lógica de definir un presupuesto es el método de objetivo y tarea.

En él, los mercadólogos calculan sus presupuestos promocionales

(1) definiendo objetivos específicos, (2) de finiendo las tareas que deben llevarse a cabo para alcanzarlos, y (3) calculando los costos que implica realizar estas tareas. La sum a de estos tres costos es el presupuesto promocional que se propone.

El método de objetivo y tarea obliga a que la adm inistración especifique sus supuestos sobre la relación entre los dólares que se gastan y los resultados de la prom oción. Pero es también el método más difícil de utilizar. En efecto, a m enudo resulta difícil definir qué tareas específicas servirán para alcanzar objetivos determinados. Supongamos, por ejemplo, que Sony desea una conciencia del 95 por ciento para su nueva video casetera personal del tamaño del un Walkman durante el periodo de in troducción de seis meses. ¿Cuáles son los mensajes específicos y los horarios de transmisión que requiere para lograr este objetivo? ¿Cuánto costarían estos mensajes y horarios? La administración de Sony tiene que tomar en cuenta estas preguntas, aunque resulten difíciles de responder. Con el método de objetivo y tarea, la co mpañía establece un presupuesto basado en lo que quiere log rar con la promoción.

VIII.- FACTORES QUE INTERVIENEN EN LA DEFINICIÓN DE LA MEZCLA PROMOCIONAL.

Las compañías toman en cuenta muchos factores en el momento de desarrollar su m ezcla promocional. Los examinaremos a continuación.

Tipo de producto/mercado : La importancia de las diferentes herramientas promocionales varia según se trate de un mercado de consumo o industrial.

Las compañías de bienes de consumo suelen i nvertir sus fondos, en pr imer lugar, en la publicidad, seguida por la prom oción de ventas, las ventas pers onales, y, en últim o lugar, las relaciones públicas. En cambio, las de bienes industriales colocan la mayor parte de su presupuesto en ventas personales, seguida s por prom oción de ventas, publicidad y relaciones públicas. Por lo general, las ventas personales se utilizan m ucho más cuando se trata de bienes caros y riesgosos y en mercados con pocos vendedores importantes.

Aunque la publicidad es m enos determinante que la visita personal de un vendedor en el caso de los m ercados industriales, aun en ello s tiene un papel im portante. En efecto, esta herramienta puede crear una conciencia y un conocimiento del producto, desarrollar tendencias de ventas y dar confianza a los compradores.

De manera similar, las ventas personales pueden contribuir con mucho a los esfuerzos de venta de los bienes de consum o. Sencillamente no es cierto eso de que "los vendedores colocan los productos en los estantes y de allí lo s retira "la publicidad". Para los bienes de consumo, un personal de ventas bien en trenado puede lograr contratos con m ás distribuidores para que vendan una marca en especial, con vencerlos de que le o torguen mayor espacio de anaquel y alentarlos para que utilicen los exhibidores y las prom ociones especiales.

Estrategia de empuje Contra estrategia de atracción

La mezcla promocional cambia sustancialmente según se elija un a estrategia de em puje o una de atracción. Una estrategia de empuje requi ere la utilización de una fuerza de ventas y una promoción comercial para "empujar" el producto por los canal es. Los productores promueven el producto a los m ayoristas, éstos lo promueven a los minoristas, y éstos, a su vez, a los consum idores.' En cam bio, una es trategia de atracción exige gastar un a gran cantidad de dinero en publicidad y promoción al consumidor, para crear una dem anda de consumo. Esta, luego, "atrae" al producto por el canal. Si esta estrategia resulta efectiva, los consumidores pedirán el producto a sus m inoristas, quienes lo pedirán a su vez de sus mayoristas, y éstos de los productores.

Ciertas compañías pequeñas de productos industriales sólo us an estrategias de empuje, y algunas compañías de mercadotecnia directa sólo usan la de atracción; pero la m ayor parte de las compañías grandes utilizan ambas. Po r ejemplo, Procter&Gamble usa la publicidad en los medios masivos de comunicación para atraer sus productos, y una gran fuerza de ventas, junto con promociones comerciales, para empujarlos por los canales. E n años recientes, las com pañías de bienes de c onsumo han ido dism inuyendo el porcentaje de atracción de sus mezclas promocionales en favor de un mayor empuje.

Estado de disposición anímica de comprador. Los efectos de las herra mientas varían según los diversos estados de disposición de com pra ya analizados. La publicidad, junto con las relaciones públicas, desempeñan un papel importante dentro de los estados de conciencia y conocimiento, más que el que pueden tener las "visitas en frío" de los vendedores. En Cambio, el gusto, la preferencia y la convicci ón del consumidor se ven más influidos por las ventas personales, seguidas de cerca por la publicidad. Finalmente, las ventas se cierran sobre todo con visitas de vendedores y promociona

de ventas. No hay duda de que, considerando su alto costo, las ventas personales deben centrarse en las últimas etapas del proceso de compra.

Etapa del ciclo de vida del producto . Lo s efectos de las diferentes herram ientas promocionales también varían según la etapa en que se encuentre el producto dentro de su ciclo de vida. En la etapa de introducción, la publicidad y las rela ciones públicas sirven para crear una mayor conciencia, y la promoción de ventas es útil para promover que se pruebe el producto de inmediato.

Las ventas personales deben utilizarse para que lo distribuya la ram a adecuada del comercio. En la etapa de crecim iento, la publicidad y las relaciones públicas siguen teniendo fuerza, mientras que puede reducirse la promoción de ventas, ya que se requieren menos incentivos. En la etapa de madurez, la promoción de ventas vuelve a ser im portante en relación con la publicidad. En efecto, los com pradores ya conocen las marcas y la publicidad sólo se requiere para recordarles el producto. En la etapa de decadencia, la publicidad se mantiene solo a un nivel de recordatorio, se dejan las relaciones públicas y los vendedores prestan muy poca atención al produc to. Sin embargo, la promoción de ventas sigue siendo fuerte.

CAPITULO 5 "POSTVENTA"

I.- INTRODUCCIÓN.

Dependiendo de la calidad de los sistemas logísticos de cada productor, los productos serán de alta o baja calidad, estos sistem as deben de estar basado en norm as, estas norm as deberían de cumplirse dentro del proceso en un alto porcentaje (normas ISO), las norm as ISO (International Standards Organization) dice que toda empresa sigue un proceso para asegurarse de que sus productos o servicios cumplan con los requerimientos m ínimos de calidad establecidos por la propia empresa y q ue el asegu ramiento de la calidad de las empresas depende de sus sistem as lógicos. La posventa o la form a de lograr de que el cliente nos prefieran y por supue sto asegurar que el cliente nos prefiera es también parte y calidad de los sistem as lógicos, es tos dos te mas (calidad de los sistem as logísticos y posventa) serán tratados más adelante.

II.- POSTVENTA.

Consiste en todos aquellos esfuerzos después de la venta para satisfacer al cliente y, si es posible, asegurar una compra regular o repetida.

Compra regular: se refiere princip almente a bienes unitarios pequeños, de m ovimiento rápido, que se consumen con frecuencia en el mercado.

Compra Repetida: se puede presentar en algún lapso del futuro, como sucede con los bienes durables, aquí están involucrados la com pra habitual y la lealtad ala marca, un clien te siempre puede com pra una margarina pero no siempre va a com prar la misma marca de automóvil, la tentación de una compra futura es probar algo diferente, y es de lo que trata la posventa.

ESTRATEGIA COMERCIAL.

Muy pocos productos o servicios son de vender una solo vez, por lo que la m ayoría de las cosas que se venden, necesitan incluir una políti ca definitiva en las tácticas de posventa. Por lo que es recom endable vender a un precio mayor y asegurar al cliente con servicios que les respalden, m ayormente cuando una em presa da garantía de 10 a 20 años, generalmente ésta cubre su precio, y adem ás debe cubrir un fideicomiso en caso de la compañía cierre.

III-. TÉCNICAS DE POSVENTA.

A-. Servicio de Posventa.

Son muy pocos los clientes que gastan m ucho dinero en artículos mecánicos, eléctricos o electrónicos al menos que tuvieran la seguridad de que si el producto se avería o requiere servicio rutinario, contará con facilidades de servicio. Para estos cas os el fabricante o vendedor deben proporcionar dicho servicio bien sea por terceros o por ellos m ismos, para así avalar la inversión del cliente.

Esta caso s e aplica mayorm ente en las ventas de auto móviles, cámaras, maquinarias industriales, softwares corporativos, etc.

B-. Repuestos y reparaciones.

Asociada con el servicio de posventa está la disponibilidad de los repuesto y la capacidad de que puedan realizar las reparaciones, ya sea por parte del cliente o por parte de la unidad de servicios del fabricante. Este caso pueden dificultarse en el caso de los productos importados de cualquier parte del mundo y debe ser parte primordial de cualquier estrategia comercial que incluya las exportaciones. Muchas compañías se conforman con exportar los productos originales y fallan en la logíst ica de que lleguen también los repuestos adecuados.

Esto siempre es culpa del fabrican te, quizás lo distribuidores no deseen com prometer capital en existencias de repuestos que tal v ez no necesiten inmediatamente, esto es parte importante por que de no existir repuestos el mercado negro se afianzará en este producto.

Otro problema es que el fabr icante debe determinar cuando detener la producción y el almacenamiento de los repuestos, puede que los modelos envejezcan y la dem anda disminuya. Muchos otros fabricantes solo remplazan módulos de lo productos olvidándose de repuestos y de reparaciones costosas, o simplemente remplazan el producto completo.

C-. Manuales e instructivos.

La buena voluntad y satisfacci ón al cliente se pueden ganar si este entiende fácilmente como usar, dar servicio o reparar un producto, ya sea un m edicamento un encendedor o algo mas completo como una videograbadora o un autom óvil. Si un producto no se utiliza correctamente no se puede disfrutar por completo y se puede descartar, desechar, el cliente puede criticarlo entre su circulo de amistades, quejarse con el proveedor o fabricante. Esto puede destruir la estrategia com ercial porque vuelve impopular al producto o provoca que el cliente otra m arca la próxima vez. Por ello es importante poner mucho cuidado en las instrucciones, ya que el gozo completo del producto puede guiar a reemplazos futuros.

Al elaborar instrucciones es importante tomar en cuenta los siguientes puntos.

1. Se debe redactar de la m anera más sencilla posible. Si el producto se debe arm ar y utilizar por pasos, la explicación deberá ser lógica para evitar errores.

- 2. Las instrucciones deben imprimirse con letras llamativas.
- 3. Los manuales de instrucción deben tener índices.
- 4. De ser posibles deberán acom pañarse por fotografías, caricaturas o diagramas. Esto es muy importante en los productos para vender en los mercados de exportación, donde existen diversidad de idiomas, sobre todos hablados y no escritos o donde las personas son analfabetas. El idioma de las instrucciones es im portante, hay que personalizar los m ás posible los instruc tivos, no todo puede ser en ingles, por ejemplo un empresario europeo puede hablar y leer ingles pero quizás su esposa no.

Las caricaturas que son com prensibles si ne cesidad de palabras, pueden alentar a los clientes a adquirir sus productos.

- 1. Dónde se emplea idiom as extranjeros se de be realizar una revisión con la gente nativa del lugar.
- D-. Esquemas de la promisión de ventas.

Las ofertas especiales y sobre todo, los concur sos con premios, pueden alentar a la gente a comprar.

- 1. Cupones de regalo: en la co lección de cupones el cliente se ve motivado a reunir los cupones para enviarlos a un lugar determ inado y luego obtener una reem bolso (premio. Esto atrae tanto al instinto adquisitivo como a la lealtad a la marca.
- 2. Mitades iguales: Aquí es necesaria la colección y se incentiva al cliente a seguir comprando la misma marca para obtener la mitad concordante.
- 3. Loterías: Utilizado mayormente por los per iódicos donde con los raspaditos o btienen premios.
- 4. Muestra gratis: son los mismos productos pero en miniatura o con poco contenido y es la forma de alentar a la gente a probar algo que no tiene que com prar para probar la calidad del mismo.
- 5. Personajes comerciales.
- 6.Empaques combo.

E-. Garantías y promesas.

La garantía mundial, como las garantías que se dan al adquirir una cám ara, es valiosa en comparación con las garantías a corto plazo que se ofrecen con los auto móviles que rara vez son compatibles con la expectativa de vida de ese producto. Una garantía de 10 años en productos como los marcos de alum inio para ventanas puede parecer generosa, pero también sugiere que dichas colocaciones no dura n más. Lo mejor es una promesa sencilla, sin cláusulas en letras pequeñas. E ste medio para satisfacer al clie nte, se popularizó por Corning Glass, fabricante de Pyrex y otros refractarios.

Es fácil otorgar una garantía, pero ¿ qué pasa si la compañía sale del negocio? Por ejemplo, Rentokil da una garantía de 30 años en trabaj os para la preservación de la madera y posee un fideicomiso para proteger esa garantía. Re sulta imposible que un contratista de techos, de un solo hom bre, puede asegurar la validez de su garantía. Por ello, el viejo adagio de "comprador ¡cuídate!", es importante en el oscuro mundo de las garantías.

F-. Reembolsos e intercambios.

En estrecha vinculación con la s garantías y las promesas, se encuentran los reem bolsos en efectivo y la disponibilidad para hacer interc ambios. Los compradores están dispuestos a evitar a los comerciantes que no den reembolsos en efectivo o intercambios si hay quejas por parte de los clientes o si se ha cometido un error en la compra. Marks & Spencer, que no siempre cuenta con probadores para sus compradores de ropa, superaron esta desventaja de manera muy sencilla: perm itieron los r eembolsos en efectivo. Dichos reem bolsos se deben realizar sin problem as; algunas tiendas h acen tan molesto este tipo de trám ites, que logran que el cliente se abstenga de buscar el reembolso. Esto puede nulificar los principios de los reembolsos y desalentar, en primer lugar, la compra.

Los productos de respuestas directa se pueden vender bajo "aprobación", lo cual alienta la compra y, alguna veces (es especial cuando hay opciones alternativas), las ventajas tienen éxito por el hecho de que la "posesión" trabaja en contra de la devolución de los bienes. Sin embargo, no justifica la "venta por inercia", en las que se envían bienes que los clientes no han solicitado y por los que se les hace responsables. En Inglaterra ex iste una legislación (de la provisión de bienes, términos implícitos en el Acta de 1973 y la de bienes y servicios no solicitados, en el Acta de 1975), que prot egen a los clientes en contra de esa venta inescrupulosa.

G-. Educación Comercial.

A la vez que una educación com ercial puede preceder el lanzamiento o la com pra de un producto, también puede ser una técnica efectiva de la posventa. Si el cliente está educado para obtener el máximo beneficio de un producto, ya sea un i ngrediente para cocinar como la harina o la margarina, un servicio como el de una sociedad de seguros, ahorro o inversión, o un producto de calidad com o una cámara, una máquina de coser o un automóvil, se puede mantener el interés o ampliar la buena voluntad.

No basta vender un producto y esperar que el cliente sea lo suficientem ente listo como para buscar los medios que le permitan disfrutarlo. El mercader inteligente buscará medios que alienten el uso mas completo que pueda hacer el cliente. Los mapas de carreteras pueden alentar a los conductores a pareas y comprar gasolina, los recetarios motivan a los clientes a utilizar un m ayor rango de ingredientes; lo s implementos de jardinería ayudan a los jardineros a conservar sus jardines, eliminar plagas y hacer que sus plantas crezcan mejor, y los patrones perm iten que los tejedores y bo rdadores utilicen sus talen tos, compren estambre y materiales y utilicen máquinas.

H-. Clubes de clientes.

Algunos productos y servicios se pueden prom over continuamente en clubes formados por grupos de clientes, como los dueños de ciertos modelos de automóviles. También se pueden emplear clubes existentes con membresía general, como el de deportes, el de jardinería, el de fotografía, así com o sociedades y asociaci ones locales a los que se puede proveer de bocinas, presentaciones en vídeo o dispositiv as, premios y ayuda c on la publicidad, como carteles en blanco que se pueda n reimprimir con anuncios de ev entos. De esta m anera, es posible perpetuar el interés entre los miembros.

I-. Orgullo por la posesión.

Nada es mejor a que un cliente se sienta a gusto después de una compra. Los comerciantes conocen la técnica para conti nuar la venta después de que esta se real izo. Por ejemplo, al felicitar al cliente por su elección al salir de la tienda. La misma técnica se puede aplicar (quizá a través de la publicidad o del patrocinio)

de tal forma que cuando el dueño del pr oducto lo vea m encionado o prom ovido, se felicitara así mismo por poseerlo. La gente se pu ede sentir orgullosa del restaurante al que va; del banco en donde tiene su cuenta; de su cám ara; de su videograbadora o de su automóvil; del desodo rante o del perfume que usa o de la ropa que utiliza. Es ta es una técnica sutil del posventa conduce a la recomendación y a una compra regular o repetida.

J-. Lealtad a la marca.

Muchos bienes de consum o de movimiento rápido confían en la lealtad a la marca para mantener su capacidad de salida, su economía de escala, su buena distribución y sus ventas redituables. Todo el tiempo hay competencia, como en los esquem as de promoción de ventas que buscan romper la lealtad a la marca, que finalmente depende de la satisfacción del cliente. ¿Cómo se podrá mantener? ¿A través de calidad consistente con la demanda de control de calidad? ¿A través del valor y de la oferta monetaria? ¿A través del empaque que asegura el uso fácil o adecuado del produc to? ¿A través de una buena distribución? Todas estas técnicas son inherentes a la estratégica comercial básica.

K-. Publicidad recordatoria.

El orgullo de posesión y la le altad a la marca se pueden inducir a través de la publicidad recordatoria. Este tipo de publicidad, que puede utilizar nombre y lemas, principalmente, es capaz de hacer una gran labor para consolidar el posventa y evitar que los clientes olv iden. Si el fabricante falla en su publicidad, los clientes pueden pensar que ha salido del negocio. Es más, un rival podría capturar su lugar en el mercado fácilmente. Por ello los anuncios permanentes, como los que se ven en las tiendas (por ejem plo letreros m etálicos o pintados), resultan una buena inversión que perpetua el nom bre de una com pañía, un producto o un servicio.

L-. Exhibición.

No solo las exhibiciones proporcionan tram polines para productos nuevos, sino que hacen que el cliente renueve su relación con los fa bricantes de los bienes que poseen, aprendan nuevas formas para gozar esos productos, se si entan orgullosos de su posesión, se aseguren que el fabricante continua prosperando y se le alienta a repetir la com pra en ese año. Por ejemplo, pueden visitar una exhibición de automóviles y, aunque aun no quieran adquirir un nuevo auto, la fe en su auto actual puede renovarse al ver el modelo reciente. Por ello, las exhibiciones son una forma excelente de cuidar la posventa y el mercado futuro.

M-. Seguimiento.

Para ayudar a que el cliente obtenga el mayor beneficio posible de un producto, una buena técnica seria el envío por corre o de recordatorios sobre el servicio que debe recibir el producto. Esta actividad puede co rrer a cargo del fabric ante o del distribu idor, en caso de que cuenten con centros de servicios. Dichos seguimiento los realizan los fabricantes de automóviles, podadoras, sistemas centrales de calefacción y máquinas para oficina.

N-. Retiro del producto.

En ocasiones se detecta una falla en un producto y se pide a los clie ntes que lo regresen para hacerle modificaciones o ajustes. La urgencia y franqueza con que se lleva a cabo esta actividad, favorece el crédito del fab ricante. En un país pequeño com o Inglaterra, la forma más directa sería a través de los anuncios.

O-. Relaciones publicas.

Las numerosas técnicas de las relaciones pub licas se pueden aplicar a la posventa. Las técnicas son:

- 1. La revista externa dirigida a los clientes y usuarios
- 2. Artículos especializados en la prensa y noticias regulares acerca de la compañía, del producto o el servicio.
- 3. Vídeos documentales, presentaciones de dispositivas que el cliente pueda ver.
- 4. La identidad e imagen corporativa de la organización.

CAPITULO 6 "PUBLICO (RELACIONES PUBLICAS)"

I.- INTRODUCCIÓN.

Las nuevas relaciones mundiales exigen estudiar a fondo las for mas de inserción y definir una posición clara sobre elementos como la tecnología; la implementación de políticas de comunicación e i mplementación de recursos te ndientes a influir en el m odo de que la Opinión Públicas catalogue una acción y las re gulaciones sobre las relaciones sociales, que tome el gobierno de turno. En breves palabras, habría que considerar elementos endógenos y exógenos cuya importancia es tal, que se requiere de una serie de decisiones en donde el estado está obligado a considerar multitud de intereses y pugnas sociales que lo fuerzan a actuar más como un ente satisfaciente y no de 1 todo optimizante utilizando los medios de comunicación que tengan a su disposición.

Dadas estas condiciones, de influencia en el ánimo y reacción de las personas deben ser más explícito las formas de complementariedad que puedan realizar las Em presas Públicas y el sector privado. Una de las m odalidades de la intervención estatal, es la incorporación de políticas de difusión del porque se están realizando estas transformaciones y tratar de incorporar a todas la Opinión Pública Nacional para lograr acuerdos satisfactorios para toda la comunidad afectada por la m edida. En el sector de desarro llo social, las formas de prestación de los servicios eléctricos básicos y la satisfacción de bienes deberán pasar por la aceptación de que ni todo lo neg ativo corresponde al E stado, ni to do lo positivo es exclusivo del mercado.

Esta actividad que por cierto pertenece a la Alta Dirección, va orientada a conseguir la credibilidad y confianza de los públicos m ediante gestiones personales, utilizando diversas técnicas de difusión y propagación, informando a tiempo, y en el momento oportuno, sobre las personas u organizaciones para modificar o potenciar sus actitudes y acciones. Más prácticamente se pueden definir como un activo de las organizaciones que define la manera en que estas se relacionan con su entorno, basa do en un proceso continuo y consistente de comunicación o como un conjunto de actividad es profesionales cuyo objeto es informar sobre las r elaciones de colectividades de todo tipo. El ejercici o profesional de las Relaciones Públicas Empresariales, consiste en un arte aplicado a una ciencia social, para que de este modo, el interés público de la soci edad y el privado em presarial, sean de su principal consideración beneficiándose am bas partes. Las Relaciones Públicas son una herramienta en las actitudes hacia la organización, sus productos y políticas.

II.- DEFINIENDO LAS RELACIONES PÚBLICAS.

Las Relaciones Públicas son un conjunto de acciones de com unicación estratégica coordinadas y sostenidas a lo largo del tiempo, que tienen com o principal objetivo fortalecer los vínculos c on los distintos públicos, es cuchándolos, informándolos y persuadiéndolos para lograr consenso, fi delidad y apoyo de lo s mismos en acciones presentes y/o futuras.

Las Técnicas de Relaciones Públ icas utilizan los m ensajes escritos, la orato ria, la negociación y la PNL com o herramientas en su gestión e im plementa técnicas de marketing, publicidad y administración para complementar y reforzar su desem peño en el marco de un entorno social particular y único que debe ser estudiado con m áximo esmero para que esas acciones puedan ser bien interpretadas y aceptadas por los distintos públicos a quiénes se dirige un mensaje.

Otras Definiciones:

Las Relaciones Públicas constituyen la función administrativa que evalúa las actitudes del público, identifica las políticas y los procedim ientos de una organización, y ejecuta programas de acción y com unicación para g anar la co mprensión y la acep tación del público. Con el fin de que una buena im agen de la compañía interf iera a trav és de los sentidos en sus respectivos públicos para así lograr la obtención de mejores posibilidades para competir y obtener mejores dividendos.

Nota: Vale destacar que cuando se hace referencia al público, este abarca tanto al público interno (empleados), el externo (clientes , proveedores, entidades bancarias, prensa, sindicatos, etc.) y el público mixto (accionistas y distribuidores)

MAS DEFINICIONES:

Hace dos décadas, una definición comúnmente aceptada de las RR PP era la siguiente:

"Hacer el bien e informarle a la gente de ello"

Veinte años después, en un mundo cada vez más complejo, la literatura del campo exige un análisis más profundo del término y se verán aquí varias definiciones.

"Las Relaciones Públicas son el esfuerzo p laneado para influenciar la opinión mediante el buen carácter y la ejecución responsable, basa dos en una comunicación de dos direcciones mutuamente satisfactorias"

SCOTT CUTLIP Y ALLEN CONTER.

1-"Las RRPP son: La promoción de simpatía y buena voluntad entre una persona, empresa o institución y otras personas, público especial o la comunidad en su conjunto, mediante la distribución de m aterial interpretativo, el desarrollo del intercam bio amistoso y la evaluación de la reacción pública"

- 2- " El grado de com prensión y buena voluntad logrado entre un individuo, organización o institución y el público"
- 3- "El arte o la ciencia de desarrollar la comprensión y la buena voluntad recíproca, el personal profesional a cargo de esta tarea"

Tres definiciones, de la tercera edición del Webster's New International Dictionary.

"Las RRPP constituyen la función adm inistrativa que avalúa las actitudes del público, identifica las políticas y los procedim ientos de una organización con el interés público, y ejecuta un programa de acción y comunicación para generar la comprensión y la aceptación del público"

Desarrollada por el Public Relations new (Primer boletín Sem anal sobre Relaciones Públicas.) John Marston, autor de Modern P ublic Relations, agrega dos palabras (y comunicación) que arriba figuran en dicha definición

En agosto de 1978 se reunieron en la ciudad de México los representantes de varios grupos y sociedades de Relaciones Públicas de los Estados Unidos y adoptaron lo que se denomina

"La declaración de México"

La declaración de México dice:

"La práctica de las Relaciones Públicas es el arte y la ciencia social de analizar tendencias, predecir sus consecuencias, asesorar a los li deres de organizaciones y poner en práctica programas planificados de acci ón que serv irán a los inte reses de la organización y del público"

"Las RR PP existen para producir la bu ena voluntad de los diversos públicos de la compañía, con el propósito de que estos no interfi eran en la capacidad de la compañía para obtener dividendos"

Kotler y Mindak

"A las RRPP se las puede definir com o aquellos aspectos de nuest ra conducta personal y corporativa que tiene una importancia social más que tan sólo privada y personal"

III.-FUNDAMENTOS DE LAS RELACIONES PÚBLICAS.

La publicidad es un rec urso valioso y útil que permite a las em presas, entidades y organismos, disponer de for ma gratuita de un medio de difusión de me nsajes de carácter corporativo, institucional. Al ser una vía de difusión paralela a la publicidad, por un lado ofrece la ventaja del ahorro frente a ella, pero por otro requiere un trat1. Introducción Primeramente, para co menzar a tratar el tem a de las Relaciones Púb licas tenemos que hablar de las relaciones de las personas entre sí.

Las Relaciones Hum anas son las interesadas en crear y m antener entre los individuos relaciones cordiales, vínculos am istosos, basados en ciertas reglas aceptadas por todos y, fundamentalmente, en el reconocimiento y respeto de la personalidad humana.

Las Relaciones Públicas por su parte, bus can insertar a las organi zaciones dentro de la comunidad, haciéndose comprender, tanto por sus públicos internos como externos, de sus objetivos y procedim ientos a fin de crear vi nculaciones provechosas para am bas partes mediante la concordancia de sus respectivos intereses.

RELACIONES HUMANAS Y RELACIONES PÚBLICAS:

Relaciones Humanas son vinculaciones entre los seres humanos o personas.

En las Relaciones Púb licas se establecen relaciones entre las person as (individuo) o una organización (grupo).

Quiere decir, que en las Relaciones Públicas uno de los extremos de la relación es siem pre un grupo. Mientras que en el cas o de las Relaciones Humanas, en ambos extremos de la relación existe una persona individual.

Para llegar a las Relaciones Públicas es preciso prim eramente pasar por las Relaciones Humanas, en efecto es muy difí cil proyectar una imagen favorable de la organización si esta no confor ma un grupo hom ogéneo, en el que im pera un sentimiento de simpatía, colaboración y entendimiento entre sus m iembros. Toda bien planificada cam paña de relaciones públicas debe iniciarse con una intensa actividad de Relaciones Humanas. Entonces, Relaciones Públicas, son vinculaciones con los públicos. En tanto que Relaciones Humanas, son vinculaciones entre seres humanos o personas.

CONCEPTO DE LAS RELACIONES PÚBLICAS:

Su nombre esta com puesto de dos vocablos: Relaciones y Públicas; que significan vinculaciones con los públicos.

Las Relaciones Públicas datan de los primeros tiempos de existencia de la humanidad, pues en cualquier tiem po y lugar, había ya en mayor o menor grado relaciones públicas. La técnica primitiva de ésta se desarrolló en el campo de la ciencia política.

Los griegos y otros pueblos conocían perfectam ente las técnicas de la propaganda y la información, así com o la necesidad de m uestreo constituyen un nuevo cam po que ha llegado a ser gradualmente un conjunto organizado de conocimientos, reconocidos en una

prospera vida mercantil. Las Relaciones Públic as afectan los intereses socia les y precisan por ello apoyarse fuertemente en las ciencias sociales.

"Encuadran el estudio de las relaciones humanas, que no dependen de procedim ientos mecánicos deben ser constantes y no esporádicos".

La definición dada por la In ternacional Public Relations Association las define así: "Las Relaciones Públicas son una función directiv a de carácter continuativo y organizado, por medio de la cual organ izaciones e instituciones públicas y privadas tratan de conquistar y mantener la comprensión, la simpatía y el apoyo de aquellos públicos con los que están o deberán estar vinculados a través de la evaluación de la opinión pública sobre la obra propia, a fin de concordar en todo lo posible las orientaciones y procedimientos propios y obtener por medio de una información amplia y difundida, una cooperación productiva y una realización más eficaz de los intereses comunes".

Son un esfuerzo con sciente para es timular o influir en las personas, principalmente por medio de la comunicación, para hacer juzgar favorablemente una organización.

OTROS CONCEPTOS:

Las Relaciones Públicas son una función dire ctiva, de carácter c ontinuativo y organizado, por medio de la cual organizaciones e instituciones públicas y privadas, tratan de conquistar y mantener la comprensión, la simpatía y el apoyo de aquellos públicos con los que están o deberán estar, vinculados, a través de la ev aluación de la opinión pública sobre la obra propia, a fin de concordar en todo lo posible las orientaciones y procedimientos propios y obtener por medio de una información amplia y difundida, una c ooperación productiva y una realización más eficaz de los intereses comunes.

IV.-EL PÚBLICO Y LOS PÚBLICOS.

En ésta disciplina se entiende por público a todo grupo social con un interés determinado y, a veces también, con un nivel cultural específico.

Tradicionalmente los públicos de una organi zación se suelen clasificar en dos grupos: Públicos Internos y Públicos Externos.

Público Interno, a los grupos sociales afines que integran el organigram a de la empresa o institución. Así, por ejem plo: los accionistas; los directivos; los funcionarios; los empleados; etc.

Públicos Externos, por su parte, son t odos aquellos grupos sociales que tienen un determinado interés que vincula a sus m iembros entre sí y que no for man parte del organigrama de la organización de que se trata.

Los Públicos Externos de una organización son numerosísimos, pero, no debe perd erse de vista que alguno de ellos interesan m ás que otros a la empresa o institución en cuestión. Sólo unas cuantas de ese gran espectro social surgirán los clientes o nos servirán para difundir la imagen que pretendemos proyectar de la organización de que se trata.

OBJETIVOS DE LAS RELACIONES PÚBLICAS:

Teniendo en cuenta la clasificación anterior de los públicos, los objetivos de las relaciones públicas se dividen en:

Objetivos con los públicos internos.

Objetivos con los públicos externos.

Objetivos con los públicos internos: Lo que se prioriza fundamentalmente, con referencia a los públicos internos, es la formación o constitución del llamado "grupo empresa", es decir, que la totalidad de los integrantes de la organización, desde el m ás elevado directivo o ejecutivo hasta los em pleados de m enor nivel jerárquico, constituyan un grupo, en el auténtico sentido de la palabra "grupo" a un conjunto de personas que poseen un objetivo común e interaccionan entre sí. Pero, es menester destacar que s ólo merced a la comunicación puede establecerse el objetivo común, lo mismo que la interacción. Para que esto pueda realizarse es necesario que se establezca entre ellas un sistema de comunicación, que es el medio básico indi spensable para la formación del denominado grupo empresa en una organización.

Es indudable que éste no es el único objetivo de las relaciones públicas con referencia a los públicos internos, pues existen otros tales com o; sentido de pertenenci a a la organización, elevación del grado de satisfacción de los recursos humanos, creación de una cultura de venta en todas las escalas y dependencias, et c., pero, todos los dem ás objetivos devendrán como consecuencia de lograrse la formación del grupo empresa dentro de la organización. A los efectos de la creación del "grupo empresa", cada una de las áreas o departamentos de la entidad deberá reunir a sus integrante se periódicamente, bajo la dirección del correspondiente jefe, quien deberá organizar, promover y dirigir la realización de tres tipos de comunicación:

En primer lugar, hab lará el superio r dando las indicaciones, órdenes, com unicación de nuevas metas, correcciones, etc. (comunicación de arriba para abajo).

La segunda etapa de la reunión, es la cual el jefe estim ulará a sus subordinados para que hagan sugerencias sobre el m ejor modo de ll evar a cabo el trabaj o a cargo del área o sección.

La tercera etapa cons iste en que los presentes coordinen sus trabajos y actividades con el propósito de evitar que, por falta de com unicación adecuada, se p roduzcan desentendimientos y fricciones entre los diversos sectores de la organización.

Beneficios aportados por el grupo empresa:

Innumerables son los beneficios producidos por la implementación de un sistema tendiente a la formación del grupo empresa para cualquier organización:

- Eleva el rendim iento o productividad del trabajador, dado que éste se siente partícipe e involucrado en las decisiones adoptadas, pu es ha participado en la elaboración de las mismas.
- Se produce una sensible dism inución de los costos, debido a la eficiencia con que los recursos humanos cumplen sus respectivas labores.
- Se logra una capacitación permanente del personal, tanto de los jef es como de los subordinados. En las reuniones periódi cas, por m edio de las enseñanzas e indicaciones que los superiores hacen a sus subordinados.
- Se estimula la creatividad.
- Se crea un espíritu de pertenencia.

Objetivos con los públicos externos: Básicam ente son dos los objetivos a ser perseguidos por las relaciones públicas con referencia a los públicos externos:

Proyectar una imagen positiva en dichos públicos haciendo que los mismos experimenten simpatía hacia nuestra empresa o institución y nos brinden su apoyo y comprensión.

Lograr, por m edio de un dialogo perm anente, la concordancia de intereses entre la organización y sus diversos públicos para beneficio de ambas partes.

V.- RELACIONES PÚBLICAS INTERNAS.

Grupos en la empresa

En toda empresa, dentro de su público inter no, existen y se for man grupos de afinidad que es conveniente tenerlos en cuenta en el programa de relaciones públicas que se elabore. Dichos grupos se constituyen por diversos motivos, tales como el sexo, el estado civil, el origen de nacimiento, el partido político al que pertenecen los trabajadores, etc.

La pregunta que surge de inm ediato es si el profesional de relaciones públicas debe recomendar a la dirección de la organización que instaure una política que inhiba la formación y expresión de tales grupos en aras de la unidad e integración de la totalidad del personal, lo cual podría resultar beneficioso para la productividad de la e mpresa o, por el contrario, que la dirección empresaria permita la libre expresión de dichos grupos.

La respuesta al interrogante planteado está, ev identemente, en relación con el principio de que la empresa debe ser un medio para la autorrealización de todos y cada uno de sus integrantes y la de per mitir la libre formación y actuación de los grupos que naturalmente surjan dentro de la entidad.

Es notorio que el rendim iento del personal está estrecham ente anexado al íntim o sentimiento que éste tenga de que la empresa en la cual trabaja le permite hacer realidad sus aspiraciones y proyectos.

Comunicaciones formales e informales dentro de la empresa:

Comunicaciones Formales son aquellas originadas en la dirección y que llegan al personal siguiendo los canales establecidos en el organigrama.

Comunicaciones informales son las que circulan entre los integ rantes de la em presa sin conocerse con precisión su origen y sin seguir los canales estatuidos para el efecto.

A este tipo de com unicación se le suele con ocer comúnmente como rum or. Corre de persona a persona, nadie se responsabiliza de su veracidad, pero, ella es recibida com o verdad inconclusa. Es negativa para la or ganización porque crea un ambiente de tensión, expectativa y desasosiego entre los recursos humanos.

La mejor manera de dism inuir lo más posible la existencia de comunicaciones de esta índole, es aumentando, proporcionalmente, la comunicación formal

En todas las organizaciones, sean públicas o privadas, existen otras dos clases de comunicaciones, que las podemos denominar: programada y no programada.

Comunicación programada la primera se refiere a la que es elaborada, planificada y emitida intencionalmente por la organización, como serian por ejemplo, los comunicados de prensa, la publicidad, etc., por medio de las cuales la empresa difunde en el público lo que quiere y desea transmitir.

No programada es la que surge o em ana de l os trabajadores de la empresa y de los familiares de los mismos. Cada integrante de l grupo laboral de la institución, expresa su opinión sobre la empresa, en primer término, a los integrantes de su familia, pero, además, al grupo de sus amistades.

Así, en un proceso circular, se difunde en el medio social la opinión del trabajador con referencia a la empresa en la cual presta sus servicios.

Esta difusión de imagen de la empresa a través de sus propios trabajadores, evidentemente, no fue ni puede ser program ada ni planific ada, pero, sin em bargo, tiene una gran importancia por el alto grado de credibilidad que despierta en el medio ambiente.

Las relaciones públicas y el desarrollo económico y social:

Las relaciones públicas son unas de las palan cas más poderosas para impulsar el desarrollo económico y social de una comunidad, en razón de que las mismas hacen posible:

Que, las empresas e instituciones sean consideradas como un medio para el auto desarrollo de todos sus integrantes.

Que, al existir canales de com unicación dialogadas entre todos lo s estamentos de la organización, y al estimular el aporte creativ o de los subordinados, se consigue, el doble propósito de, en primer termino elevar el índice de satisfacción del personal y, por tanto, de su rendimiento y, en segundo lugar, se estim ula en sumo grado la creatividad de los recursos humanos que aportan sus ideas para la mayor productividad de la empresa.

Como consecuencia de la política enunciada, se logra una considerable dism inución de costos, ya sea por la más alta productividad de los trabajad ores, como por la desaparición de rozadura, pugnas, huelgas y paros.

Que, asimismo en lo atinente a los públicos externos las relaciones públicas, al establecer canales de comunicación dialoguista entre la organización y éstos, hacen posible que la producción de bienes y servic ios satisfaga mejor las necesidades y aspiraciones de los individuos. Además de que éstos tienen la posibilidad de expr esar sus derechos y demandas.

Las Relaciones públicas constituyen una activid ad esencial, por m edio de las cuales las empresas, las asociaciones y los organism os gubernamentales se com unican con los diversos públicos para:

Transmitir una imagen fiel y exacta de la Empresa.

Establecer un entendimiento mutuo

Hacer conocer su valor com o fuente de trab ajo, su aporte a la Econom ía Nacional y su prestigio en el orden internacional

Su contribución a la comunidad.

VI.- LA EMPRESA.

Las relaciones públicas constituyen una función asesora que tendrá a su cargo la fijación de la política general de la em presa y, por ende , su ubicación se encuen tra al lado de la presidencia o de la gerencia general.

La empresa debe ser considerada por lo ta nto como una entidad económ ica a producir bienes y servicios, utilizando t odos los recursos dis ponibles, en el cual sus integrantes, o sea, sus recursos humanos, cualquiera sea su ni vel o jerarquía dentro de la m isma, obtenga su más amplio y total subdesarrollo y desenvolvimiento.

La Empresa Moderna debe sentir las exigen cias de la Opinión Pública, com prender sus problemas, no debe apartarse de estos y colaborar a resolverlos, pero también debe buscar la forma de hacerse interpretar por las distintas categorías de públicos a fin de evitar que se creen prejuicios, opiniones erróneas y antagonismos. La Empresa que actúa en el seno de la sociedad no puede aislarse porque debe crear para vivir una infinidad de tratos que se definen como una responsabilidad social implícita en las exigencias del vivir en común.

Las Relaciones Públicas, dijimos son vinculaciones con los públicos. Esta disciplina busca insertar a la em presa dentro d e la com unidad, haciéndose com prender, tanto por sus públicos externos como internos, de sus ob jetivos y procedim ientos a fin de crear vinculaciones provechosas para ambas partes mediante la concordancia de sus respectivos intereses.

FINALIDAD ECONÓMICA Y HUMANA DE LAS RELACIONES PÚBLICAS:

Los partidarios de la finalidad económica, piensan que la función básica de las relaciones públicas es la de explicar al público las act ividades económicas de la em presa, buscando así, ganarse la simpatía y la comprensión de este hacia las actividades de la misma.

La corriente hum anista de las relaciones p úblicas considera que estas tienen como finalidad, la proyección de una buena imagen de la empresa con el propósito de crear en los públicos actitudes positivas a su favor, el es tablecimiento de una com unicación dialogada con cada uno de sus públicos con el móvil de establecer una coordinación de intereses para beneficio de ambas partes.

EXISTENCIA DE LAS RELACIONES PÚBLICAS INDEPENDIENTES DEL RESPECTIVO DEPARTAMENTO O ASESORÍA:

Las direcciones competentes en las empresas comerciales se consiguen entrenando personas capaces que se percaten de las oportunidades y peligros de la coyuntura económica, que tengan en cuenta que son vulnerables a algunas instituciones mercantiles del momento, política y socialmente los negocios pueden cambiar de la noche a la mañana, porque la vida corporativa se basa en derechos garantizados por disposiciones oficiales que pueden ser renovadas más fácilmente que lo que fueron promulgadas.

Las relaciones públicas se basan en un conjunto de pequeños detalles. En la rama comercial son importantes los pequeños detalles. Si las mismas son resueltas adecuadamente, raramente se presentaran grandes problemas.

En una sociedad democrática, la dirección se apoya en la habilidad de servir con eficiencia, para desarrollarse un programa sistemático en intereses del bienestar público.

El desenvolvimiento de la dirección de una organización no debe limitarse a los Directivos, debe emprender también los escalones inferiores hasta el último empleado.

Las ciencias de la comunicación son la base de todas las actividades de las relaciones públicas. Para obtener resultados adecuados, los especialistas de relaciones públicas han de tener presente la importancia de las comunicaciones, consiste en poner adecuado ropaje a las palabras y distintas formas de comunicación que pueda comprenderse claramente y ser inequívocos. Las malas relaciones internas no pueden originar buenas relaciones externas. Las buenas relaciones públicas implican una política de puerta abierta. ¿Qué secretos industriales y mercantiles aparte de las fórmulas y procedimientos son realmente secretos?. Las relaciones públicas tienen la misión de velar para que no existan talones de acero ni políticas de puertas cerradas.

Las acciones han de ser siempre acordes con las normas de conducta, pues de otro modo las relaciones públicas se convertirán en hipocresía.

La gerencia de publicidad sólo tiene sentido cuando la empresa es de gran tamaño, o cuando no cuenta con una agencia externa de publicidad. En este caso último, tal gerencia debe incluir jefaturas que abarque las principales secciones que poseen las agencias. Ejemplo: (Dibujo y Arte; contactos con los medios y distribuidores; Estudios de marcados y Acción de competencia; Presupuesto y Cuentas Publicitarias).

El Director de Relaciones Públicas de una compañía u otra organización es casi siempre un funcionario del equipo que por lo general es responsable ante la autoridad más alta, el presidente, vicepresidente o gerente general. Se encuentra en una posición similar a la del asesor legal o financiero, o de otras personas que ofrecen sus servicios de expertos a cualquier persona de la compañía en donde se necesita más o puede obtenerse el mayor beneficio. El personal de relaciones públicas es responsable ante varios superiores para quienes realizan los trabajos en forma directa o indirecta de su equipo, como asistentes, especialistas y oficinistas.

El jefe de relaciones públicas es un intermediario que trata con ideas y que se ocupa de la comunicación informal, tanto descendente como ascendente. A diferencia de otros departamentos éstos están en contacto con todos los departamentos y saben algo sobre las personas. El trabajo de relaciones públicas circula a través de toda la organización y entrecruza los limites de autoridad.

Para los especialistas en relaciones públicas es muy importante entender cual es su lugar en la organización aunque en ocasiones esto sea confuso.

Se supone que el departamento de relaciones públicas es, sobre todo, experto en comunicaciones. El director de relaciones públicas puede ofrecer sugerencias en conexión con políticas de la compañía, pero solo el gerente de personal o sus supervisores tienen poder de decisión.

La necesidad de adecuación y entendimiento es una de las principales razones por las que las relaciones públicas deberán ser una función de alta jerarquía al nivel de departamentos de operaciones como el de ventas o de producción. Muchas ideas de relaciones públicas afectan a otros departamentos; muchas acciones de otros departamentos afectan la posición de relaciones públicas de una organización. Las relaciones públicas no pueden funcionar bien si se ignora lo que sucede en la propia compañía. No sólo es preciso conocer las decisiones sino también tener voz en la toma de las mismas.

Las firmas externas de relaciones públicas se contratan por varias razones, una de ellas es que porque la organización es demasiado pequeña como para emplear personal de relaciones públicas o para proporcionar conocimientos especiales como en relaciones públicas financieras, contactos con la prensa, etc.

Las firmas externas de relaciones públicas son más costosas que el personal interno, pero proporcionan ayuda especial cuando se necesita. Como son externas pueden ser más objetivas que el personal de relaciones públicas interno que se vuelve miembro del equipo.

Las buenas ideas de relaciones públicas también pueden originarse a nivel personal. Los expertos en relaciones públicas deben ser capaces de transmitir comunicaciones tanto vertical como, ascendente o descendente, como horizontal.

Las relaciones públicas seguramente continuarán extendiéndose con rapidez en los años venideros.

A medida que aumenta la importancia de la interacción de los grupos humanos y se multiplican los medios de comunicación, el cambio está siempre presente, existiendo una necesidad de servicios de comunicación persuasiva.

Beneficios que aportan las relaciones públicas a las organizaciones:

Numerosas y muy importantes son las aportaciones que las relaciones públicas pueden dar a las organizaciones tanto públicas como privadas, sean ellas de carácter comercial o no. Estos son algunos de los aspectos en que las relaciones públicas pueden actuar en forma decisiva en beneficio del éxito y del crecimiento de una organización.

Disminución de los costos:

La mayor eficiencia y eficacia en la producción o en la prestación de servicios está en relación directa con el grado de capacitación y de satisfacción de los recursos humanos de la empresa. Mediante una correcta política de relaciones públicas el personal se siente integrado a la institución y compenetrado de sus objetivos, creándose en los mismos un sentido de pertenencia que eleva en sumo grado la productividad, la calidad y la producción en la prestación del servicio.

Estimula la creatividad:

Los directivos al considerar a los funcionarios como la más eficiente "fabrica" o "computadora" que puede ser estimulada para beneficio de la empresa, están poniendo al servicio del logro de los objetivos de la organización un potencial realmente inagotable y rico. Es labor del profesional de relaciones públicas crear el sistema interno adecuado para despertar la creatividad, reconocerla y recompensarla. Ningún gerente puede saber lo que está pasando en un sector o departamento mejor que quien está realizando el trabajo en ese punto.

Eleva el índice de ventas:

La imagen es de alta importancia para, asegurar su propia supervivencia y, luego su desarrollo. Una buena imagen es considerada ampliamente superior a cualquier campaña publicitaria o de promoción. La relación es directa: a mejor imagen, mayor venta.

Permite mejores condiciones en la obtención de créditos:

Desde luego, la palabra crédito proviene de "creedere" que significa confiar. Se confía más en una persona o empresa que disfrute de una imagen o reputación que concite la confianza del posible acreedor. Es indudable que la obtención de mejores condiciones crediticias está vinculada estrechamente a la imagen y prestigio de la entidad.

Hace posible la sobre vivencia y el desarrollo de la organización:

La muerte natural de las organizaciones, se produce cuando debido al mal servicio que presta, la clientela se aleja de ella y el índice de venta decae a tal punto que obliga al cierre del establecimiento.

El segundo caso, la muerte violenta, sucede cuando el poder público, por medio de una disposición legal, dispone y ordena el cierre de la entidad, como sería el caso, muy común en los últimos tiempos, de privatización de empresas públicas

Ambas formas de óbito tienen un denominador común: la opinión pública se volvió contraria a la entidad. En el caso que denominamos "muerte natural", la clientela gradualmente evita comprar los productos o servicios de la empresa en cuestión, debido al concepto negativo respecto a lo ofrecido por la misma. En cuanto a la "muerte violenta" comentada, igualmente, fue la opinión pública expresada a través de sus intérpretes y representantes el gobierno, en un país democrático quien dictó la disposición legal, ordenando el cierre del establecimiento.

Relevamiento del estado de opinión de los públicos:

Hoy en día las ciencias sociales nos provee de todo, una gama de métodos para el conocimiento del estado de opinión público entre los cuales podemos mencionar:

- La observación
- El muestreo
- La entrevista
- La encuesta
- Otros métodos de recolectar información
- Evaluación de la información
- Procedencia de la información
- Prioridad

VII.- RELACIONES PÚBLICAS INTERNACIONALES.

Las relaciones publicas internacionales tienen un origen muy remoto, pues estas empezaron a existir des de el momento en que reyes y em peradores comenzaron a enviar em isarios y representantes a tierras extranjeras. Pero tal tipo de relaciones no solo se dio en el ám bito que pudiéramos llamar "oficial", sino también en el privado. Lo s fenicios y griegos, solo para hablar del m undo occidental, en la antigüedad, gracia s a "factores", a quienes hoy podríamos denominar "gerentes de sucursales y agencias", llevaban a cabo ciertas acciones de relaciones publicas en sus "factorías", diseminadas por todo el orbe conocido entonces

Concepto:

Se denomina relaciones publicas internacionales de la esp ecie que se aplica a dos o m ás países. Azar difícil en esta labor ya que no solo los públicos varían de uno a otro país, sino también los métodos de comunicación, y la psic ología social. El enfoque filosófico p uede resultar hasta diametralmente opuesto al del propio país. Se requiere una for mación sólida de política internacional, so cio-económica antropología cultura l a de que el programa elaborado no resulte contrapr oducente a los designi os que se tuvieron en consideración cuando se lo instituyo.

INSTITUCIONES QUE LA UTILIZAN:

En la actualidad son varias las organiz aciones e instituciones que hacen uso de las Relaciones Públicas Internacionales. Entre ellas las que con m ás frecuencia las u tilizan se pueden mencionar:

El Estado, por m edio de su correspondiente Ministerio de Relaciones Exteriores, uno de cuyos objetivos básicos en la proyección de la imagen positiva del país al exterior.

Entidades internacionales sin fines de lucro, como, Naciones Unidas, la OEA., que buscan concitar el apoyo de los pueblos de las dive rsas naciones que integran sus respectivas ámbitos de capacitación.

Las Iglesias, que intentan pr opagar su doctrina deben, igua lmente, ganarse la opinión pública de las comunidades en las que ejecutan su que hacer de capacitación.

Las empresas multinacionales, también utilizan las Relaciones Públicas Internacionales.

Estos hechos han llevado a que nuestras relaciones intern acionales se desarrollen eficientemente, lo cu al implicó alianzas im portantísimas tanto en lo político, co mo así también en lo económico.

Debido a ello y al auge de las privatizaciones de empresas, de productos y servicios, este es un momento de grandes oportunidades y desafíos para todos los relacionistas públicos.

Estas circunstancias favorecen a lo s profesionales de R.R.P.P. y disciplinas afines, puesto que en la pasada década "Relaciones Púb licas" sólo significaba en nuestro entorno, relaciones entre empresas estatales y el gobierno, "relaciones públicas" que nada tenían que ver con vínculos maduros, ni con bu enas comunicaciones, ni menos aún con la im agen de

responsabilidad social que debe proyectar toda organización en los públicos con los que se conecta.

En lo r eferente a la estructura, tanto las consultoras externas, como los depa rtamentos internos, cuentan generalm ente con un e quipo interdisciplinario, confor mado por especialistas en relacion es públicas, periodismo, marketing, publicidad y ocasionalm ente abogados.

Entre los servicios que las consultoras externas de relaciones públicas brindan, encontramos que las relaciones con la prensa y las colocaci ones en los medios aún ocupan gran parte de las agendas de los clientes. Sin em bargo, la planificación estratégica y las comunicaciones en situaciones de crisis, están ganando importancia.

Es importante mencionar el crecim iento que ésta profesión esta teniendo a nivel universitario. En la actualidad, entre las cuatro universidades privadas que dictan la carrera de relaciones públicas, salen al mercado entre 300 y 350 jóvenes profesionales cada año.

Claro, que no todos los estudiantes encuentran pronta ubicación, pues si bien la preparación universitaria es funda mental, a la hora de recl utar jóvenes relacionistas tienen en cuenta otro tipo de habilidades como ser:

- Muy buen conocimiento del idioma inglés
- Buen manejo de todo el mapa de los medios de comunicación
- Buena preparación en lo que atañe al uso de todas las herramientas informáticas
- Capacidad de adaptación a los cambios
- Personalidad ambiciosa

El haber realizado maestrías o cursos de perfeccionamiento a nivel local o internacional, pero es importante destacar que sobre este aspecto se privilegia la experiencia laboral.

Cualquier otro conocimiento o habilidad que representa una ventaja competitiva frente al resto de los postulantes al cargo.

VIII.-LA COMUNICACIÓN DE LAS RELACIONES PUBLICAS.

Las Relaciones Públicas, han nacido com o una necesid ad de la vid a de relación, para comunicarnos unos con otros.

La comunicación es fundamental en la existencia de la comunidad m oderna porque hace nacer en ella la com prensión solidaria, la aceptación y el consentimiento. Es así como las Relaciones Públicas co nstituyen una actividad por medio de la cual, las em presas, las Asociaciones y los individuos, en igual form a los organismos gubernamentales buscan la comprensión y la colaboración de la comunidad a la que pertenecen.

Relaciones Públicas, son actividades de una Industria, Asociación. Corporación, Profesión, Gobierno u otra organización, para promover y sostener sanas y productivas relaciones con personas tales como consumidores, empleados o comerciantes y con el público en general, para así adaptarse al medio ambiente en beneficio de la sociedad.

Téngase presente, que la única forma de relacionarse los seres humanos entre si, es a través de la comunicación y que, por tanto, no pueden existir buenas relaciones públicas si no existen buenas comunicaciones.

El diálogo permanente

En la comunicación de Relaciones Públicas aún cuando fuere debidam ente redactada, se utilizaran los canales ad ecuados para que surt a los efectos deseados. E n una palabra, la comunicación de relaciones públicas debe ser siempre dialogada o bilateral.

Pero, he aquí que el público al que se enví a la comunicación puede ser numeroso y hasta contar con miles de integrantes. Es entonces cuando podrá formularse la pregunta de como mantener un dialogo con cada una de las pers onas que lo confor man. La respuesta a esa interrogante es que el diálogo debe establecerse con los líderes de opinión de dicho público. Líderes de opinión: Se denominan lideres de opinión a aquellas personas que influyen sobre el modo de pensar y de actuar de los miembros de su grupo. Ejemplos clásicos de líderes de opinión son el dirigente político de una comunidad con referencia a sus correligionarios, el sacerdote etc., Es por medio de ellos que se puede dialogar con el público, por más numerosos que sean sus integrantes.

Comunicaciones discriminadas o personalizadas:

El mensaje de RRPP debe ser elaborado teniendo en cuenta el interés y el nivel cultural del público al cual va dirigido, porque en caso contrario, para mu chos puede resultar pueril y para otros sumamente elevados. A esta sintoni zación del mensaje con el interés y con el nivel cultural del público al cual va diri gido, es a lo que se denom ina mensaje personalizado.

El mensaje personal: tiene como destinatario a una persona o a un grupo m uy reducido de personas a quienes se hace llegar el mensaje directamente.

El mensaje personalizado: puede ir dirigido a un gran núm ero de personas que constituyen un público siempre atendiendo al interés particular de ese público y a su nivel cultural.

La manera cierta de saber si nues tra comunicación es bien comprendida es por medio de la respuesta recibida. Nótese que se dice por m edio de la respuesta y no con la respuesta. Es

decir, que para saber si la com unicación fue correcta, esta debe cerrar el círculo emisor - receptor – emisor.

Diferencias de la comunicación de relacione s publicas con los de la publicidad y el periodismo: Tanto las RRPP, como la publicidad y el periodismo, utilizan la comunicación para el cumplimiento de sus objetivos. Relaciones Públicas tiene algunas características que la diferencia de otras:

La comunicación de Relaciones Publicas es dialogada, en tanto que las del period ismo son unilaterales. El Periodista da a conocer la noticia o el Publicitario trata de destacar un producto o servicio.

El mensaje de Relaciones Públicas es persona lizado, vale decir es elaborado especialmente para un determinado público teniendo en cuenta el interés y el nivel cultural de los integrantes del mismo. En tan to que el Periodismo o en Publicidad los mensajes son indiscriminados, igual para todos. La misma noticia o anuncio la ven o leen todos sin distingo.

La comunicación de Relaciones Publicas no puede ser pensada para un periodo determinado. Es indefinido en el tiempo, dado que su intención es dialogar con el público a objeto de hacerse apreciar por los mism os y llegar a concordar intereses para beneficio de ambas partes. Sin embargo, la com unicación periodística o publicitaria pu ede ser programada para un lapso determinado.

Marketing Directo:

Sistema de comercialización que utiliza uno o más medios para lograr una respuesta y/o transacción medible en cualquier lugar.

Se procura un m ejor contacto con el consum idor; a través de una com unicación más frecuente, con el propósito de conocer sus preferencias y poder seguir vendiéndole.

Este sistema asume cuatro grandes formas:

Venta por correo: la com pra por catálogo, aunque normalm ente no ahorra dinero al comprador ofrece una forma conveniente de comprar y hace accesibles ciertos artículos que están ausentes o son difíciles de obtener en el área del hogar del com prador. Son ejemplos de esta m odalidad catálogos de productos extr anjeros, suscripciones a revistas, libros, etcétera.

Ventas por medios de comunicación masiva: anuncios de respuesta pagada en periódicos, revistas, radio, televisión para la venta de artículos variados.

Ventas en casa: se trata de empresas que venden ya sea de "puerta en puerta" o que arreglan "reuniones de dem ostración de productos" en los hogares. Ejem plos de ellos lo son las compañías vendedoras de enciclopedias y Biblia s y sus personales a sueldo; Avón adiestra a personal femenino para vender sus cosméticos y actuar como consultoras de belleza entre sus vecinos; Tupperware ha sido pionera en cuanto a reuniones de demostración en el hogar con sus recipientes, para grupos de vecinos.

El alcance social de la publicidad se ha ampliado en las últimas décadas. Braidot señala que la publicidad ha pasado de ser un f enómeno que excede la actividad de incentivación de venta de mercaderías. Se convirtió en uno de los mecanismos de regulación y fenómeno global de consumo, y a la vez, en un complicado sistema de comunicación, receptor y transmisor de modos culturales, manipulando técnicas cada vez más especializadas y más ligadas a los factores económicos y políticos de poder".

Promoción en Medios de Comunicación:

Ante el vertiginoso desarrollo de la tecno logía y la crecien te variedad de productos y servicios de cóm puto disponibles en el mercado, los usuarios necesitan contar con información permanentemente actualizada que les permita identificar las herramientas más adecuadas para satisfacer sus necesidades.

La prensa como medio para la realización de la campaña de relaciones públicas:

Según la experiencia, las no tas de prensa son uno de los m étodos de marketing más económicos y efectivos de promocionar su empresa o su web. Con una relación efectividad / costo muy superior a otros medios, las notas de prensa permiten de una form a rápida llegar a un os destinatarios privilegiados, los medios de com unicación, que pueden multiplicar la repercusión de lo que usted esté anunciando en su nota de prensa.

La prensa es un medio de comunicación que puede ser utilizado por relaciones públicas en cumplimiento o en desarrollo del plan ela borado, con el propósito de difundir im agen positiva de la organización. Dos son las formas en que puede ser empleada la prensa para el logro:

La Automatización:

La automatización ha significado una mejora tan grand e con respecto a lo s métodos corrientes de operaciones comerciales, es la tercera fase en el desarrollo de la tecnología que comenzó con la re volución industrial del siglo XVIII. Es una técnica basada en la comunicación y el control.

Con fines a nalíticos, es mejor definir la automatización como toda operación continua e integrada de un sistem a de producción que em plea equipos electrónicos o de otra índole para regular y coordinar la can tidad o calidad de la producc ión, abarca tanto los procesos productivos como los administrativos de una empresa.

Con la automatización, las fábricas y las oficinas se han hecho menos flexibles y requiere más inversiones y mayor rendimiento.

El éxito de las em presas está en s aber crecer, conseguir un crecimiento sostenido a larg o plazo es el mayor reto de las empresas actuales, pero también es la clave del éxito, ni liebre ni tortuga, Crecer muy rápido sin crear al mismo tiempo la infraestructura necesaria llevará la empresa al fracaso. Crecer demasiado despacio deja a las empresas vulnerables al ataque de la competencia.

Aprovechar Internet: Para obtener así ventajas competitivas.

Mientras que el boom tecnológico sea significativo, muchas empresas tradicionales pueden alcanzar masa crítica en términos de crecimiento del beneficio.

Cambiar para Crecer: Las empresas con crecimiento y éxito dedican tiempo para desarrollar nuevos productos, actividades de marketing, y program as de recursos hum anos, para así poder brindar mejores servicios y poder relacion arse con otras em presas y el público en gene ral.

Relaciones Públicas: Actos conmemorativos, organización de eventos, jornadas de puertas abiertas, organización de congresos y reuniones.

IX.- LA ÉTICA, BASE DE LAS RELACIONES PÚBLICAS.

Cada vez es más difícil lograr que los dem ás se interesen por lo que hacemos. De ahí que debamos ser nosotros mismos los que nos encarguemos de despertar la atención de nuestros semejantes sobre nuestra propia obra. No pode mos vivir aislados. Dependemos de nuestros semejantes. Nuestro trabajo, nuestras ganancias y nuestro futuro están en relación directa a la comprensión, cooperación y ayuda que nos preste nuestro prójimo. Es lógico que existiendo ésta interdependencia mutua, debamos procurar que nos entiendan y nos aprecien.

"La simpatía abre las puertas, pero, es la confianza la que la mantiene abierta. La confianza se sustenta en el comportamiento ético ésta es la base de las relaciones públicas".

"Hacerlo bien y hacerlo conocer".

Este es el Slogan de las Relaciones Públicas. Así, "Hacerlo bien y Hacerlo conocer" resume en pocas palabras el objetivo básico de las relaciones públicas. Ade más de hacer bien lo que sea, debemos hacerlo conocer. Si nadie sabe lo bien que hacemos algo, no tend remos clientes ni la sociedad sabrá lo que en su beneficio podemos aportar.

Internet:

Las soluciones que ofrecen Los nu evos sitios que abundan en INTE RNET, en lo que se refiere a p restar servicios, es aprovechar todos los nu evos canales de com unicación teléfono, correo electrónico, etc.; e integrarlos en un único interfaz, de manera que se agilice la relación de cada empresa con sus clientes.

"Un 63% de los intern autas no rea lizará sus compras a través de Internet hasta que las relaciones sean más humanas."

El ISOS (sistem a operativo de servicios de Internet / Intranet) es lo que está en boga actualmente. Microsoft, reconoce la im portancia de incluir funciones que perm itan a las empresas proporcionar servicios basados en Intern et (más allá de los servicios centrales de archivos e impresoras).

Hay cinco categorías de servicios: centrales, de administración, escalabilidad, congruencia empresarial y servicios específicos de Internet.

La confiabilidad no figura en la lista, aunque podría ser la consideración más importante; no obstante, ésta es más bien un rasgo de personalidad que una función.

Así como es necesario observar a las personas en circunstancias distintas, para tener una idea más precisa de su personalidad, éstos ISOS se deben analizar ba jo varias situaciones del mundo real. Hay que tener presente que el mejor conjunto de aplicaciones del mundo de nada sirve si el ISOS no es confiable.

Los servicios centrales consisten en servicios de archivos, impresión, seguridad, validación y directorios.

Los servicios de administración, ofrecen utilerías de administración fáciles de usar para sus cajas.

SPAM:

Las Relaciones Públicas a través de la Red también pueden causarnos algunas molestias indeseadas, pero tengamos paciencia las comunicaciones mejoran cuando las distancias son largas y el tiempo nos apremia. Correo basura, correo electrónico no deseado y Spam son los distintos términos para describir la acción de enviar anun cios no solicitados en masa a

través de la Red y con destino a los buzones de correo de ciento s de miles de receptores al mismo tiempo.

Hay un factor clave para se r receptor de Spam : cuanto más tiempo utilice un usuario Internet, más posibilidades tiene de sufrir ésta práctica. Estar subscriptos a un grupo de noticias, crear una página web, adherirse a un directorio on-line. Son los medios a través de los cuales los espammers, se nutren de direcciones.

A éstos no les resulta complicado convertirse en anunciantes: tan sólo deben disponer de un ordenador personal, una lista de correo y una conexión a Internet y ya están preparados para inundar la Red de mensajes publicitarios.

Cualquier participación a través d e Internet es m otivo para que añad an a su co lección nuestra dirección de correo. ¡¡OJO!!!!!.

SIGNOS:

Las formas y los colores son sus atributos y con ellos les dan for ma a imágenes que nos guían y ordenan nuestra existencia. Los carteles viales fueron sus orígenes m odernos y se han desparramado por los rincones. La infor mática los ha apañado en sus pantallas para hacer una titilante sociedad de significantes, pero también muchas veces son parte del ruido visual que nos rodea.

Encontramos los signos en las etiquetas de ropa, en las cajas y m anuales de electrodomésticos, en los aeropuertos y en l ugares mucho más cercanos com o la agenda electrónica, el celular, el teléfono y la amada computadora.

Quizás en éste últim o artefacto fue donde expe rimentamos su última avalancha generada por la utilización de interfaces gráficas en las pantallas.

El campo de prueba de éstos íconos invasores fueron sin lugar a dudas las rutas del mundo con sus carteles viales. Estos íconos con el tiempo se transfor maron en sím bolos y su función trasciende la forma.

Después de siglos de escritura, el hom bre vuelve a lisonjear con los antiguos pictogram as de la mano de la informática y el destino de ésta relación es tan impredecible como incierto. @Arroba:

Su forma encerrada, poco comunicativa diría un grafólogo, es por el contrario el signo paradigmático de la comunicación entre las personas. Desde su deslucido protagon ísmo en los viejos teclados de linotipos y teletipos, saltó al espacio informático por azar. Más allá de esto su curriculum acumula varios siglos.

Voz árabe que sign ifica cuarta parte. Unidad de peso en el antiguo sistem a de pesas y medidas de Castilla que equivale a 11.5 Kg, es decir, la cuarta parte de un quintal. Su origen se remonta al siglo VI o VII. Surgió como una ligadura, es decir, una unión gráfica de dos letras, de la palabra latina "ad" que si gnifica "a", "hacia", "cerca", o "en". En 1.884 se incluyó por primera vez en el teclado de una máquina de escribir. Allí se refugio sin demasiado protagonísmo hasta principios de 1.971. En la em presa de informática Bolt Beranek & Newman, un programador buscó en el teclado de su vieja teletipos para elegir un signo para separar un nombre de un lugar y eligió la arroba. Por supuesto que fue la primera persona en enviar un mail, y tener la primera casilla electrónica.

¿Aislados, Conectados o Comunicados?

Cuando nos preguntamos si estamos más o menos aislados hay que dividir la respuesta en dos: los cibernautas, aquellos que chequean el mail con el café de la mañana; y envían el

último mensaje a la hora de dormir. Y los no-cibernautas, aquellos que no han encontrado en Internet y el Correo Electrónico vías a acorde a su manera de comunicarse, informarse y relacionarse con otros.

Internet puede llevar a que nos aislem os de los no-cibernautas. Nos aislam os de la experiencia real, optando por en cuentros y experiencias virtuales. La com unicación entre los dos grupos es distinta entre sí.

Estamos menos aislados de personas que viven lejos o en otros países; pero a la vez esto no ha ayudado a acercarnos a por Ej. (mis abuelos, y eso que viven en otra ciudad).

Amor y Odio en la Informática:

Según investigadores de la universidad de St anford, nuestro inconsciente extiende a la interacción con computadoras todas las pautas de relación entre dos seres humanos.

Nos hemos acostumbrado a considerar a la computadora la encarnación misma de una lógica fría e inhumana, incapaz de sentir la más mínima emoción.

Nuestro inconsciente extiende a las interacciones con la computadora todas las norm as de la interacción social entre dos seres humanos. La cortesía, la adulación y el sexismo, entre otros hábitos, están siempre presentes. De hecho, atribuim os a la computadora una "presencia social", frente a la cual reaccionamos como con cualquier persona. La dificultad que tiene el cerebro en establecer intuitivamente la diferencia entre lo que es real y lo que está en la pantalla. Millones de años de e volución no lo prepararon para vivir rodeado de imágenes y de objetos interactivos. No posee el reflejo de decirse es solo una "película, o una pantalla".

El cerebro confunde instintivamente "computadora", con "acto social", la máquina no posee la capacidad de reconocer las em ociones de los otros y responder de modo apropiado; le importa un pepino. Son normales los reproches a nuestra herramienta de trabajo.

La informática afectiva es una nueva ciencia que busca las respuestas.

CAPITULO 7 "COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR"

I.- INTRODUCCIÓN

Cuando hablamos de "influir" sobre la s decisiones de un consum idor, tenemos forzosamente que analizarlo, un consum idor es toda persona que consum e o puede potencialmente consumir nuestro bien o servicio.

El consumidor se encuentra bom bardeado por una cantidad im presionante de productos, bienes servicios y anuncios de todo tipo, de ahí la importancia en descubrir cuales de estos anuncios funcionan y cuales no, que decisiones toma el consumidor respecto a estas y lo más importante, como es que el entorno afecta sus decisiones.

No todos los consumidores son iguales, por eso debemos definir nuestro consumidor para así poder estudiarlo más de cerca y lograr entender que es lo que motiva a tal o cual acción, siendo indispensable observar su comportamiento.

Un consumidor en general será siempre un comprador en potencia, debido a que puede comprar nuestro producto, pero resulta evidente que al analizarlo más de cerca podría tener una necesidad diferente a la que n osotros podemos satisfacerle, de ahí la im portancia de analizarlo, ya que si cam biamos nuestras estrategias o nuestras técnicas, podem os conducirlo a consumir nuestro producto, o preferirlo entre los demás.

Cuando logramos influir en el consum idor es m as probable que podam os repetir la transacción de compra-venta, es en este enfoque donde resulta de vital importancia estudiar su comportamiento y dar así una respuesta m as precisa a las razon es que lo hacen elegir entre un producto u otro.

II.- EL COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR SU IMPORTANCIA EN LA ESTRATEGIA DE MARKETING.

El comportamiento del consumidor se define como la serie de activ idades que desarrolla una persona cuando busca, com pra, evalúa, di spone y usa un bien para satisfacer sus necesidades y deseos. Este conjunto de actividades implica acciones físicas y mentales. El estudio del com portamiento del consum idor supone dar respuesta a una serie de interrogantes: ¿qué compran?, ¿Por qué?, ¿Cuánto?, ¿Cómo?.

En el caso de los b ienes de uso f recuente las respuestas a estas cues tiones están casi automatizadas por la frecuencia con la que adqu irimos este tipo de bienes, sin em bargo, en el caso de los bienes duraderos las respues tas nunca están autom atizas e im plican un proceso consciente adicional.

Pero el moderno análisis del comportamiento del consumidor implica también analizar las distintas acciones y respuestas que se pr oducen tras la com pra del producto, esta información es esencial para los responsables de marketing.

El estudio del com portamiento del consum idor es esencial a la ho ra de elaborar las estrategias de marketing. El proceso de elaboración de las estrategias de marketing implica varias fases: análisis de la situación, diseño de las estrategias, ejecución y control de las mismas

El análisis del com portamiento del cons umidor pertenece a la p rimera fase y nos proporciona información acerca de las d istintas oportunidades que pueda tener la empresa en el mercado.

Esta información también es utilizada en num erosas fases del proceso de m arketing, tales como:

- o Identificación de los mercados-meta. El conocimiento de las características de los clientes potenciales, su s hábitos de com pra, costumbres, comportamiento..., es esencial a la hora de elegir el mercado en el que la empresa quiere actuar.
- o En el establecimiento de los objetivos de marketing. El establecimiento de los objetivos de marketing implica la mayoría de las veces un comportamiento predefinido por parte de los consumidores.
- o En el diseño del program a de marketing mix. El program a se realiza para tratar de presionar al mercado, por lo que el cono cimiento de las características de sus clientes es esencial a la hora de realizarlo correctamente.
- En la implantación del program a de marketing-mix. La implantación de dicho programa supone la elección entre varias alternativas, la elección ha de realizarse en base a los conocim ientos que tengam os de los consumidores.

En el caso de mercados competitivos es esencial el estudio de los consumidores, porque siempre existe el peligro de que otros productos de otras empresas satisfagan mejor los deseos y la demanda de los consumidores, por lo que el conocimiento de los consumidores nos proporciona cierta ventaja competitiva.

III.- EL ESTUDIO DEL COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR.

Los enfoques clásicos del comportamiento del consumidor.

El enfoque de la teoría económica:

Esta teoría se basa en la idea de que el co mportamiento del consumidor se fundamenta en tratar de alcanzar la máxima utilidad y que su com portamiento está basado en elecciones. Las tres ideas principales de esta teoría son:

- 1) Las necesidades de los consumidores son ilimitadas.
- 2) Los recursos son limitados.
- 3) Existen numerosas ofertas que puede n satisfacer las necesidades de los consumidores de un mismo mercado.

Pero los principales argumentos de esta teoría son:

- 1. Los consumidores tienen un conocim iento completo de sus necesidades y de cóm o pueden satisfacerlas.
- 2. El estudio del comportamiento del consumidor es estático.
- 3. Los consumidores tratan siempre de maximizar su utilidad.
- 4. El comportamiento del consumidor es racional.
- 5. Las elecciones son independientes del medio o del entorno.
- 6. Los consumidores obtienen su satisfacción del producto en sí y no de sus atributos. Son muchas las adicciones a esta teoría, pero sigue siendo bastante limitada.

El enfoque psicosociológico.

Este enfoque está basado en la idea de que el comportamiento a parte de estar determinado por las circunstancias económicas, también está determinado por las características internas de la persona (I) y por las condiciones del entorno (E).

Son importantes las aportaciones a este enfoque de la "teoría del conocimiento" y de la "teoría de la influencia social".

La primera trata de explicar el comportamiento presente a partir del conocim iento del comportamiento pasado.

La segunda se basa en la idea de que la sociedad continuamente nos está influenciando.

El enfoque motivacional.

Explica el com portamiento a través de lo s motivos que los originaron. Im portante las influencias de Maslow y Freud.

Maslow basaba su teoría en la jerarquizac ión de las necesidades, de modo que cualquier individuo satisface las necesidades de niveles más bajo antes de pasar a las de niveles m ás alto. La jerarquización era la siguiente:

- Necesidades fisiológicas: estas necesidades han de s er satisfechas para v ivir. Dormir, comer...
- Necesidades de seguridad: se encuentran el segundo nivel y se responde a ellas tras haber satisfecho las de prim era necesidad, no sólo está la seguridad física, sino también el orden por ejemplo.
- Necesidades de sociales: son las n ecesidades de pertenecer a un gru po, de ser aceptado...

- Necesidades de estima: en esta categoría se encuentran el prestigio, el ego...
- Necesidades de auto rrealización: este tipo de necesidades no se da en todas las personas, y encuadra todas las n ecesidades de exprim ir al m áximo nuestro potencial.

Freud, por otra parte, trata de explicar el com portamiento humano a través de una teoría psicoanalítica, basándose en la idea de que el hombre desde que es la ctante hasta que crece está desarrollando su personalidad, pasando por varias etapas:

- Área subconsciente: es donde se form an los estímulos, no se puede acceder a esta área.
- Área consciente: en esta área se formulan las respuestas a las motivaciones del área subconsciente.
- Área "súper- yo": en es ta área se tratan de respuestas socialmente aceptadas a los estímulos.

PROPUESTA DE UN MODELO PARA EX PLICAR EL COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR.

Los enfoques clásicos explicados anterior mente, son m uy limitados porque tratan de explicar el problema desde un solo punto de vista.

Hemos de reconocer que el comportamiento humano es bastante complejo, por lo que para tratar de explicarlo n ecesitamos un enfoque multidisciplinario, que tenga en cuenta numerosos factores.

Planteamos como modelos un enfoque cognitivo, que tiene en cuenta todos a casi todos los factores que influyen en el comportamiento del consumidor.

Como punto de partida utilizam os el modelo de la "caja negra", que trata al consu midor como un sistem a que recibe una serie de en tradas (imputa), es decir, unos estímulos externos, y que m ediante un proceso inte rno de m omento desconocido, elabora una respuesta o salida (output).

Completando la idea de los estím ulos externos, hemos de decir que el consumidor recibe una serie de estím ulos externos que pr ovienen del entorno, como los fa ctores socioculturales, además también recibe los estímulos de marketing, con todas estas entradas, mediante un proceso de decisión, el consumidor elabora una respuesta que sirve como retroalimentación del proceso interno, porque es considerada como una experiencia. Refiriéndonos a los factores internos que determinan la decisión de compra, hemos de tener en cuenta factores tan relevantes como: las características personales, las actitudes, la

motivación, la percepción y el aprendizaje. Además el proceso de decisión puede secuenciarse mediante distintas fases: reconocimiento del problema, búsqueda de la información, análisis y evaluación de las alternativas, toma de

Hemos de afirm ar que este pro ceso interno será utilizado num erosas veces p or el consumidor, porque elegirá el producto, la marca, el lugar de compra, la cantidad, etc.

Aunque este enfoque también es lim itado porque parte de una serie de factores conocidos como los estím ulos y las respuestas, pero co nocer el interior de la mente humana es imposible por lo que cualquier enfoque utilizado será de lo más limitado.

decisión, y comportamiento postcompra.

IV.- LOS FACTORES EXTERNOS QUE AFECTAN AL COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR.

La influencia del macroentorno.

Por macroentorno entendemos las influencia que provienen del mundo económico, político, jurídico, ecológico y social y tecnológico, que afectan directamente al comportamiento de compra del consumidor.

El entorno social.

En el entorno social situarem os: la cultura y subculturas, la clase social, grupos sociales, familia y los factores situacionales.

La cultura y subculturas

La cultura puede ser definida com o el conjunto de creencias, conocimientos, valores... que son aprendidos y compartidos por los miembros de una misma sociedad, y que afectan a su comportamiento.

Del mismo modo que la personalidad es algo i nnato del ser hum ano, la cultura es algo aprendido.

El aprendizaje de la cultura puede s er objetivo: cuando una fa milia enseña a su h ijo cómo debe comportarse; subjetivo: cuando el niño aprende im itando a sus m ayores; y el aprendizaje técnico: que es la cultura que recibe el niño en la escuela.

La cultura no es lago estáti co sino que cam bia con el paso del tiempo adaptándose a las diferentes necesidades y deseos de los individuos de cada sociedad.

La cultura y sus cambios afectan de m anera notable al com portamiento de los consumidores, y por lo tanto, en el m arketing, un ejemplo claro está en el im pulso que ha recibido la venta de zapatillas de deporte con la cultura del deporte, es decir, tras la aparición y extensión de la idea de que el deporte es bueno para la salud.

También existen diferentes subculturas dentro de una m isma cultura, que pueden clasificarse atendiendo al área geográfica, al sexo, a la edad... los responsables de marketing han de tener en cuenta y estudiar estas diferentes subculturas porque suponen diferentes mercados-meta.

La clase social.

La clase social puede ser definida com o la división de la sociedad en diferentes grupos relativamente estables y homogéneos, formado por individuos o familias con características y comportamiento similares.

La división de la socied ad en clases no está claramente definida por lo que es bastante difícil insertar a los individuos en cada una de las clases sociales. La medición de las clases sociales puede hacerse en base a tres criter ios: la medición subjetiva, el procedim iento reputacional, el enfoque objetivo.

La medición subjetiva consiste en preguntar a la persona a qué clase social perten ece, la reputacional se basa en los juicios de otras per rsonas para clasificar a los individuos en las diferentes clases, y el enfoque objetivo clas ifica a los individuos en diferentes clases

sociales atendiendo a diferentes factores soci oeconómicos como el vestir, la posesión de diferentes productos (coches, barcos), la vivienda...

Es un hecho que el comportam iento de las pe rsonas es diferente con respecto a la clase social a la que pertenezca, por lo que los res ponsables de marketing han de tener en cuenta que se enfrentan a diferentes mercados- meta.

Los grupos sociales.

Un grupo se define como la relación o unión entre dos o más personas que interactúan para conseguir una serie de objetivos individuales o comunes.

Podemos hacer una clasificación de los grupos atendiendo a diferentes categorías:

- Según la intensidad de relación: están los grupos prim arios en los que la relación es frecuente y fuerte, y los grupos secundarios en los que la relación no es tan fuerte.
- Según el grado de f ormalidad: están los grupos form ales, que están m uy jerarquizados, y los grupos informales, en los que la jerarquización no se da.
- Según la pertenencia o no: es tán los grupos de pertenenci a a los que el individuo pertenece, y los grupos de no- pertenencia a lo s que el individuo no pertenece, pero que influyen en su comportamiento. A su vez los grupos de no- pertenencia pueden ser divididos en dos: lo s de aspiración, grupos a los que se qui ere pertenecer y lo s disociativos que son grupos que se rechazan.

Todo grupo ha de tener un conjunto de norm as que han de ser aceptadas por la m ayoría de los individuos del grupo. También son importantes los conceptos de rol, que es el papel que juega el individuo dentro del grupo, y estatus que es el nivel jerárquico al que pertenece. Para el marketing es importante el concepto de grupo de referencia que son aquellos que sirven como marco de referencia en las decisiones de compra de los individuos.

Para que un grupo de referencia influya s obre un individuo han de darse las siguientes circunstancias:

- Informar al individuo de la existencia del producto o de la marca específica.
- Dar al individuo la oportunidad de que compare sus ideas con las del resto del grupo.
- Influenciar al individuo para que adopte la postura que se adecua a las norm as del resto del grupo.
- Legitimar la decisión del individuo.

Hay que señalar que algunos de los m iembros de un equipo son líderes de opinión, e influencian de forma notable sobre los individuos, esto es al go que ha de ser aprovechado por lo responsables de marketing.

La familia

La familia es un grupo formado por dos o más personas, unidos por un vínculo de sangre, por adopción o por matrimonio. Existen dos tipos de familia: la de orientación, en la que el padre orienta al hijo inculcándole diferentes valores morales, éticos, religiosos, políticos; y las de procreación que es la formada por el matrimonio y es la que más influye en el comportamiento de compra.

En toda familia cada uno de sus miembros juega un papel diferente en relación con comportamiento de compra:

• Iniciador: es el que propone la idea de compra.

- Informador: que es el que informa sobre la existencia y características del producto.
- Influenciador: es el que trata de influir para que se realice a compra.
- Decisor: es el que toma la decisión de comprar.
- Comprador: es el que realiza la compra.
- Usuario: es el que consume el producto.

Los hábitos, gustos y comportamientos de la familia cambian a lo largo del tiempo, por lo que los sociólogos han tratado de estudiar a la familia mediante lo que denominan ciclo de vida de la familia (CVF); no es más que una secuencia de fases o procesos por lo que pasa toda familia.

Por ejemplo el pasar de la soltería al matrimonio; la etapa de crecimiento (el nacimiento de los hijos); la etapa de contracción (cuando los hijos se van de casa) y la etapa de disolución(cuando muere uno de los cónyuges).

El CVF no es mas que una variable formada por la unión de diferentes variables demográficas como la edad, el estado civil, el empleo, el nivel de ingresos...

Para los responsables de marketing es necesario conocer todas las fases por las que pasa una familia porque son distintos segmentos del mercado y por lo tanto diferentes mercadosmeta.

Los estímulos de marketing.

Los consumidores también se ven influenciados por los programas de marketing desarrollados por las empresas. Pero para desarrollar estos programas las empresas han de conocer las características de los miembros que forman sus mercados-meta.

V.- LOS FACTORES INTERNOS QUE AFECTAN AL COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR.

La interpretación de los estím ulos externos se reali za en base a unos fact ores internos, es decir, las características personales, y la estructura psicológica.

Características personales.

Las características personales vienen dadas por el perfil demográfico y por el perfil psicográfico.

El perfil demográfico está form ado por una serie de variables fácilm ente medibles y observables, tales como la edad, el sexo, el esta do civil, la ocupación, el nivel de ingresos, etc. Este tipo de variables es estudiado por los responsables de marketing pero no tiene una influencia directa sobre el comportamiento de compra.

El perfil psicográfico viene dado por la persona lidad y por el estilo de vida. Este tipo de factores influyen de form a directa en el comportamiento de com pra pero son m uy subjetivos, y por lo tanto, difíciles de medir.

La personalidad está for mada por un conjun to de ca racterísticas psicológicas que determinan y reflejan la respuesta al medio ambiente.

El estilo de vida puede ser definido com o la forma en que vivim os, es decir, nuestras actividades, intereses e ideas.

El estilo de vida es sin duda uno de los factores que m ás influencia el comportamiento de compra por lo que ha de ser estudiado desde cerca por los responsables de marketing. La motivación.

La motivación es definida como una fuerza impulsora que empuja a la acción. Esta fuerza impulsora está originada por un estado de ten sión, fruto de una necesidad o deseo no satisfecho. El hombre responde con un comportamiento, para tratar de suplir esa necesidad, y que desaparezca ese estado de tensión. Pero ese com portamiento es consecuencia de una reflexión y de un aprendizaje.

Existen varios tipos de motivaciones o necesidades:

- Motivaciones fisiológicas y psicológicas: Las necesidades fisiológicas son innatas a la persona m ientras que las neces idades psicológicas vienen determ inadas por nuestra cultura y por el entorno que nos rodea.
- Motivaciones primarias o secundarias: Las p rimarias son necesidades que nos inducen a la com pra de una categoría de producto: un coche, una casa... La necesidades fisiológicas son m otivaciones primarias porque su satisfacción es necesaria para la continuidad de la vida humana. Las motivaciones secundarias son aquellas que nos inducen a la com pra de una determinada marca, es el caso de las necesidades psicológicas.
- Motivaciones racionales y em otivas: Las necesidades racionales son las que nos llevan a la elección entre di stintas alternativas basándonos en criterios racionales, como que es un producto que nos da la m áxima utilidad. Las necesidades emotivas son aquellas en las que las eleccion es entre alternativas de compra se realizan en base a criterios subjetivos o personales.

- Motivaciones conscientes y latentes: Las motivaciones conscientes son aquellas que están identificadas y reconocidas por la persona. Mientras que las latentes no lo están, por lo que las estrategias de marketing normalmente están orientadas a influir sobre esas necesidades.
- Motivaciones positivas o negativas: Las motivaciones positivas son aquellas que nos acercan al producto m ientras que las motivaciones negativas son aquellas que nos alejan de él.

La percepción.

La percepción es el proceso m ediante el cual el individuo recibe, inte rpreta y analiza la información procedente del m undo exterior. La percepción se realiza a través de los sentidos.

Pero toda la infor mación que llega a la persona no pasa a su conocim iento sino que es filtrada por el indiv iduo mediante la "p ercepción selectiva", pero a veces hay datos o estímulos del exterior que consiguen llegar al su bconsciente sin pasar por esa barrera, es lo que se conoce como "percepción subliminal".

Las fases de la percepción subliminal son las siguientes:

- Exposición selectiva: el i ndividuo recibe numerosos es tímulos pero es él quien decide lo que quiere oír, ver, o saborear.
- Atención selectiva: se produce cuando la persona recibe un estím ulo en contra de sus actitudes actuales.
- Interpretación selectiva: se produce cuando la persona recibe un estímulo en contra de sus actitudes actuales y lo interpreta adaptándolo a sus necesidades actuales.
- Retención selectiva: el individuo retiene lo que desea y no está en contra de sus actitudes actuales y olvida el resto.

Los responsables de marketing ha de conocer el proceso de percepción para saber el límite en al que pueden llegar para que el cambio en sus productos no sea notado por sus clientes, o para que sean notados de forma positiva.

El aprendizaje.

Es un proceso m ediante el cual el indivi duo adquiere conocimiento y experiencia de compra aplicable a futuros comportamientos.

El proceso de aprendizaje está form ado por varios elementos: la motivación, las claves, la respuesta y el refuerzo.

La motivación es la fuerza que im pulsa el aprendizaje, las claves son estím ulos que tratan de dirigir los impulsos de los individuos; la respuesta es el comportamiento que se deriva de cualquier estímulo, y el refuerzo asegura u na respuesta futura determinada ante un estímulo determinado.

Existen dos teorías sobre el ap rendizaje: la teoría conductista que afirma que un individuo ha aprendido cuando responde de una for ma predecible a un estímulo, y la teoría cognoscitiva que asegura que el proceso de apre ndizaje requiere altas com plejos procesos mentales.

Las actitudes

Las actitudes pueden ser definidas com o una predisposición aprendida para dar una respuesta favorable o desfavorable ante un determinado objeto. Las características de las mismas son:

- No son innatas, son aprendidas. Los respons ables de marketing han de saberlo para poder influenciar en las actitudes o crearlas.
- Están relacionadas con un comportamiento.
- La actitud es congruente con el comportamiento que refleja.
- Están relacionadas con un objeto. E n el caso del marketing puede ser un producto, una marca, una empresa...

La actitud además está formada por varias componentes:

- El componente cognoscitivo: que refleja toda la información que tiene el individuo acerca del producto, ya sea por experiencia o por informaciones diversas.
- El componente emotivo: es la respuesta sens ible, lo que siente el individuo al estar ante el producto.
- El componente comportamental o conativo: es el comportamiento, la acción, que se deriva de la actitud, no siempre este componente aparece.

En la mayoría de los casos los responsab les de marketing inciden o miden más los componentes cognoscitivos y emocional que el comportamental, entre otras cosas porque es muy difícil de reconocer o de predecir y porque no se da en la mayoría de los casos.

Hay que tener en cuenta la importancia para el marketing del conocimiento de las actitudes porque si las conoce de algún modo podrán predecir el comportamiento aunque en muchos casos actitud y comportamiento no están relacionados por la intervención de otros factores. Existen varios métodos para medir las actitudes entre ellos los més utilizados son: las escalas de Likert, los diferenciales semánticos y el orden de rango.

VI.- EL PROCESO DE DECISIÓN DE COMPRA.

Las situaciones de compra.

El proceso de decisión de com pra es diferente dependiendo de la situación de com pra a la que nos enfrentemos, no es lo m ismo comprar un paquete de azúcar que un coche o un frigorífico, en todos estos ejem plos la duración y la intensidad del proceso de la tom a de decisión son distintas.

Podemos hacer una diferenciación entre decisi ones rutinarias y com plejas. Las compras rutinarias implican procesos de decisión que se han realizado de form a repetitiva con resultados positivos, por lo que la toma de decisión se realiza casi de forma automática. Las alternativas se conocen y los criterios de evaluación están en la mente del comprador y sirve como fuente de información.

Entre las decisiones rutinarias y las complejas se puede dar una nue va situación conocida como problema limitado de decisión, que aparece cuando existe nuev a información acerca de un producto que el comprador desconocía.

En ese m omento el decisor se replantea su s alternativas y ref orma sus criterios de evaluación, de modo que necesita más tiempo a la hora de tomar la decisión.

La toma de decisiones complejas se produce cuando compramos un coche, un frigorífico, o cualquier otro producto que no compramos habitualmente. En estos casos la tom a de decisión es mucho m ás complicada requiere ma yor inversión de tiem po, por lo que el decisor necesitará mayor cantidad de información.

El proceso de decisión de compra.

Etapa 1^a. Reconocimiento del problema.

El problema puede aparecer de dos formas: motivado por una causa interna, com o es el caso del hambre, o motivado por un estímulo externo, como es el caso de un anuncio.

En ambos casos tras la aparición del proble ma o de la necesidad, el individuo com enzará una acción para tratar de suplir esa necesidad.

Los responsables de marketing han de tratar de identificar las necesidades internas y tratar de crear estímulos externos que provoquen la aparición de necesidades.

Etapa 2^a. Búsqueda de información.

La búsqueda de información com ienza tras la aparición del problema porque el individuo desea conocer cómo suplir dicha necesidad.

La información primero ha de ser buscada en el interior, es decir, en la experiencia, en la mayoría de los casos esta información será suficiente, sobre todo en decisiones de poca implicación. Por último habrá de buscar información en el exterior, esto suele producirse en la toma de decisiones de elevada implicación.

Los responsables de marketing han de conocer las necesidades de información de los individuos, sobre todo a la hora de diseñas las estrategias de comunicación.

Etapa 3^a. Evaluación de las alternativas.

Samuel E. García Villa

Una vez que el consum idor ha obtenido in formación acerca de todos los productos y marcas, habrá de realizar una evaluación de los mismos para tratar de saber cuál se adapta mejor a sus necesidades.

Este proceso de evaluación se realiza de form a distinta en cada individuo, pero existen una serie de elem entos comunes como son los cr iterios de evaluación y los m étodos de evaluación.

Los criterios de evaluación son atributos para calificar los productos o las marcas, aunque en cada individuo son diferentes, existen al gunos comunes, el precio, la calidad. El responsable de marketing ha de tratar de conocer estos criterios.

Una vez que se han elegido los criterios de evaluación, los utilizaremos de acuerdo a un método de evaluación, este método es muy difícil de reconocer, porque es diferente en cada individuo, y en cada situación de compra.

Etapa 4^a. Toma de decisión.

Una vez que han sido evaluadas la s alternativas, el consum idor ha de elegir el producto. Hay que tener en cuenta que el consum idor no sólo ha d e tomar la decisión acerca del producto a comprar sino también el lugar de compra, la cantidad a comprar, el momento de compra, etc.

Etapa 5^a. Evaluación postcompra.

Esta fase se realiza tras comprar el producto y ha de ser identificada por los responsables de marketing.

Hemos de tener en cuenta que cuando un c onsumidor consume un producto puede estar contento o descontento. Si está contento lo más seguro es que vuelva a consumir el producto, pero si está desconten to el responsable de m arketing ha de estar atento a la reacción para tomar las medidas oportunas.

Los responsables de marketing han de procurar que no se produzca lo que se conoce como "disonancia cognoscitiva" un se ntimiento que se produce en el comprador cuando siente que se ha decidido entre varias alternativas, por una rechazando al resto, sin estar seguro de ello. Parar que esto no ocurra los respons ables de marketing han de proporcionar la información suficiente.

CAPITULO 8 "PLUSVALOR"

I.- INTRODUCCIÓN.

Desde comienzos del nuevo m ilenio y ante todas las transfor maciones que im plica la globalización, es evid ente la necesidad de buscar estrategias de venta para la comercialización de nuevos productos, es en este enfoque donde cada consumidor busca un beneficio por comprar una marca o por ser fiel a una ya existente.

Dicho beneficio puede ser tangible o intang ible, pudiendo ser tan representativo como un agradecimiento o un ahorro, pero debe generar en el consumidor el motivo suficiente para satisfacer la necesidad de beneficio del consumidor final.

Si analizamos de cerca este beneficio podem os utilizarlo a nuestro favor, creando así una estrategia competitiva que nos br inda una pequeña ventaja que puede resultar positiva y beneficiosa desde antes de que un consumidor elija nuestro producto, y como reza el viejo dicho "el que pega primero, pega 2 veces".

Una estrategia así, implica de antemano conocer lo que el cliente busca y de antem ano ser planeada para poder aprovecharla en su totali dad y poder tratar de pr oyectarla a un futuro cercano y en la medida de lo posible a un futuro lejano.

Suponiendo que dicho beneficio implica un extra a al producto, podemos nom brarlo como valor agregado o plusvalor, es en este enfoque donde centraremos el presente capítulo, ¿qué es este plusvalor y como usarlo coma o estrategia? Son algunas de las preguntas que responderemos en este capítulo.

II.-EL PLUSVALOR.

PLUSVALOR SEGÚN MARX

El término alemán equivalente "m ehrwert" solo significa "valor ag regado", pero en la teoría del valor de Marx, el extra o plusvalo r tiene un valor específi co siendo la cantidad del aumento en el valor del capita l sobre la inversión, es decir el rendimiento a pesar de la fuente o forma.

Marx llama tiempo necesario de trabajo al tiempo en que el obrero prod uce el valor de su fuerza de trabajo y tiempo de plustrabajo al tiem po en el que crea plusva lía para el capitalista. El plusvalor es el secreto oculto y rasgo típico de la explotación capitalista.

Karl Marx denom inó como plustrabajo al trabajo hecho por el obrero que excede la reproducción del valor de su fuerza de trabajo.

El plusvalor puede ser:

Absoluto: si resulta de la prolongación de la jo rnada de trabajo y de la intensificación del trabajo.

Relativo: si resulta del aumento de rendimiento del trabajo a causa del progreso técnico.

PLUSVALOR ABSOLUTO Y RELATIVO.

El plusvalor absoluto y el plusvalor relativo s on las dos formas que pos ee el capitalista de aumentar el grado de explotación. El plusvalor absoluto consiste en aumentar la masa de plusvalor mediante el alargam iento de la jorn ada de trabajo. El plus valor relativo consiste en aumentar la masa de plusvalor disminuyendo el valor de la fuerza de trabajo. Esto último se consigue mediante el aumento de la fu erza productiva del trabajo. Cuando la fuerza productiva del trabajo aumenta y la jornada laboral se mantiene constante, el tiempo en que el obrero trabaja para reproducir su fuerza de trabajo se redu ce, y la masa de plustrabajo aumenta.

DIFERENTES CONCEPTOS DE PLUSVALOR

Según el diccionario Plusvalía es el incremento del valor de una cosa que no dependen de la voluntad del dueño.

En el pensam iento neomarxista, Paul A. Ba ran sustituye el concepto de "plusvalor económico" por el plusvalor de Marx. En un trabajo conjunto Paul Baran y Paul Sweezy definen el plusvalor económico como la diferencia entre lo que una sociedad produce y los costos de producirla, Piero Sraffa también menciona un "plusvalor físico" con significado similar, calculado de acuerdo a la relación entre precios de las entradas y salidas físicas de dinero.

En estas teorías, el producto y valor del plusvalor tienden a ser igua lados, ya que valor y precio son básicamente lo mismo, pero la dist ribución del plusvalor tiende a separarlos teóricamente desde su producción.

El término plusvalor es usado en econom ía para nombrar varias cantidades relacionadas entre si. El plusvalor del consumidor es la cantidad de ganancia que le queda a un consumidor después de adquirir un producto a un precio inferior al que esta dispuesto a pagar por él.

El plusvalor de un oferente es la cantidad de ganancia que los productores obtienen de vender un producto a un precio mayor del que están dispuestos a ofrecer.

Nota que el plusvalor de un consum idor fluye a través de los dueños de los factores de producción mientras que la utilidad económica que se manifiesta en cero en un mercado de competencia perfecta. Si los factores de los mercados son perfectamente competitivos como debería ser, el plusvalor de los productore s terminaría convirtiéndose en una utilidad económica para los dueños de las materias primas.

Desglosando la palabra plusvalor obtenem os los vocablos "plus" que en voz inglesa significa "más" y el térm ino "Valor" que entre sus m uchas acepciones encontram os las siguientes:

- 1. "Grado de utilidad o apti tud de las cosas p ara satisfacer las necesidades o proporcionar bienestar o deleite".
- 2. "Precio, suma de dinero u otra unidad de cuenta por la que puede cambiarse otra cosa".
- 3. "Rédito, producto o fruto de una hacienda, estado o empleo"

Tomando en cuenta el prim er significado uni éndolo a la palabra plus, podemos dar una nueva definición que suena así:

Plusvalor: Valor agregado o añadido, "Grado de utilidad o aptit ud de las cosas para satisfacer las neces idades o propo reionar bienestar o dele ite percibido por el du eño de dichas cosas".

III.-PLUSVALOR EN LA MEZCLA DE MERCADOTECNIA.

Ya que hemos m encionado el concepto de pl usvalor, es hora de cambiar el enfoque y acomodarlo para convertirlo en una estrateg ia de venta, conocer de antem ano dichas estrategias de venta pu edan servirnos a la hor a de estab lecer los cursos alternativos de acción para poder influir en la decisión de compra de nuestro consumidor.

1.-PLUSVALOR EN PRODUCTO

La interrogante de cómo podemos darle plusvalor a un producto en si, puede ser respondida de varias maneras, los productos pueden obt ener ese beneficio de sus com ponentes, de agregarles un ingrediente extra, o incluso de tener un nom bre que pueda ser fijado en la mente de un consumidor, por ejemplo si a una marca de desodorantes usted la llama "Lisa", por ser un nombre femenino, el público masculino optaría por no comprarla, además de que algunas mujeres pueden encontrar ofensivo el poner un nombre así a un producto higiénico.

PLUSVALOR PARA EL NOMBRE DEL PRODUCTO

El Valor agregado en el nom bre provoca lo que se conoce como "marca súper poderosa", una marca súper poderosa es un nombre que logra tocar la mente de nuestros consumidores y queda fija en su m emoria, dándole un éx ito inesperado debido a que el consum idor siempre tendrá ese producto en mente.

¿Pero como diseñar un nom bre suficientemente bueno?, para eso tenemos unos s encillos pasos para crear un nombre de producto.

LOS 7 PRINCIPIOS PROBADOS

- 1. Capture la esencia, la singularidad o el espíritu del producto (e s mejor si es una sola palabra) con una gran idea.
- 2. Atraiga la atención del consumidor e inspire su imaginación.
- 3. Insista en una calidad de sonido apropiada para la categoría del producto.
- 4. Váyase a lo simple.
- 5. Haga la m arca inolvidable con la creación de una im agen visual y un sonido que se graben en la mente del consumidor para sIempre.
- 6. Concéntrese en el perfil de la imagen sexual correcta para su producto.
- 7. Haga creible lo que usted afirma que el producto puede lograr.

PLUSVALOR EN LOS COMPONENTES DEL PRODUCTO

Una forma de dar un beneficio extra a los c onsumidores es ofreciendo dentro de los componentes un ingrediente que ellos desean, un ejemplo claro de esto fue cuando los aerosoles comenzaron a tener leyendas de que no contenían fluorocarbono, (que dada la preocupación mundial por el hecho de que este compuesto dañaba la capa de ozono), ingrediente que los consumidores comenzaban a exigir que no tuvieran los aerosoles.

Otro ejemplo fueron las leyendas en cosméticos Mary Kay por la preocupación del público en general de las pruebas de cosméticos en animales.

Incluso algunas empresas optan por agregar a sus productos un ingred iente diferente para satisfacer el gusto de s u consumidor final, como los "cristales activ os" de los chicles "trident" o las "esferas activas" del detergente "ariel"

2.-PLUSVALOR EN PRECIO

El beneficio en un precio puede darse gracias a que los consumidores generalmente asocian el precio de un producto con la calidad del mismo, entonces tom ando en cuenta las estrategias de precio en el capitulo 2 podemos desarrollar un valor agregado al lanzar un producto a un precio elevado, creando así la id ea de que dicho producto adem ás de tener una calidad mayor, esta dirigido a gente im portante y que no Fácil que cualquiera pueda poseerlo, logrando que la gente satisfaga una n ecesidad de realización al sentir que han logrado algo que no cualquiera puede.

Caso contrario pod emos ofrecer el producto a un precio inferior a la com petencia, para generar una imagen de que ofrecemos mas por su dinero, aunque debemos tener cuidado al hacerlo, para el triunfo o fracaso de estas es trategias es necesario identificar bien a nuestro consumidor final.

Una última estrategia es of recer precios de m ayoreo, estimulando así al com prador a adquirir mas producto para obtener un descuento especial por volumen de compra.

3.-PLUSVALOR EN PLAZA

Generalmente la localización de puntos de ve nta se ubica pensando en que el com prador quede cerca para evitarle la incomodidad de desplazarse grandes distancias a ad quirir nuestro producto, mientras más cerca esté el consumidor de los puntos de venta, m ás fácil es asegurar la com pra, algunas compañías como "Comex" han dedicado parte de sus esfuerzos a mejorar sus puntos de venta, ofr eciendo asesorías gratuitas y m uestras en los puntos de venta, reduciendo así la necesidad de intermediarios y dedicándose ellos mismos a vender su producto, ahorrando muchos costos.

4.-PLUSVALOR EN PROMOCIÓN.

Cuando se quiere dar un beneficio al consumidor por medio de la publicidad este se obtiene al crear en el consum idor la imagen de que el producto es esencial pa ra él, con lo cual el consumidor siente que esta satisfaciendo su necesidad y continua adquiriendo el producto, un ejemplo claro de esto son los infom erciales de televisión donde un presentador muestra un producto en un program a de mas o menos media hora, enseñando las cosas que el producto hace para que los consum idores quieran tener un producto que se acaba de convertir en una necesidad debido a la form a en que lo p resentaron, dichos productos, generalmente son inventos sencillos, con un obvio sobreprecio y ge neralmente inútiles,

pero la publicidad al entrar en la m ente del consumidor, logra que dichos productos se vuelvan una necesidad para satisfacer necesidades del cliente.

PLUSVALOR EN POSTVENTA

La postventa al referirse a todos los servicios adicionales a la compra es un Plusvalor en si, la postventa por excelencia es la "garantía", generalmente logra que el consumidor adquiera varias veces nuestros productos o servicios.

Algunas empresas forman una coalición para of recer regalos entre sí, com o es el caso de comprar un refresco y recibir unas papas, aunqu e forman parte del mismo emporio, se trata de productos diferentes y logran atraer al consumidor por dicho bono.

Una de las estrategias mas usadas por las co mpañías de refrescos es rega lar premios y refrescos, así no solo motivan a consum ir sus productos si no que adem ás brindan al consumidor la oportunidad de sentirse "prem iados" por realizar dicha com pra y al estar contentos, volverán a consumir, esta es una estrategia muy fuerte y demasiado repetida.

PLUSVALOR CON EL PÚBLICO

La mejor forma de obtener un beneficio a part ir de crear u na imagen empresarial es sin duda el mostrar que estamos comprometidos con los habitantes de la localidad en que tengamos nuestra planta, por ejemplo cuando una empresa llega a instalar una planta nueva debe buscar emplear a la gente de la zona cercana, para que estos desarrollen lealtad hacia nuestra marca..

Una forma diferente es crear un a imagen de compromiso con la natu raleza, eso también atrae muchos clientes y puede servir de utilidad para generar consumidores fieles, incluso crear la imagen de participar en un a problemática social, crea en los consum idores una simpatía benéfica.

PLUSVALOR EN LA DECISIÓN DE COMPRA.

Para poder afectar al consumidor en su decisión de compra es necesario brindarle una serie de estímulos para ayudarlo a tomar la decisión de un producto en especial entre toda una gama de productos similares, para esto proponemos el uso del plusvalor o valor agregado para afectar directamente el juicio de un consumidor a nuestro favor.

Toma en cuenta...

Para evitar que el valor agregado genere decepciones recuerda que:

- * A pesar de brindar un extra, tu servicio básico debe cumplirse cabalmente de lo contrario no sorprenderás al cliente.
- * Si brindas el extra, debes cum plir con los requisitos u opiniones del cliente, es decir, debes hacerlo con calidad a lo s ojos de tu consum idor o de lo contrario generarás decepciones.
- * El extra, con el paso del tiempo, se volverá parte de tu servicio normal y debes asegurarte de seguir ofreciéndolo; de otro modo volverás a generar decepciones.
- * Evita la costumbre
- *La primera vez que lo entregues, excederá las expectativas del cliente, pero las s iguientes veces se co nvertirá, en opinión del clien te, en parte del servicio básico. No recibirlo significará un mal servicio básico
- *Sorprende de verdad

CAPITULO 9 "CASO PRACTICO (Investigación de campo)"

I.- INTRODUCCIÓN.

Después de presentar el Plusvalor y determinar su importancia respecto a algunos capítulos, se llegó a la conclusió n de que era necesar ia una investigación de campo para apoyar la hipótesis y aportarle mayor credibilidad a los resultados.

La investigación de campo se realizó dentro de las instalaciones de nuestra universidad, específicamente dentro de Ciudad universit aria siendo la población total conocida, el número de estudiantes.

Posteriormente se continuó la investigación determinando el tamaño de la muestra.

II.- DETERMINACION DE LA MUESTRA.

Uno de los objetivos al real izar un estudio estadístico de cualquier tipo es obtener resultados confiables y que puedan ser apli cados. Como ya se com entó anteriormente, resulta casi imposible o impráctico llevar a cabo algunos estudios sobre toda una población, por lo que se lleva a cabo el estudio ba sándose en un subconjunto de ésta denom inada muestra.

Sin embargo, para que los estudios tengan la validez y confiabilidad buscada es necesario que tal subconjunto de datos, o muestra, po sea algunas características específicas que permitan, al final, generalizar los resultados h acia la población total. Esas características tienen que ver principalmente con el tamaño de la muestra y con la manera de obtenerla.

A partir de las características de la poblaci ón se obtienen los posibles rasgos de una muestra. Además de que manejamos aquello que es denominado "inferencia estadística" que consiste en utilizar las características de un subconjunto de la población (la muestra) para hacer afirmaciones (inferir) sobre la población en general.

Algunas razones por las cuales es prácticam ente imposible realizar una investigación de campo tomando el total de la población son:

- Recursos limitados. Es decir, no existe n los recursos hum anos, materiales o económicos para realizar el estudio sobre el total de la población. Es como cuando se compra un aparato, un autom óvil usado (por ejem plo), que se prueba unos minutos (el encendido, una carrerita, etc.) para ver si funciona correctam ente y luego se adquiere, pero no se espera a probarlo toda la vida (encendiéndolo y apagándolo o, simplemente, dejándolo encendida) antes de realizar la adquisición.
- Escasez. Es el caso en que se disp one de una sola muestra. Por ejemplo, para el estudio paleontológico de lo s dinosaurios (el T irano saurio Rex) sería muy bueno contar con, al menos, muchos restos fósiles y así realizar tales investigaciones; sin embargo, se cuenta sólo con una docena de esqueletos fosilizados (casi todos incompletos) de esas criaturas en todo el mundo.
- Pruebas destructivas. Es el caso en el que realizar el estudio sobre toda la población llevaría a la destrucción misma de la población. Por ejemplo, si se quisiese saber el conteo exacto de hemoglobina de una persona habría que extraerle toda la sangre.
- El muestreo puede ser más exacto. Esto es en el caso en el que el estudio sobre la población total puede causar e rrores por su tamaño o, en el caso de los censos, que sea necesario utilizar personal que no este suficientemente capacitado; mientras que, por otro lado, el estudio sobre una muestr a podría ser realizada con menos personal pero más capacitado.

Para calcular el tamaño de una muestra hay que tomar en cuenta tres factores:

- 1. El porcentaje de confianza con el cual se quiere generalizar los datos desde la muestra hacia la población total.
- 2. El porcentaje de error que se preten de aceptar al m omento de hacer la generalización.
- 3. El nivel de variabilidad que se calcula para comprobar la hipótesis.

La confianza o el porcentaje de co nfianza es el porcentaje de seguridad que existe para generalizar los resultados obtenidos. Esto quiere decir que un porcentaje del 100% equivale a decir que no existe ninguna duda para genera lizar tales resultados, pero tam bién implica estudiar a la totalidad de los casos de la población.

Para evitar un costo muy alto p ara el es tudio o debido a que en ocasiones llega a ser prácticamente imposible el estudio de todos los casos, entonces se busca un porcentaje de confianza menor. Comúnmente en las investigaciones sociales se busca un 95%.

El error o porcentaje de error equivale a elegir una probabi lidad de aceptar una h ipótesis que sea fals a como si fuera verd adera, o la inversa: rechazar a hipó tesis verdadera por considerarla falsa. Al igual que en el caso de la confianza, si se quiere eliminar el riesgo del error y considerarlo como 0%, entonces la muestra es del mismo tamaño que la población, por lo que conviene correr un cierto riesgo de equivocarse.

Usualmente se aceptan entre el 4% y el 6% como error, tomando en cuenta de que no son complementarios la confianza y el error.

La variabilidad es la p robabilidad (o porcentaje) con el que se aceptó y se rechazó la hipótesis que se quiere investigar en algún estudio anterior o en un ensayo previo al trabajo actual. El porcentaje con que se aceptó tal hipótesis se denomina variabilidad positiva y se denota por p, y el porcentaje con el que se rechazó se la hipótesis es la variabilidad negativa, denotada por q.

Hay que considerar que p y q son com plementarios, es decir, que su sum a es igual a la unidad: p+q=1. Ade más, cuando se habla de la máxima variabilidad, en el caso de no existir antecedentes sobre la investigación (no hay otras o no se pudo aplicar una prueba previa), entonces los valores de variabilidad es p=q=0.5.

Una vez que se han determ inado estos tres factores, entonces se puede calcular el tam año de la muestra como a continuación se expone, cuando no se conoce el tamaño del universo a investigar.

$$n = \frac{Z^2 p \, q}{E^2}$$

Donde:

n= Tamaño de la muestra p= Variabilidad positiva E= Error

Z= Grado de Confianza q= Variabilidad negativa

q= variabilidad negat

Samuel E. García Villa

Para cuando si se conoce el tamaño del universo, se utiliza la siguiente fórmula:

$$n = \frac{Z^2 p q N}{NE^2 + Z^2 p q}$$

donde

n es el tamaño de la muestra.

Z es el nivel de confianza.

p es la variabilidad positiva.

q es la variabilidad negativa.

N es el tamaño de la población.

E es la precisión o el error.

III.- PRUEBA PILOTO.

Para poder determinar los valores de la variabilidad positiva y de la variabilidad negativa, fue necesario aplicar u na prueba p iloto, que es la aplicación de un cuestion ario con 7 preguntas a una m uestra pequeña de 5 a 10 personas para determinar además de la variabilidad positiva, la detección de posibles fallas en cuanto al cuestionario. El contenido de dicha prueba piloto fue el siguiente:

1 ¿Qué tan importa	nte es para usted el recibir bene	ficios adicionales al consumir un producto?		
-Muy importante -Importante -Le da lo mismo -Poco importante				
2¿Al recibir benefi	cios adicionales al comprar un p	roducto, usted les da un valor?		
-Alto -Do	e aprecio relativo -No le d	a importancia		
3Al encontrar beneficios adicionales al comprar o consumir un producto usted:				
1)Vuelve a comprar ese producto.	2)Prueba con otros productos para cerciorarse si le brindan beneficios adicionales.			
4Cuando consume	usted algún producto ¿busca que	e estos tengan beneficios adicionales?		
-Si		-No		
5 De una gama de ¡	oroductos similares, ¿Elige usteo	d aquel que le ofrece beneficios adicionales?		
-Si		-No		
6¿Considera usted que los beneficios adicionales son la clave para que un producto se mantenga en el mercado?				
-Si		-No		
7¿Considera usted	que?:			
		empre son percibidos una ventaja.		

Dicha Cabe m encionar que se m anejó el térm ino "beneficios ad icionales" en lugar d e "plusvalor", para no confundir a los encuesta dos facilitando y agiliz ando la respuesta al cuestionario, dado que no estaban familiarizados con el término "plusvalor"

Dicha Prueba piloto fue aplicad a a 8 estudian tes al azar, to mando como Factor clave, la respuesta a la pregunta núm ero 4, la cu al fue "Cuando consum e usted algún producto ¿busca que estos tengan beneficios adicionales?" teniendo 2 posibles respuestas: Si y No.

El resultado a esta pregunta era determinante para el curso de nuestra investigación ya que la respuesta Si, indicaba que las personas si basan su decisión de com pra sobre un determinado producto cuando este les brinda beneficios adicionales (plusvalor).

IV.- CUESTIONARIO DEFINITIVO.

Así fue posible determinar la variabilidad positiva, ya que 7 persona s de las 8 con testaron que "Sí" basan su decisión de compra sobre un determinado producto cuando este les brinda Beneficios adicionales (plu svalor), resultando así el valor de "p" (variabilidad positiva) en .875 que es el por reentaje de encuestados que respondieron que "Sí", obteniendo automáticamente el valor de "q" (variabilidad negativa) en .125.

Con esto pudimos determinar el valor de n(tam año de la muestra) de la siguiente forma, para un universo conocido:

$$n = \frac{Z^2 pqN}{NE^2 + Z^2 pq}$$
 Resolviendo con los valores ahora conocidos:

$$n = \frac{(1.96)^2 (.872)(.125)15000}{(15000)(.06)^2 + (1.96)^2 (.872)(.125)}$$
 Obtenemos el valor de 116 para n

Y Calculando el valor de l muestra para un universo desconocido:

$$n = \frac{Z^2 pq}{E^2}$$
 Resolviendo con los valores ahora conocidos
$$n = \frac{(1.96)^2 (.872)(.125)}{(.06)^2}$$

Obtenemos el valor de 117 para n.

Al aplicar las pruebas se detectó que 2 personas tuvieron problema con la pregunta número 2 (¿Al recibir beneficios adicionales al comprar un producto, usted les da un valor?), con el concepto "aprecio" de la segunda respuesta (De aprecio relativo) por que se procedió a cambiarlo por "importancia" (importancia relativa). Quedando el nuevo cuestionario de la siguiente forma:

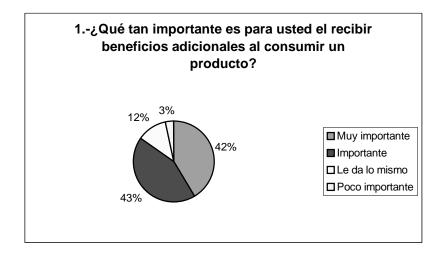
1 ¿Qué tan importar	nte es para usted el recibir bene	ficios adicionales al consumir un producto?	
-Muy importante -Im	portante -Le da lo mismo	-Poco importante	
2¿Al recibir benefic	ios adicionales al comprar un p	roducto, usted les da un valor?	
Alto -De importancia relativa -No le da importancia			
3Al encontrar bene	ficios adicionales al comprar o	consumir un producto usted:	
1)Vuelve a comprar ese producto.	2)Prueba con otros productos para cerciorarse si le brindan beneficios adicionales.		
4Cuando consume ι	usted algún producto ¿busca que	e estos tengan beneficios adicionales?	
-Si		-No	
5 De una gama de p	roductos similares, ¿Elige ustec	d aquel que le ofrece beneficios adicionales?	
-Si		-No	
6¿Considera usted mercado?	que los beneficios adicionales	s son la clave para que un producto se mantenga en el	
-Si		-No	
7¿Considera usted o	que?:		
1)Que los beneficios terminan formando p normal y que deben s	arte del servicio como	iempre son percibidos una ventaja.	

A partir de este punto, procedimos a aplicar el cuestionario definitivo, mismo que se aplicó a 118 encuestados.

V.- RESULTADO DE LA INVESTIGACION.

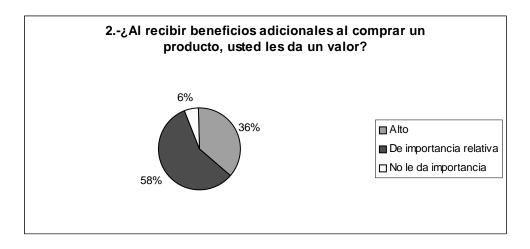
Al concluir se obtuvieron los siguientes resultados relativos a esta investigación.

Para la pregunta 1se obtuvieron los siguientes resultados:



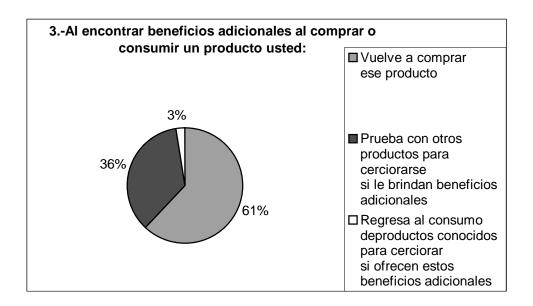
Al analizar el contenido notamos que para la mayor parte de los encuestados, es decir un 85 por ciento, sí es importante recibir beneficios adicionales(plusvalor), mientras que solo al 3 por ciento le parece po co importante, al otro 12 por ciento, le da lo m ismo recibir dichos beneficios o no.

Relativo a la pregunta 2, el resultado fue:



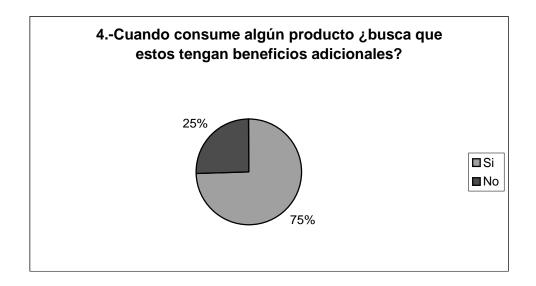
En esta gráfica observamos que solo a un 6 po r ciento no les im porta recibir beneficios adicionales(plusvalor), mientras que el resto (94 por ciento) sí otorga una im portancia a dichos beneficios.

En la pregunta número 3 observamos que:



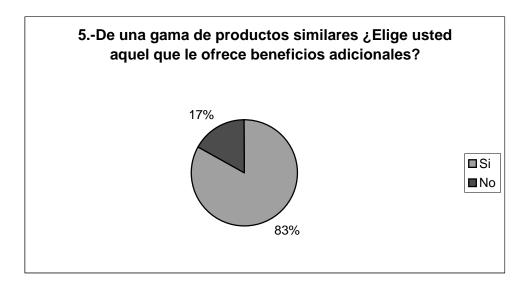
El 61 por ciento de los encuestado s vuelven a consum ir aquel producto que les ofrece recibir beneficios adicionales(plusvalor), que un 36 por ciento prueba con otros productos y que solo el 3 por ciento regresa al consumo de sus productos conocidos.

Nuestra pregunta mas importante, la número 4, arrojó los siguientes resultados:



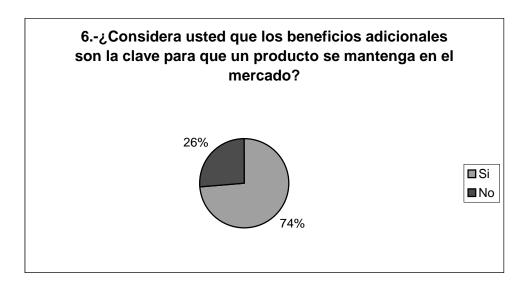
Tenemos que un 75 por ciento de los encuesta dos respondió que sí, resultando así que la gente sí busca recibir beneficios adicionales(plusvalor) al consumir productos.

Pasamos a la pregunta 5, la cual muestra l siguiente:



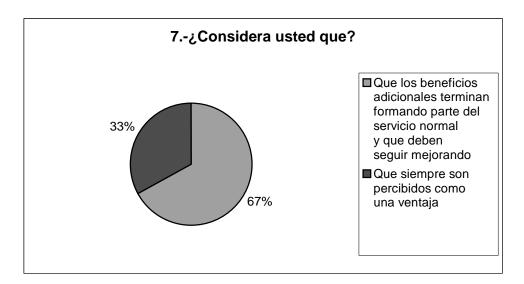
Otra pregunta m edular de nue stra investigación, muestra que un 83 por ciento de la muestra, basa la decisión de com pra de un producto especifico de una gam a de productos similares, respecto a si este ofrece o no bene ficios adicionales(plusvalor), siendo una gran mayoría, contra el 17 por ciento que opina que no.

La penúltima pregunta, tuvo el siguiente resultado:



Reflejando que un 74 por ciento opina que los beneficios adicionales(plusvalor), no son indispensables En un producto para mantenerse en el mercado.

Y finalmente la última pregunta, se observa así:



Muestra que el 67 por ciento de los encuestados, -mas de la mitad-, opina que los beneficios adicionales(plusvalor), siempre son percibidos como una ventaja.

CONCLUSIONES GENERALES.

Hemos analizado cada elem ento de la m ezcla para dar una respu esta definitiva al planteamiento, analicemos las conclusiones más importantes para dar paso a dicha respuesta.

Para concluir con el producto podem os decir que una em presa puede cum plir su responsabilidad socioeconómica de satisfacer a sus clientes fabricando y com ercializando productos o servicios que en verdad satisfagan necesidades o deseos.

Cada clase principal de productos acaba por pertenecer a un tipo diferente de mercado y por lo tanto requieren diferentes métodos de mercadotecnia. Los hábitos de compra afectan a la estrategia de distribución y promoción de fabricantes e intermediarios por igual.

En estos tiempos el ciclo vital de los productos se están tornando más breves, esto significa que la empresa moderna debe crear nuevos pro ductos en forma continua y debe tratar de disponer de una mezcla comercial (y no simplemente de un producto) que aproveche en la mejor forma posible las etapas iniciales del ciclo de vida cuando las utilidades son m as elevadas.

La Duración del ciclo influye en la planificac ión de la estra tegia es por tal motivo que se deben elaborar planes realistas para las últimas etapas. No es neces ario que una compañía se sienta frustrada y esperen que sus productos recorran un ciclo vital completo.

La línea de productos consiste en un extens o grupo de productos que están destinados a usos esencialmente semejantes y que poseen características físicas muy parecidas. La mezcla de productos consiste en la combinación de los productos que presenta la empresa.

La gerencia debe tener una estrategia sim ple para expand ir la m ezcla de productos y aumentar el número de líneas y su productividad.

El proceso de desarrollo de nue vos productos consta de varias etapas, pero es im portante que la gerencia se dé cuenta en las prim eras etapas si abandona o no el producto por diferentes razones, pues así se evitará hacer u n gasto in necesario y poder can alizar los esfuerzos en otro nuevo producto.

Cuando mencionamos el precio fue evidente que los consumidores reaccionan directamente a este, es el primer indicador para un consumidor, ya que forma una imagen de calidad en la mente de estos, pudiendo motivarlos o desmotivarlos para realizar una compra.

Por otra parte cualquier m odificación en el precio es cap tada inmediatamente por lo s consumidores y sus efectos en nuestra utilidad son casi instantáneos, así mismo un aumento en precios de la competencia puede disparar nuestras ventas debido a que los consumidores pueden buscar un sustituto.

Es importante recordar que solo el precio puede ser considerado como ingreso, ya que todas las demás variables de la mezcla generan gastos y el precio no.

El precio puede ser cuantificado inmediatamente y determinar si arroja o no utilidad en tanto que otras variables de la mezcla de mercadotecnia no.

El precio también resulta ser muchas veces la única información para el consumidor sobre todo cuando se trata de productos nuevos, in fluyendo así totalmente en la im agen que percibe nuestro consumidor.

Cuando fijamos el precio tenem os total libertad de hacerlo aunque in fluya totalmente en nuestras utilidades.

Al establecerlo, debemos tomar en cuenta varios factores internos y externos, como son el costo de nuestros insumos, aquellos costos relacionados con la venta, costos de fabricación, costos de salarios y sueldos, el m arco legal en que nos encontrem os, la competencia, el mercado, el consumidor, entre muchos otros.

Existen varios métodos para fijar el precio de nu estros productos, siendo el mas utilizado, el que se basa en los costos propios de nuestra empresa.

Para diseñar una es trategia de precios es n ecesario considerar los objetivos de la empresa, hacer dicha estrategia flexible y tener en cuenta al mercado, es decir que evalúe todos los aspectos de este, para d eterminar la mayor cantidad de variaciones posibles en la of erta y demanda así como sus posibles efectos colaterales.

Finalmente debemos considerar que los c onsumidores pueden reaccionar de manera diferente a las estrateg ias de precios, por lo que un perfil de nuestro cliente potencial es absolutamente necesario.

Respecto a la Plaza pod emos decir que el Ca nal de Distribución lo constituye un grupo de intermediarios relacionados entre sí, que hacen llegar lo s productos y servicios de los fabricantes a los consumidores y usuarios finales.

Las decisiones sobre los canales de distribución dan a los productos los beneficios del lugar y los beneficios del tiempo al consumidor.

El benéfico de lugar se refiere al hecho de llevar un producto cerca del consum idor para que éste no tenga que reco rrer grandes distancias para obtenerlo y satisfacer así una necesidad.

El beneficio de lugar se puede ver desde dos puntos de vista: el prim ero considera los productos cuya compra se favorece cuando están muy cerca del consumidor, el cual no está dispuesto a realizar un gran esfuerzo por obtenerlos.

El segundo punto de vista consider a los productos exclusivos, los cuales deben encontrarse solo en ciertos lugares para no perder su carácter d e exclusividad; en es te caso, el consumidor esta dispuesto a realizar algún es fuerzo, mayor o menor grado, para obtenerlo según el producto que se trate.

El beneficio de tiem po es consecuencia del ante rior ya que si no existe el beneficio de lugar, tampoco éste puede darse. Consiste en llevar un producto al consum idor en el momento mas adecuado. Hay productos que debe n estar al alcance del consum idor en un momento después del cual la compra no se realiza; otros han de ser buscados algún tiempo para que procuren una mayor satisfacción al consumidor.

Las empresas disponen de una gran varied ad de herram ientas para prom ocionar sus productos.

La parte más compleja de la promoción se centra en la determinación del presupuesto, que registra cuatro métodos, cada uno con ventajas y desventajas.

Se registra un una relación importante entre los factores que definen la mezcla promocional especialmente si se trata de: productos industriales o de consumo, y de la etapa del ciclo de vida que registra el producto.

Para concluir con el tema de publicidad, se podría decir que la publicidad desde sus inicios a tenido como finalidad persuadir al publico a la que esta dirigida, nadie esta a salvo de su poder ya que esta en todas partes a donde di rijamos la mirada podremos encontrar algún tipo de publicidad, si no miramos de seguro la escucharemos y muchas de las veces ni siquiera nos percatam os de su presencia ya que nos las envían directam ente al subconsciente mediante mensajes subliminales.

Si, la publicidad es despiadada y no respeta géneros ni edades todos somos victimas de su influencia y su poder de persuasión, no im porta que tan grande o pequeña sea la campaña publicitaria, mientras sus técnicas y tácticas sean las correctas de seguro llegaran a nosotros y nos impactaran según sea el cometido del producto al lanzar.

Ahora gracias a esta investig ación sabemos que al ver a una linda chica sem i-desnuda patrocinando una marca de X producto no solo le esta haciendo publicidad a dicho producto sino que también nos esta vendiendo una fantasía, por que de eso se trata principalm ente la publicidad de vender sueños, fantasías y vidas llenas de lujos y aventuras.

Al tratar el delicado tema de los servicios postventa debemos considerar que existe una gran variedad de estos, siendo la garantía el mas usado hoy en día.

Pensando en que la m ayor parte de los se rvicios postventa requieren un com promiso posterior a la compra, es fácil darse cuenta que esta amplía la relación con el consum idor después de adquirido el producto por lo cual puede generar costos adicionales para nosotros.

La postventa también implica hab er satisfecho las necesidades básicas, ya que po r mas garantía que ofrezcamos, el consumidor no estará dispuesto a presentarse cada 2 sem anas por fallas en el diseño de nuestro producto.

así mismo estar cambiando productos defectuosos generaría costos m uy elevados y a la larga generaría pérdidas para nuestra empresa, con lo cual resultaría im posible existir reemplazando defectos.

Una forma de asegurar la calidad de nue stro producto es aceptando y cum pliendo las normas ISO ya que estas funcionan como indicador de calidad.

Algunas técnicas para l postventa son:

A-. Servicio de Posventa. Se refiere a aquello s servicios dirigidos a reparar el producto en caso de que este funcionara m al, también se refiere a que si el producto requiere servicio rutinario, estaremos dispuestos a ofrecerlo.

- B-. Repuestos y reparaciones. Se refiere a que el cliente teng a a su disposición las piezas y refacciones necesarias en caso de que el producto se descomponga, se refiere también a que se pueda reparar.
- C-. Manuales e instructivos. Obviamente si una persona puede entender el funcionamiento de un producto y puede usarlo en su totalidad, va a quedar satisfecho.

Samuel E. García Villa

- D-. Esquemas de la promisión de ventas. Podemos ofrecer un beneficio por adquirir nuestro producto como pueden ser:
- 1. Cupones de regalo.
- 2. Mitades iguales.
- 3. Loterías.
- 4. Muestra gratis
- 5. Personajes comerciales.
- 6.Empaques combo.
- E-. Garantías y prom esas. Las garantías el método de postventa por excelencia que nos obliga a firmar un papel de compromiso con el cliente.
- F-. Reembolsos e intercam bios. La dispon ibilidad para hacer intercambios. Los compradores están dispuestos a evitar a los com erciantes que no den reem bolsos en efectivo o intercambios si hay quejas por parte de los clientes o si se ha com etido un error en la compra.
- G-. Educación Comercial. La clásica forma de postventa que se utiliza en las ventas de cambacéo que consiste en enseñarle al cliente la forma correcta de utilizar el producto.
- H-. Clubes de clientes. Cuando logram os que los clientes obtenga n un beneficio por pertenecer a un grupo d e compra de cierto p roducto, motivamos no solo la compra del mismo si no una adquisición posterior e incluso atraemos mas clientes.
- I-. Orgullo por la posesión. Felicitar a un cliente es un incentivo sutil que estimula al cliente a comprar de nuevo ya que provoca la sensación de haber realizado una compra correcta.
- J-. Lealtad a la m arca. El sueño de un ve ndedor es que los com pradores adquieran su producto y no lo quieran cambiar, que quieran seguir con ese producto hasta el final.
- K-. Publicidad recordatoria. Una vez que lo gramos tener acaparad os nuestros clientes debemos mostrarles que seguim os ahí m ediante publicidad para que no piensen que la marca desapareció.

L-. Exhibición. Ade más de servir p ara introducir productos nuevos, puede hacer q ue los clientes desarrollen interés en el producto al descubrir otros usos que quizá no habían descubierto.

M-. Seguimiento. Se trata de enviar recordatorios para que el cliente recuerde que seguimos ahí pero a diferencia de la publicidad esta se hace de forma directa y personal.

N-. Retiro del producto. En ocasiones se detect a una falla en un producto y se pide a los clientes que lo regresen para hacerle modificaciones o ajustes

O-. Relaciones publicas.

- 5. La revista externa dirigida a los clientes y usuarios
- 6. Artículos especializados en la prensa y noticias regulares acerca de la compañía, del producto o el servicio.
- 7. Vídeo documentales, presentaciones de dispositivas que el cliente pueda ver.
- 8. La identidad e imagen corporativa de la organización.

Cuando Hablamos de relaciones Públicas, es fundamental separarlas de las relaciones humanas.

Las relaciones humanas son aquellas interacciones que se dan entre las personas.

Relaciones publicas se refiere a nuestra imagen corporativa.

Dicho esto podem os ver la diferencia abis mal entre unas y otras, siendo de vital importancia para nosotros mantener una imagen entre nuestros clientes,

Las relaciones públicas son una función que corresponde a la alta gerencia ya que ellos llevan el peso de tener acciones de la compañía.

Dentro de las relaciones públicas debemos establecer sus 2 objetivos principales que son:

Objetivos con los públicos internos: encaminados a crear una unidad entre los miembros de la empresa, desde el que este m as abajo hasta los que estén m as arriba en un organigram a, con el fin de funcionar como un equipo, para lo cual una excelente comunicación dentro de la empresa es fundamental, Es indudable que és te no es el único objetivo de las relaciones públicas con referencia a los públicos internos , pues existen otros tales com o; sentido de pertenencia a la organización, elevación del grado de satisfacción de los recursos humanos, creación de una cultura de vent a en todas las escalas y d ependencias, mismos que si se logra una unidad se podrán adquirir con el tiempo.

Objetivos con los públicos externos:

- 1. Proyectar una im agen positiva en dichos públicos haciendo que los m ismos experimenten simpatía hacia nuestra empresa o institución y nos brinden su apoyo y comprensión.
- 2. Lograr, por medio de un dialogo perm anente, la concordancia de intereses entre la organización y sus diversos públicos para beneficio de ambas partes.

Como vimos referente al Consumidor este Es influenciado en sus decisiones por 2 grandes grupos de estímulos: las influencias externas y las influencias internas.

El comportamiento del consumidor se define como la serie de activ idades que desarrolla una persona cuando busca, com pra, evalúa, di spone y usa un bien para satisfacer sus necesidades y deseos. Este conjunto de actividades implica acciones físicas y mentales. El estudio del com portamiento del consum idor supone dar respuesta a una serie de interrogantes: ¿qué compran?, ¿Por qué?, ¿Cuánto?, ¿Cómo?.

Pero ¿con que objeto hacer este estudio de comportamiento?

En cuanto a la mercadotecnia podemos decir que contribuye en:

- 1. Identificación de los mercados-meta.
- 2. En el establecimiento de los objetivos de marketing.
- 3. En el diseño del programa de marketing mix.
- 4. En la implantación del programa de marketing-mix.

En el caso de mercados competitivos es esencial el estudio de los consumidores, porque siempre existe el peligro de que otros produc tos de otras em presas satisfagan mejor los deseos y la demanda de los consumidores, por lo que el cono cimiento de los consumidores nos proporciona cierta ventaja competitiva.

Cuan do estudiam os el comportamiento del consumidor, descubrimos que existen varios enfoques clásicos, estos son:

El enfoque de la teoría económica:

Esta teoría se basa en la idea de que el co mportamiento del consumidor se fundamenta en tratar de alcanzar la máxima utilidad y que su comportamiento está basado en elecciones.

El enfoque psicosociológico.

Este enfoque está basado en la idea de que el comportamiento a parte de estar determinado por las circunstancias económicas, también está determinado por las características internas de la persona y por las condiciones del entorno.

Son importantes las aportaciones a este enfoque de la "teoría del conocimiento" y de la "teoría de la influencia social".

La primera trata de explicar el comportamiento presente a partir del conocim iento del comportamiento pasado.

La segunda se basa en la idea de que la sociedad continuamente nos está influenciando.

El enfoque motivacional.

Explica el com portamiento a través de lo s motivos que los originaron. Im portante las influencias de Maslow y Freud.

Samuel E. García Villa

Maslow basaba su teoría en la jerarquizac ión de las necesidades, de modo que cualquier individuo satisface las necesidades de niveles más bajo antes de pasar a las de niveles m ás alto.

Freud, por otra parte, trata de explicar el com portamiento humano a través de una teoría psicoanalítica, basándose en la idea de que el hombre desde que es la ctante hasta que crece está desarrollando su personalidad

Dichos enfoques resultan bastante lim itados, por eso mejor tomar el modelo de "la caja negra" que describe al consum idor como un sistema que al recibir In puts o "entradas", genera diferentes outputs o "salidas"

El consumidor recibe una serie de estím ulos externos que provienen del entorno, como los factores socioculturales, además también recibe los estímulos de marketing, con todas estas entradas, mediante un proceso de decisión, el consumidor elabora una respuesta que sirve como retroalimentación del proceso interno, porque es considerada como una experiencia.

Refiriéndonos a los factores internos que determinan la decisión de compra, hemos de tener en cuenta factores tan relevantes como: las características personales, las actitudes, la motivación, la percepción y el aprendizaje.

Además el proceso de decisión puede secuenciarse mediante distintas fases:

Reconocimiento del problem a: La prim era parte donde surge la necesidad y motiva el proceso

Búsqueda de la información: surgida la necesidad el consumidor buscará como satisfacerla. Análisis y evaluación de las alternativas: ya que se tien e información el consum idor procede a analizar las diferentes alternativ as comparándolas punto a punto, en base a sus motivaciones personales.

Toma de decisión: El consum idor elige el producto además de el egir cantidad, lugar y cuando debe comprar.

Comportamiento postcompra: la fase final que consiste en que el consumidor evalúa lo que compró y decide si fue lo mejor o no para seguir consumiéndolo o probar otro producto.

Cuando hablamos de Plusvalor comenzamos definiéndolo como lo hizo aquella persona que recibe el honor de haber creado dicho con cepto, este es Karl Marx que en su gran critica comunista, define al plusvalor com o la explotación mal remunerada del trabajador por parte del capitalista siendo esta explotación, la base de la acumulación de capital.

De ahí buscamos su equivalente en alemán "mehrwert" que solo significa "valor agregado".

Según el diccionario Plusvalía es el incremento del valor de una cosa que no dependen de la voluntad del dueño.

Paul Baran y Paul Sweezy definen el plusvalo r económico como la diferencia entre lo que una sociedad produce y los costos de produ cirla, Piero Sraffa también m enciona un

"plusvalor físico" con significado similar, calculado de acuerdo a la relación entre precio s de las entradas y salidas físicas de dinero.

El término plusvalor es usado en econom ía para nombrar varias cantidades relacionadas entre si. El plusvalor del consumidor es la cantidad de ganancia que le queda a un consumidor después de adquirir un producto a un precio inferior al que esta dispuesto a pagar por él. El plusvalor de un oferente es la cantidad de ganancia que los productores obtienen de vender un producto a un precio mayor del que están dispuestos a ofrecer.

Luego de analizar las raíces de la palabra llegamos a la siguiente definición: Valor agregado o añ adido, "Grado de utilid ad o aptitud de las cosas para satisfacer las necesidades o proporcionar bienestar o deleite percibido por el dueño de dichas cosas".

Propusimos el Plusvalor para ser usado como estrategia competitiva en cada una de las variables de la m ezcla de mercadotecnia, proponiendo una pequeña estrateg ia basada en cada una de las variables.

Al final pudim os analizar dich as estrategias en la m ezcla para enten der como podemos hacerlas funcionar y sugerimos algunas consideraciones al ofrecer este "plusvalor"

RESPONDIENDO LA HIPÓTESIS.

Tras haber investigado y estudiado los componentes de la mezcla de mercadotecnia y haber indagado en el comportamiento del consumidor podemos responder la hipótesis planteada con un satisfactorio "Sí", con lo cual, nuestra hipótesis "El Plusvalor puede ser un elemento decisivo para el consum idor", queda com o afirmación "El plusvalor, es un elem ento decisivo para el consumidor".

Pero para aum entar el gra do de credib ilidad a nuestra investigación, se procedió a desarrollar una investigación de campo, la cual tuvo las siguientes respuestas:

- 1. Para un 85 por ciento, sí es im portante recibir beneficios adic ionales(plusvalor), contra un 15 por ciento que no le da importancia.
- 2. 94 por ciento, sí otorga una importancia a dichos beneficios, solo a un 6 por ciento no les importa recibir beneficios adicionales(plusvalor).
- 3. El 61 por ciento de los encuestados vuelven a consum ir aquel producto que les ofrece recibir beneficios adicionales(plusvalor), que un 36 por ciento p rueba con otros productos y que solo el 3 por cien to regresa al consum o de sus productos conocidos.
- 4. 75 por ciento de los encues tados respondió que sí, a la pregunta de elegir un producto en base a lo s beneficios recibidos, resu ltando así que la gente sí busca

recibir beneficios adicionales(plusvalo r) al consum ir productos, solo el 25 por ciento no busca dichos beneficios.

- 5. 83 por ciento de la m uestra, basa la decisión de compra de un producto especifico de una gam a de productos sim ilares, respecto a si este ofrece o no beneficios adicionales(plusvalor), contra el 17 por ciento que opina que no.
- 6. 74 por ciento opina que los beneficios adicionales(plusvalor), no son indispensables en un producto para m antenerse en el mercado, solo el 26 por ciento opina que si son indispensables.
- 7. 67 por ciento de los encuestados, opina que los beneficios adic ionales(plusvalor), siempre son percibidos como una ventaja, solo un 23 por ciento opina que term inan formando parte del producto y que deben seguir mejorando.

Por lo cual podem os inferir, tomando en base la m ayoría, de afirmaciones de una m isma respuesta que:

Sí es im portante para los c onsumidores el recibir benefici os adicionales al comprar, adquirir o consumir un producto, que la gente sí vuelve a consumir un producto al recibir dichos beneficios, que sí buscan beneficios adicionales, al consumir un producto, que sí basan su decisión de compra en base a los beneficios recibidos, eligiendo de entre una gama de productos similares, que no son indispensabl es para mantenerse en el m ercado, y que dichos beneficios, siempre serán percibidos como una ventaja competitiva, frente a otros productos similares.

"Plusvalor puede ser un elemento decisivo para el consumidor"

Después de observar la investigación y sus resultados podem os Afirmar nuestra investigación, así.

"El Plusvalor Es un elemento decisivo para el consumidor"

Ya que el plusvalor actúa com o un estimulo externo otorgando un valor agregado que el consumidor percibe como una ventaja competitiva que dependiendo como se maneje puede afectar la decisión de compra a corto o a largo plazo, además actúa como factor decisivo en futuras operaciones de Compra-venta.

Actuando además como motor de compra, brindando al consumidor una alternativa más de decisión.

Siendo un factor decisivo al elegir un producto.

Creando en el consumidor una idea de "valor" alto, siendo importante contar con este.

Siendo percibido siempre como una ventaja, que a la larga resulta el agente diferenciador entre diferentes productos.

BIBLIOGRAFÍA.

KOTLER, Philip y Gary Armstrong. Fundamentos de Mercadotecnia sexta edición,

Editorial Pearson Prentice Hall Hispanoamericana, México 2003

Mark Hudis, "All the Signs Point Up", en Mediaweek.

Ricardo A. Davis, "Outdoor Ad Creativity Is Focus of Gannett Study"

La Publicidad Exterior – Vendor

http://iris.cnice.mecd.es/media/publicidad/bloque1/pag3.html

http://iris.cnice.mecd.es/media/publicidad/bloque8/pag7.htm

http://mipagina.aol.com.mx/ 121b 9lVvE6dGQ5yEt9KEGREIHiJZ9RzPUd83Mc6UXlZ

EvKVlKX/2R75USA==

http://ricoveri.tripod.com.ve/ricoverimarketing2/id52.html

http://www.aulafacil.com/Publicidad/Lecc-26.htm

http://www.aulafacil.com/Publicidad/Lecc-28.htm

http://www.hipermarketing.com/nuevo%204/herramientas/Glosario/nivel2glosario.html

http://www.monografias.com/trabajos11/market/market.shtml

http://www.monografias.com/trabajos16/publicidad-exterior/publicidad-

exterior.shtml#pubexter

http://www.monografias.com/trabajos7/puin/puin.shtml

http://www.portalcursos.com/Publicidad/Lecc-27.htm

http://www.rrppnet.com.ar/agenciadepublicidad1.htm

http://WWW.WIKIPEDIA.ORG

http://academico.uno.mx/ciroromo/sem mkt/marcapoderosa.htm

Laura Fisher y Jorge Espejo. Mercadotecnia, Tercera edición" Editorial Mc Graw-Hill, México 2004.

William J. Stanton, Michael J. Etzel y Bruce J. Walker. <u>Fundamentos de Marketing</u> treceava edición, Editorial Mc Graw-Hill, México 2004.

Claudio Maubert Viveros. <u>Mercadotecnia</u>, tercera edición", Editorial Trillas, México 2001 Lou E. Pelter, David Strutton y James R. Lumpkin . <u>Canales de Marketing y Distribución</u> Comercial, un enfoque de administración de relaciones, segunda edición, Editorial Mc

Graw-Hill, México 2005.

Samuel E. García Villa

Patricia Danel. <u>Fundamentos de mercadotecnia</u>, segunda reimpresión, Editorial Trillas, México 2001.

Equipo editorial Océano. <u>OCÉANO UNO COLOR DICCIONARIO ENCICLOPÉDICO</u>, Edición 1996 España 1996.