



UNIVERSIDAD MICHOACANA DE SAN NICOLÁS DE HIDALGO

FACULTAD DE CONTADURIA Y CIENCIAS ADMINISTRATIVAS

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA
ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”.

TESINA

PARA OBTENER EL TITULO: LICENCIADA EN INFORMATICA
ADMINISTRATIVA

PRESENTA:

ANA BERTHA SOSA MENDOZA

ASESOR:

M.A. ERIK ALFARO CALDERÓN

MORELIA MICHOACAN, FEBRERO 2016

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

DEDICATORIA

PRIMERAMENTE A DIOS POR DARME LA OPORTUNIDAD DE SEGUIR VIVA Y PODER TERMINAR MI CARRERA.

A MIS PADRES ROGELIO Y BERTA QUE GRACIAS A SU APOYO EN TODO MOMENTO LOGRE CONCLUIR ESTA META, LOS AMO.

A MIS HERMANAS PAULINA, FABIOLA, NATALIA Y VALERIA POR SER UNOS PILARES EN MI VIDA Y MOTIVARME A CONCLUIR MI CARRERA.

A MIS TIOS COSME, LUCHA Y MI CUÑADO OSCAR POR CREER EN MI Y APOYARME.

A MI SOBRINA PAULINITA Y FUTUROS SOBRINOS.

A ANGEL QUE LLEGO A MI VIDA EN EL MOMENTO INDICADO Y ME HACE MUY FELIZ CONTAR CON SU APOYO.

GRACIAS

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

AGRADECIMIENTOS

A LA UNIVERSIDAD MICHOACANA DE SAN NICOLAS DE HIDALGO POR SER UNA INSTITUCION FORMADORA DE PROFESIONALES

A LA FACULTAD DE CONTADURIA Y CIENCIAS ADMINISTRATIVAS POR FORJARME COMO PROFESIONISTA Y EMPAPARME DE CONOCIMIENTOS.

A TODOS MIS MAESTROS QUE A LO LARGO DE LA CARRERA COMPARTIERON SUS CONOCIMIENTOS PARA FORMARME COMO PROFESIONAL.

A C.P RIGOBERTO LÓPEZ ESCALERA Y A TODO EL PERSONAL DE SERVICIOS INFORMATICOS DE LA FACULTAD DE CONTADURIA Y CIENCIAS ADMINISTRATIVAS POR BRINDARME SU AMISTAD Y EXPERIENCIA.

A MIS COMPAÑEROS Y AMIGOS DE LA SECCION 33.

A MI ASESOR EL MAESTRO ERIK ALFARO CALDERÓN POR SER RESPONSABLE DE MI PROYECTO Y SER BUEN ASESOR.

GRACIAS

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

INDICE

INTRODUCCIÓN.....	9
JUSTIFICACION.	10
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.....	10
MARCO CONCEPTUAL.....	11
DEFINICION DE COMPUTADORA:	11
SISTEMA INFORMATICO:.....	12
SISTEMA DE INFORMACION.....	12
DIFERENCIA ENTRE SISTMA INFORMATICO Y SISTEMA DE INFORMACION.	12
HARDWARE.....	13
SOFTWARE:.....	15
• Software de sistema.....	15
• Software de programación.....	16
Software de aplicación:.....	16
QUE ES INTERNET.....	17
TÉRMINOS MÁS USADOS EN EL MUNDO DE INTERNET.	18
CONCEPTO DE HTML.....	18
CONCEPTO DE URL.....	20
DOMINIO DE INTERNET.....	21
RED SOCIAL.....	22
COMPUTACION EN LA NUBE.....	23
DEFINICION DE WIFI.....	25
VENTAJAS DE WIFI:.....	26
QUE ES UNA APLICACIÓN INFORMATICA.....	27
QUE ES UN SERVIDOR.....	29
TIPOS DE SERVIDORES.....	30

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Servidor de archivo:	30
Servidor de impresiones:	30
Servidor de correo:	30
Servidor de fax:	30
Servidor de la telefonía:	30
Servidor proxy:	30
Servidor del acceso remoto (RAS):.....	30
Servidor de uso:	31
Servidor web:	31
Servidor de base de datos.....	31
Servidor de reserva:	31
Servidor de Seguridad:	31
Servidor dedicado:	31
Servidor no dedicado	31
QUE ES UN NAVEGADOR.....	32
QUE ES UNA PAGINA WEB	34
CLASIFICACIÓN Y TIPOS DE PÁGINAS WEB:	35
ELEMENTOS BASICOS EN UNA PAGINA WEB:.....	37
SISTEMA ACTUAL DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”	39
ANTECEDENTES DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”	39
MISION Y VISION	40
Metodología de Kendall & Kendall	41
FASE I: Identificación de problemas, oportunidades y objetivos.....	41
FASE II: Determinación de los requerimientos de información:.....	42
FASE III: Análisis de las necesidades:	43
FASE IV: Diseño del sistema recomendado:	44
FASE V: Desarrollo y documentación del software:.....	45
FASE VI: Prueba y mantenimiento del sistema:	45
Metodología de Kendall & Kendall aplicada en HUELLITAS PATZCUARO:.....	47
FASE I: Identificación de problemas, oportunidades y objetivos:	47
FASE II: Determinación de los requerimientos de información:.....	48
Fase III: Análisis de las necesidades:	51

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE IV: Diseño del sistema recomendado:	53
<i>FASE V: Desarrollo y documentación del software:</i>	54
FASE VII: Implementación y evaluación del sistema:.....	67
CONCLUSIONES	68
RECOMENDACIONES:.....	69
BIBLIOGRAFIA.....	69
ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS (6ª ED.) (EN PAPEL).....	69
KENNETH E. KENDALL; JULIE E. KENDALL , PRENTICE HALL MEXICO, 2005 ISBN 9789702605775 ..	69

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

RESUMEN

En la presente tesina se tiene como objetivo una página web para la difusión e información de la labor que realiza la Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro; las asociaciones de hoy en día se han visto en la necesidad de reestructurar sus planes de marketing para difundir e informar con mayor rapidez y de una manera más gráfica la labor que realiza y los modos en que se puede apoyar. Además que la web es un medio que no tiene horario ya que se puede acceder a la información en cualquier momento teniendo una conexión de internet.

En el capítulo I se dará un breve resumen de conceptos básicos que hay que conocer para entender mejor la estructura de la página web.

Capitulo II Se verá la metodología de Kendall y Kendall la cual es el modelo que se utilizó para la realización de la página web.

Capitulo III implementación de método antes mencionado en la asociación huellitas Pátzcuaro.

Capitulo IV se hablara de la situación actual en la que se encuentra la Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro, sus necesidades y el sistema que hasta este momento utiliza para difundir e informar su servicio.

En el capítulo V veremos el desarrollo de la página web, donde se tomara en cuenta los requerimientos de la Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro y de las personas que laboran en ella para así llegar al mejor resultado para conseguir el objetivo.

En el último capítulo daré mis conclusiones y recomendaciones para los trabajos futuros.

Palabras clave: HUELLITAS, PÁGINA, ASOCIACION, PATZCUARO, KENDALL

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

ABSTRAC

In this thesis it is aiming at a website for the dissemination of information about the work of the Civil Association Huellitas Patzcuaro; associations today have seen the need to restructure their marketing plans and report to spread faster and in a more graphical its work and the ways in which it can support. In addition to the web is a medium that does not have time because they can access the information at any time having an internet connection.

I will give a brief summary of basic concepts you need to know to better understand the structure of the web page in the chapter.

Chapter II methodology Kendall and Kendall which is the model used for the realization of the web page will appear.

Chapter III above method implementation in partnership huellitas Patzcuaro.

Chapter IV will talk about the current situation in which the Civil Association Huellitas Patzcuaro, their needs and the system that until now used to disseminate and inform their service is.

Chapter V will see the development of the website, where you take into account the requirements of the Civil Association Huellitas Patzcuaro and people working on it in order to reach the best outcome for achieving the goal.

In the last chapter I shall give my conclusions and recommendations for future work.

Keywords: Paw, page, partnership, PATZCUARO, KENDALL

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

INTRODUCCIÓN.

Cuando se dieron a conocer las computadoras, de inmediato surgió la informática como una ciencia orientada a la automatización del proceso de la información en las organizaciones.

Esto resulta ser de gran ayuda para el personal ya que con el uso de las computadoras se agiliza el procesamiento de la información, anteriormente todo se realizaba manualmente y con el paso del tiempo surgen más tecnologías que hacen más simple el trabajo.

Con los avances tecnológicos que van surgiendo nos enfrentamos a un cambio en la forma de ofrecer, informar y difundir nuestros servicios, es por eso que muchas de las organizaciones civiles, han optado por entrar al mundo de la web para utilizarlo como medio publicitario e informativo.

OBJETIVOS

General: realizar una página web para agilizar, difundir e informar los servicios que realiza la Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro.

Específico: introducir a la Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro al mundo electrónico.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

JUSTIFICACION.

Este proyecto de la creación de una página web para la Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro tiene como una de sus finalidades la optimización de la información y difusión de la labor que realiza la asociación.

En este tiempo las facilidades que tienen las personas para acceder al internet permiten que el usuario acceda a la información de una manera rápida y sencilla.

El poder interactuar con los servicios que se ofrecen a través de fotografías y formularios de atención hace que la información sea más entendible.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En la actualidad el uso del internet a creció aceleradamente, ya que se multiplico la cantidad de personas que lo utilizan como medio de distracción, estudios, trabajo, y hasta llega a convertirse en una herramienta muy poderosa si se le da un buen uso, como por ejemplo, buscar información para los estudiantes y público en general, medio de trabajo de cantidad de personas donde puedes vender y comprar lo que quieres.

Es por eso que Asociación Civil Huellitas Pátzcuaro desea actualizarse y entrar al mundo electrónico a través de una página web.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

MARCO CONCEPTUAL.

DEFINICION DE COMPUTADORA:

La computadora, ese equipo indispensable en la vida cotidiana de hoy en día que también se conoce por el nombre de computador u ordenador, es una máquina electrónica que permite procesar y acumular datos. El término proviene del latín computare (“calcular”).

Si buscamos la definición exacta del término computadora encontraremos que se trata de una máquina electrónica capaz de recibir, procesar y devolver resultados en torno a determinados datos y que para realizar esta tarea cuenta con un medio de entrada y uno de salida. Por otro lado, que un sistema informático se compone de dos subsistemas que reciben los nombres de software y hardware, el primero consiste en la parte lógica de la computadora (programas, aplicaciones, etc.) el segundo en la parte física (elementos que la forman como madre, ventilador, memoria RAM).

Para su funcionamiento, la computadora requiere de programas informáticos (software) que aportan datos específicos, necesarios para el procesamiento de información. Una vez obtenida la información deseada, ésta puede ser utilizada internamente o transferida a otra computadora o componente electrónico.

A grandes rasgos una computadora se encuentra compuesta por el monitor, el teclado, el mouse, la torre (donde se encuentra el disco duro y los demás componentes del hardware) y la impresora, y cada uno cumple una función particular. Por otro lado, este aparato se encuentra preparado para realizar dos funciones principalmente: responder a un sistema particular de comandos de una forma rápida y ejecutar programas, los cuales consisten en una serie de instrucciones grabadas con antelación.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

SISTEMA INFORMÁTICO:

Un sistema informático es un conjunto de partes que funcionan relacionándose entre sí con un objetivo preciso. Sus partes son hardware, software y las personas que lo manejan.

Un sistema informático puede formar parte de un sistema de información; en este último la información, uso y acceso a la misma, no necesariamente está informatizada, por ejemplo, el sistema de archivo de libros de una biblioteca y su actividad en general es un sistema de información. Si dentro del sistema de información hay computadoras que ayudan en la tarea de organizar la biblioteca, entonces es un sistema informático.

SISTEMA DE INFORMACION

Sistema constituido por personas, datos y actividades que procesan datos e información en una organización, e incluye procesos manuales y automatizados.

Elementos de un sistema de información son:

Personas o recurso humano

Datos e información: de entrada, de salida y almacenada.

Actividades

Recursos materiales (computadora, dispositivos, archivadores, etc.).

DIFERENCIA ENTRE SISTEMA INFORMÁTICO Y SISTEMA DE INFORMACION.

En un sistema informático se utilizan computadoras para almacenar y acceder a la información.

En un sistema de información se puede utilizar computadoras, pero no es necesario. El acceso de la información puede ser físico (por ejemplo, una persona se encarga de buscar en un archivero).

Tanto el sistema informático como el sistema de información, incluyen a las personas que acceden o producen información dentro del sistema. Las personas tienen que capacitarse para entender el funcionamiento y procedimientos que soporta el sistema.

Ambos sistemas tienen un propósito. Por ejemplo, gestionar el acceso y distribución de libros en una biblioteca, administrar la entrada/salida de mercadería, personal y otros recursos de un comercio, etc.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

HARDWARE.

El término *hardware* se refiere a todas las partes físicas de un sistema informático; sus componentes son: eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Son cables, gabinetes o cajas, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico es intangible y es llamado *software*. El término es propio del idioma inglés (literalmente traducido: *partes duras*), su traducción al español no tiene un significado acorde, por tal motivo se la ha adoptado tal cual es y suena; la Real Academia Española define como «Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora». El término, aunque sea lo más común, no solamente se aplica a las computadoras; del mismo modo, también un robot, un teléfono móvil, una cámara fotográfica, un reproductor multimedia o cualquier otro electrónico que procese datos poseen *hardware* (y *software*). La historia del *hardware* de computador se puede clasificar en cuatro generaciones, cada una caracterizada por un cambio tecnológico de importancia. Una primera delimitación podría hacerse entre *hardware básico*, el estrictamente necesario para el funcionamiento normal del equipo, y *complementario*, el que realiza funciones específicas.

Un sistema informático se compone de una unidad central de procesamiento (UCP o CPU), encargada de procesar los datos, uno o varios periféricos de entrada, los que permiten el ingreso de la información y uno o varios periféricos de salida, los que posibilitan dar salida (normalmente en forma visual o auditiva) a los datos procesados. Su abreviatura es Hw.

El hardware gráfico lo constituyen básicamente las tarjetas gráficas. Dichos componentes disponen de su propia memoria y unidad de procesamiento, esta última llamada unidad de procesamiento gráfico (o GPU, siglas en inglés de Graphics Processing Unit). El objetivo básico de la GPU es realizar los cálculos asociados a operaciones gráficas, fundamentalmente encomienda flotante liberando así al procesador principal (CPU) de esa costosa tarea (en tiempo) para que éste pueda efectuar otras funciones en forma más eficiente. Antes de esas tarjetas de vídeo con aceleradores por hardware, era el procesador principal el encargado de construir la imagen mientras la sección de vídeo (sea tarjeta o de la placa base) era simplemente un traductor de las señales binarias a las señales requeridas por el monitor; y buena parte de la memoria principal (RAM) de la computadora también era utilizada para estos fines.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Dentro de ésta categoría no se deben omitir los sistemas gráficos integrados (*IGP*), presentes mayoritariamente en equipos portátiles o en equipos prefabricados (*OEM*), los cuales generalmente, a diferencia de las tarjetas gráficas, no disponen de una memoria dedicada, utilizando para su función la memoria principal del sistema. La tendencia en los últimos años es integrar los sistemas gráficos dentro del propio procesador central. Los procesadores gráficos integrados (*IGP*) generalmente son de un rendimiento y consumo notablemente más bajo que las GPU de las tarjetas gráficas dedicadas, no obstante, son más que suficiente para cubrir las necesidades de la mayoría de los usuarios de un PC.

Actualmente se están empezando a utilizar las tarjetas gráficas con propósitos no exclusivamente gráficos, ya que en potencia de cálculo la GPU es superior, más rápida y eficiente que el procesador para operaciones en coma flotante por ello se está tratando de aprovecharla para propósitos generales, al concepto, relativamente reciente, se le denomina GPGPU (General-Purpose Computing on Graphics Processing Units).

La Ley de Moore establece que cada 18 a 24 meses la cantidad de transistores que puede contener un circuito integrado se logra duplicar; en el caso de los GPU esta tendencia es bastante más notable, duplicando, o aún más, lo indicado en la ley de Moore.

Desde la década de 1990, la evolución en el procesamiento gráfico ha tenido un crecimiento vertiginoso; las actuales animaciones por computadoras y videojuegos eran impensables veinte años atrás.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

SOFTWARE:

Se conoce como software¹ al equipo lógico o soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware.

Los componentes lógicos incluyen, entre muchos otros, las aplicaciones informáticas; tales como el procesador de texto, que permite al usuario realizar todas las tareas concernientes a la edición de textos; el llamado software de sistema, tal como el sistema operativo, que básicamente permite al resto de los programas funcionar adecuadamente, facilitando también la interacción entre los componentes físicos y el resto de las aplicaciones, y proporcionando una interfaz con el usuario.

El anglicismo "software" es el más ampliamente difundido al referirse a este concepto, especialmente en la jerga técnica; en tanto que el término sinónimo «logicial», derivado del término francés logiciel, es utilizado mayormente en países y zonas de influencia francesa. Su abreviatura es Sw.

Se puede clasificar al software en tres grandes tipos:

- **Software de sistema:**

Su objetivo es desvincular adecuadamente al usuario y al programador de los detalles del sistema informático en particular que se use, aislándolo especialmente del procesamiento referido a las características internas de: memoria, discos, puertos y dispositivos de comunicaciones, impresoras, pantallas, teclados, etc. El software de sistema le procura al usuario y programador adecuadas interfaces de alto nivel, controlador, herramientas y utilidades de apoyo que permiten el mantenimiento del sistema global. Incluye entre otros:

- Sistemas operativos
- Controladores de dispositivos
- Herramientas de diagnóstico
- Herramientas de Corrección y Optimización
- Servidores
- Utilidades

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

• Software de programación:

Es el conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas informáticos, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación, de una manera práctica.

- Editores de texto
- Compiladores
- Intérpretes
- Enlazadores
- Depuradores
- Entornos de Desarrollo Integrados (IDE): Agrupan las anteriores herramientas, usualmente en un entorno visual, de forma tal que el programador no necesite introducir múltiples comandos para compilar, interpretar, depurar, etc.

Software de aplicación:

Es aquel que permite a los usuarios llevar a cabo una o varias tareas específicas, en cualquier campo de actividad susceptible de ser automatizado o asistido, con especial énfasis en los negocios. Incluye entre muchos otros:

- Aplicaciones para Control de sistemas y automatización industrial
- Aplicaciones ofimáticas
- Software educativo
- Software empresarial
- Bases de datos
- Telecomunicaciones (por ejemplo Internet y toda su estructura lógica)
- Videojuegos
- Software médico
- Software de cálculo numérico y simbólico.
- Software de diseño asistido (CAD)
- Software de control numérico (CAM)

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

QUE ES INTERNET

Internet es una red de equipos de cómputo que se comunican entre sí empleando un lenguaje común. Durante los ochentas la tecnología base de lo que hoy se conoce como internet se empezó a expandir por el mundo, y en los noventas surge lo que se conoce como WWW, que corresponde a las iniciales de las palabras en inglés *World Wide Web*, que es un término que se asume es un sinónimo de Internet, mas no lo es.

WWW, o "la Web", es un conjunto de protocolos que permite la consulta remota de archivos de hipertexto, y el Internet es el medio por el cual se transmiten. Cuando se consulta un sitio web haciendo uso de un navegador web, se está haciendo uso de Internet para acceder a páginas web, que son archivos hipertexto que le dan formato y presentación a un contenido. Para ejemplificar lo anterior, se puede decir que un sitio web es como un libro, las páginas web las páginas del libro, y el hipertexto lo que le da formato a párrafos, imágenes, y referencias (conocidas como enlaces) a otras páginas web.

Internet es mucho más que lo que permite WWW, aunque ciertamente es su servicio más exitoso. Los otros servicios de Internet que se identifican inmediatamente son: correo electrónico (SMTP), transmisión de archivos (FTP y P2P), conversaciones en línea (IRC e IM), telefonía (VoIP), televisión (IPTV), boletines electrónicos (NNTP) y acceso remoto a dispositivos (SSH y Telnet). En el día a día muchas personas usan uno o más de estos servicios en forma natural y cotidiana.

El nombre de Internet proviene de *Interconnected Networks* (en español: redes interconectadas).

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

TÉRMINOS MÁS USADOS EN EL MUNDO DE INTERNET.

Internet.- En forma muy resumida, Internet es una red de equipos de cómputo que se comunican entre sí empleando un lenguaje común. Contrario a la creencia popular, WWW no es un sinónimo de Internet, es un servicio que es parte de Internet.

Navegador.- Un programa que te permite ver páginas de Internet. Específicamente traduce documentos escritos en HTML a contenido visible por personas.

Buscador.- Un buscador es una página de Internet que te permite buscar páginas en Internet que se refieren a un tema específico o que tiene contenido con ciertas palabras clave.

HTTP y HTTPS.- HTTP son las siglas en inglés de *HiperText Transfer Protocol* (en español protocolo de transferencia de hipertexto). Es un protocolo de red (un conjunto de reglas a seguir) para publicar páginas de Internet. HTTPS se usa para indicar que se está usando protección al transferir información.

CONCEPTO DE HTML.

Siglas de HyperText Markup Language («lenguaje de marcas de hipertexto»), hace referencia al marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia para la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, entre otros. Es un estándar a cargo de la W3C, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la Word Wide Web. Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado.

El lenguaje HTML basa su filosofía de desarrollo en la diferenciación. Para añadir un elemento externo a la página (imagen, vídeo, *script* entre otros.), este no se incrusta directamente en el código de la página, sino que se hace una referencia a la ubicación de dicho elemento mediante texto. De este modo, la página web contiene sólo texto mientras que recae en el navegador web (interpretador del código) la tarea de unir todos los elementos y visualizar la página final. Al ser un estándar, HTML busca ser un lenguaje que permita que cualquier página web escrita en una determinada versión, pueda ser interpretada de la misma forma (estándar) por cualquier navegador web actualizado.

Sin embargo, a lo largo de sus diferentes versiones, se han incorporado y suprimido diversas características, con el fin de hacerlo más eficiente y facilitar el desarrollo de páginas web compatibles con distintos navegadores y plataformas (PC de escritorio, portátiles, teléfonos inteligentes, tabletas, etc.). No obstante, para interpretar correctamente una nueva versión de HTML, los desarrolladores

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

de navegadores web deben incorporar estos cambios y el usuario debe ser capaz de usar la nueva versión del navegador con los cambios incorporados. Normalmente los cambios son aplicados mediante parches de actualización automática (Firefox, Chrome) u ofreciendo una nueva versión del navegador con todos los cambios incorporados, en un sitio web de descarga oficial (Internet Explorer). Por lo que un navegador desactualizado no será capaz de interpretar correctamente una página web escrita en una versión de HTML superior a la que pueda interpretar, lo que obliga muchas veces a los desarrolladores a aplicar técnicas y cambios que permitan corregir problemas de visualización e incluso de interpretación de código HTML. Así mismo, las páginas escritas en una versión anterior de HTML deberían ser actualizadas o reescritas, lo que no siempre se cumple. Es por ello que ciertos navegadores aún mantienen la capacidad de interpretar páginas web de versiones HTML anteriores. Por estas razones, aún existen diferencias entre distintos navegadores y versiones al interpretar una misma página web.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

CONCEPTO DE URL.

Un localizador de recursos uniforme (conocido por la sigla URL, del inglés Uniform Resource Locator) es un identificador de recursos uniforme (Uniform Resource Identifier, URI) cuyos recursos referidos pueden cambiar, esto es, la dirección puede apuntar a recursos variables en el tiempo.¹ Están formados por una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato modélico y estándar, que designa recursos en una red, como Internet

Los URL fueron una innovación en la historia de la Internet. Fueron usadas por primera vez por Tim Berners-Lee en 1991, para permitir a los autores de documentos establecer hiperenlaces en la World Wide Web (WWW). Desde 1994, en los estándares de Internet, el concepto de "URL" ha sido incorporado dentro del más general de URI, pero el término URL todavía se utiliza ampliamente.

Aunque nunca fueron mencionadas como tal en ningún estándar, mucha gente cree que las iniciales URL significan *universal* -en lugar de '*uniform*'- *resource locator* (localizador universal de recursos). Esta se debe a que en 1990 era así, pero al unirse las normas "*Functional Recommendations for Internet Resource Locators*" (RFC 1736) y "*Functional Requirements for Uniform Resource Names*" (RFC 1737) pasó a denominarse "Identificador Uniforme de Recursos" (RFC 2396). Sin embargo, la letra "U" en URL siempre ha significado "uniforme".

El URL es una cadena de caracteres con la cual se asigna una dirección única a cada uno de los recursos de información disponibles en Internet. Existe un URL único para cada página de cada uno de los documentos de la WWW, para todos los elementos de Gopher y todos los grupos de debate Usenet, y así sucesivamente.

El URL de un recurso de información es su dirección en Internet, la cual permite que el navegador web la encuentre y la muestre de forma adecuada. Por ello, el URL combina el nombre de la computadora que proporciona la información, el directorio donde se encuentra, el nombre del archivo, y el protocolo a usar para recuperar los datos para que no se pierda alguna información sobre dicho factor que se emplea para el trabajo.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

DOMINIO DE INTERNET

Un dominio de Internet es una red de identificación asociada a un grupo de dispositivos o equipos conectados a la red Internet.

El propósito principal de los nombres de dominio en Internet y del sistema de nombres de dominio (DNS), es traducir las direcciones IP de cada nodo activo en la red, a términos memorizables y fáciles de encontrar. Esta abstracción hace posible que cualquier servicio (de red) pueda moverse de un lugar geográfico a otro en la red Internet, aun cuando el cambio implique que tendrá una dirección IP diferente.¹

Sin la ayuda del sistema de nombres de dominio, los usuarios de Internet tendrían que acceder a cada servicio web utilizando la dirección IP del modo (por ejemplo, sería necesario utilizar <http://192.0.32.10> en vez de <http://example.com>). Además, reduciría el número de webs posibles, ya que actualmente es habitual que una misma dirección IP sea compartida por varios dominios.

Cuando se creó el Sistema de Nombres de Dominio en los años 1980, el espacio de nombres se dividió en dos grupos. El primero incluye los dominios territoriales, basados en los dos caracteres de identificación de cada territorio de acuerdo a las abreviaciones del ISO-3166 (ej. *.do, *.mx), denominados *ccTLD* (*country code top level domain* o «dominio de nivel superior geográfico»). El segundo grupo incluye dominios de nivel superior genéricos (*gTLD*), que representan una serie de nombres y multiorganizaciones. Inicialmente, estos dominios fueron: COM, NET, ORG, EDU, GOB y MIL, a los que posteriormente se unieron otros.

Los dominios basados en *ccTLD* son administrados por organizaciones sin fines de lucro en cada país, delegada por la IANA y o ICANN para la administración de los dominios territoriales.

EJEMPLOS DE DOMINIOS	
PAIS	DOMINIO
ARGENTINA	.AR
AUSTRIA	.AT
AUSTRALIA	.AU
BELGICA	.BE
BRASIL	.BR
CANADA	.CA
ESPAÑA	.ES
MEXICO	.MX
FRANCIA	.FR
JAPON	.JP

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

RED SOCIAL

Una red social es una estructura social compuesta por un conjunto de actores (tales como individuos u organizaciones) que están relacionados de acuerdo a algún criterio (relación profesional, amistad, parentesco, etc.). Normalmente se representan simbolizando los actores como nodos y las relaciones como líneas que los unen. El tipo de conexión representable en una red social es una relación diádica o lazo interpersonal.

Las investigaciones han mostrado que las redes sociales constituyen representaciones útiles en muchos niveles, desde las relaciones de parentesco hasta las relaciones de organizaciones a nivel estatal (se habla en este caso de redes políticas), desempeñando un papel crítico en la determinación de la agenda política y el grado en el cual los individuos o las organizaciones alcanzan sus objetivos o reciben influencias. La red social también puede ser utilizada para medir el capital social (es decir, el valor que un individuo obtiene de los recursos accesibles a través de su red social).

El análisis de redes sociales estudia esta estructura social aplicando la teoría de grafos e identificando las entidades como "nodos" o "vértices" y las relaciones como "enlaces" o "aristas". La estructura del grafo resultante es a menudo una red compleja. Como se ha dicho, en su forma más simple una red social es un mapa de todos los lazos relevantes entre todos los nodos estudiados. Se habla en este caso de redes "socio céntricas" o "completas". Otra opción es identificar la red que envuelve a una persona (en los diferentes contextos sociales en los que interactúa); en este caso se habla de "red personal".

Las plataformas en Internet que facilitan la comunicación entre personas de una misma estructura social se denominan servicios de red social.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

COMPUTACION EN LA NUBE

La computación en la nube son servidores desde Internet encargados de atender las peticiones en cualquier momento. Se puede tener acceso a su información o servicio, mediante una conexión a internet desde cualquier dispositivo móvil o fijo ubicado en cualquier lugar. Sirven a sus usuarios desde varios proveedores de alojamiento repartidos frecuentemente por todo el mundo. Esta medida reduce los costos, garantiza un mejor tiempo de actividad y que los sitios web sean invulnerables a los delincuentes informáticos, a los gobiernos locales y a sus redadas policiales.

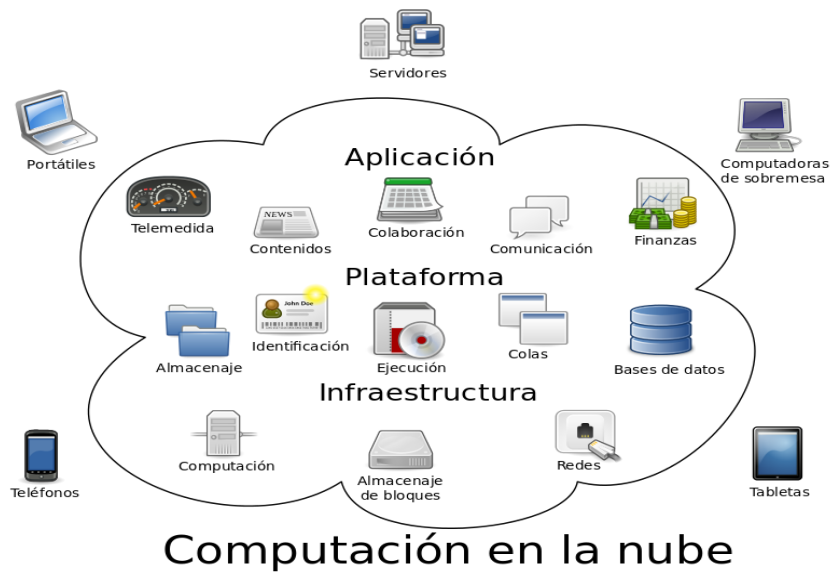
Cloud computing es un nuevo modelo de prestación de servicios de negocio y tecnología, que permite incluso al usuario acceder a un catálogo de servicios estandarizados y responder con ellos a las necesidades de su negocio, de forma flexible y adaptativa, en caso de demandas no previsibles o de picos de trabajo, pagando únicamente por el consumo efectuado, o incluso gratuitamente en caso de proveedores que se financian mediante publicidad o de organizaciones sin ánimo de lucro.

El cambio que ofrece la computación desde la nube es que permite aumentar el número de servicios basados en la red. Esto genera beneficios tanto para los proveedores, que pueden ofrecer, de forma más rápida y eficiente, un mayor número de servicios, como para los usuarios que tienen la posibilidad de acceder a ellos, disfrutando de la ‘transparencia’ e inmediatez del sistema y de un modelo de pago por consumo. Así mismo, el consumidor ahorra los costes salariales o los costes en inversión económica (locales, material especializado, etc.).

Computación en nube consigue aportar estas ventajas, apoyándose sobre una infraestructura tecnológica dinámica que se caracteriza, entre otros factores, por un alto grado de automatización, una rápida movilización de los recursos, una elevada capacidad de adaptación para atender a una demanda variable, así como virtualización avanzada y un precio flexible en función del consumo realizado, evitando además el uso fraudulento del software y la piratería.

La computación en nube es un concepto que incorpora el software como servicio, como en la Web 2.0 y otros conceptos recientes, también conocidos como tendencias tecnológicas, que tienen en común el que confían en Internet para satisfacer las necesidades de cómputo de los usuarios.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”



BLOG

Un blog (del inglés *web log*) o bitácora web es un sitio web que incluye, a modo de diario personal de su autor o autores, contenidos de su interés, actualizados con frecuencia y a menudo comentados por los lectores.

Sirve como publicación en línea de historias publicadas con una periodicidad muy alta, que son presentadas en orden cronológico inverso, es decir, lo más reciente que se ha publicado es lo primero que aparece en la pantalla. Es muy frecuente que los blogs dispongan de una lista de enlaces a otros blogs, a páginas para ampliar información, citar fuentes o hacer notar que se continúa con un tema que empezó otro blog.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

DEFINICION DE WIFI

WiFi, también conocido como Wi-Fi, es una marca comercial de Wi-Fi Alliance (una organización que adopta y certifica los equipos que cumplen con los estándares 802.11 de las redes inalámbricas de área local).

La Wi-Fi Alliance fue conocida como WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance) hasta 2003.

El objetivo tras la marca WiFi es fomentar las conexiones inalámbricas y facilitar la compatibilidad de los distintos equipos. Todos los productos con conectividad WiFi tienen certificada su interoperabilidad.

La denominación WiFi fue creada por la agencia Interbrand, también responsable del desarrollo de términos como Prozac y Compaq. La intención de la WECA era instaurar un nombre que fuera fácil de recordar. Con el tiempo, muchos asociaron WiFi a Wireless Fidelity (“Fidelidad Inalámbrica”).

En la actualidad, los estándares certificados por WiFi son muy populares en todo el mundo. Este crecimiento amenaza la disponibilidad del espectro radioeléctrico, sobre todo cuando las conexiones deben concretarse a más de 100 metros de distancia (lo que aumenta el riesgo de interferencias).

Uno de los principales defectos atribuidos a la conectividad WiFi es su poca seguridad. Existen, sin embargo, diversos protocolos de cifrado que permiten codificar la transmisión de los datos y garantizar su confidencialidad.

La infraestructura de una conexión WiFi incluye puntos de acceso (emisores remotos), routers (que reciben la señal que emite el operador de telefonía) y dispositivos de recepción (tarjetas USB, PCI o PCMCIA).

La popularidad del WiFi permite que cualquier persona que tenga una computadora portátil con los componentes necesarios para el acceso a una red inalámbrica pueda ingresar a una gran cantidad de hoteles o restaurantes y conectarse a Internet con su propio equipo.

En los últimos años, se ha visto un crecimiento considerable en la adopción del estándar WiFi por parte de usuarios de todos los niveles, en todas partes del mundo. Es cierto que tiene un gran potencial; sin embargo, como ocurre con cualquier otra tecnología, también acarrea una serie de problemas.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

VENTAJAS DE WIFI:

Sin lugar a dudas, el punto fuerte de esta tecnología es la ausencia de cables; se trata de un tipo de conexión que puede *unir* un sinnúmero de dispositivos de diversas características (tales como consolas de videojuegos, teléfonos y televisores) evitando a los usuarios los dolores de cabeza asociados a la búsqueda y la adquisición del cable adecuado para cada uno de ellos.

Las redes WiFi resultan especialmente útiles en los casos que no admiten el uso de cables; por ejemplo, son muy usadas en salas de conferencia y exhibiciones internacionales, y también son ideales para edificios considerados monumentos históricos, donde sería inaceptable realizar el cableado necesario para el uso de Internet.

En muchas ciudades, existen puntos de acceso gratuitos en lugares públicos tales como parques, centros comerciales, estaciones de metro y aeropuertos. Basta con tener un dispositivo con conexión a Internet por WiFi e indicarle que busque las redes abiertas disponibles.

DESVENTAJAS DE WIFI:

La calidad de la conexión es el resultado de una serie de factores, tales como la radiación electromagnética que generan los electrodomésticos, y esto afecta directamente la velocidad de transmisión. A pesar de su estandarización a nivel global, muchos dispositivos de diferentes marcas no son absolutamente compatibles con la tecnología WiFi, lo cual también repercute en la velocidad. Su radio de acción es limitado, por lo cual resulta especialmente útil para conexiones hogareñas. Sin embargo, es necesario aclarar que un mismo router ofrece una transmisión mucho más estable y con un alcance mucho mayor al aire libre que en una casa, debido a las interferencias mencionadas en el párrafo anterior.

La cercanía de dos o más puntos de acceso puede afectar la calidad de la comunicación; esto se da especialmente en edificios donde muchas personas utilizan esta tecnología simultáneamente.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

QUE ES UNA APLICACIÓN INFORMÁTICA

Una aplicación web es un conjunto de páginas que interactúan unas con otras y con diversos recursos en un servidor web, incluidas bases de datos. Esta interacción permite implementar características en su sitio como catálogos de productos virtuales y administradores de noticias y contenidos. Adicionalmente podrá realizar consultas a bases de datos, registrar e ingresar información, solicitudes, pedidos y múltiples tipos de información en línea en tiempo real.


Las interfaces web tienen ciertas limitaciones en las funcionalidades que se ofrecen al usuario. Hay funcionalidades comunes en las aplicaciones de escritorio como dibujar en la pantalla o arrastrar-y-soltar que no están soportadas por las tecnologías web estándar. Los desarrolladores web generalmente utilizan lenguajes interpretados (scripts) en el lado del cliente para añadir más funcionalidades, especialmente para ofrecer una experiencia interactiva que no requiera recargar la página cada vez (lo que suele resultar molesto a los usuarios). Recientemente se han desarrollado tecnologías para coordinar estos lenguajes con las tecnologías en el lado del servidor. Como ejemplo, AJAX es una técnica de desarrollo web que usa una combinación de varias tecnologías.

Una ventaja significativa es que las aplicaciones web deberían funcionar igual independientemente de la versión del sistema operativo instalado en el cliente. En vez de crear clientes para Windows, Mac OS X, GNU/Linux y otros sistemas operativos, la aplicación web se escribe una vez y se ejecuta igual en todas partes. Sin embargo, hay aplicaciones inconsistentes escritas con HTML, CSS, DOM y otras especificaciones estándar para navegadores web que pueden causar problemas en el desarrollo y soporte de estas aplicaciones, principalmente debido a la falta de adhesión de los navegadores a dichos estándares web (especialmente versiones de Internet Explorer anteriores a la 7.0). Adicionalmente, la posibilidad de los usuarios de personalizar muchas de las características de la interfaz (tamaño y color de fuentes, tipos de fuentes, inhabilitar JavaScript) puede interferir con la consistencia de la aplicación web.

Aunque existen muchas variaciones posibles, una aplicación web está normalmente estructurada como una aplicación de tres-capas. En su forma más común, el navegador web ofrece la primera capa, y un motor capaz de usar alguna tecnología web dinámica, por ejemplo: PHP, Java Servlets o ASP, ASP.NET, CGI, ColdFusion, embPerl, Python o Ruby on Rails que constituye la capa intermedia. Por último, una base de datos constituye la tercera y última capa.


PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL "HUELLITAS PATZCUARO"

Aplicaciones Web



10 Ventajas:

- 1 Soporta múltiples usuarios
- 2 Conexiones seguras (LOPD)
- 3 Datos seguros (Data Center)
- 4 Copias de seguridad diarias
- 5 Actualizaciones inmediatas
- 6 Acceso cualquier ordenador
- 7 Acceso móvil, PDA, iPhone
- 8 No requiere instalaciones



The diagram illustrates the concept of web applications. At the center is a yellow cloud labeled "Internet". Three arrows point from the cloud to three silhouettes of users. Each user is associated with various devices and security icons. The left user has a desktop PC, a laptop, and a smartphone. The middle user has a laptop, a smartphone, and a PDA. The right user has an iMac touch, a smartphone, and a PDA. Security icons include padlocks and keys, indicating secure connections and data protection. A red dashed circle highlights a smartphone icon at the top, connected to the Internet cloud.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

QUE ES UN SERVIDOR

En informática, un servidor es un tipo de software que realiza ciertas tareas en nombre de los usuarios. El término servidor ahora también se utiliza para referirse al ordenador físico en el cual funciona ese software, una máquina cuyo propósito es proveer datos de modo que otras máquinas puedan utilizar esos datos.

Este uso dual puede llevar a confusión. Por ejemplo, en el caso de un servidor web, este término podría referirse a la máquina que almacena y maneja los sitios web, y en este sentido es utilizada por las compañías que ofrecen hosting u hospedaje. Alternativamente, el servidor web podría referirse al software, como el servidor de http de Apache, que funciona en la máquina y maneja la entrega de los componentes de los páginas web como respuesta a peticiones de los navegadores de los clientes.

Los archivos para cada sitio de Internet se almacenan y se ejecutan en el servidor. Hay muchos servidores en Internet y muchos tipos de servidores, pero comparten la función común de proporcionar el acceso a los archivos y servicios.

Un servidor sirve información a los ordenadores que se conecten a él. Cuando los usuarios se conectan a un servidor pueden acceder a programas, archivos y otra información del servidor.

En la web, un servidor web es un ordenador que usa el protocolo http para enviar páginas web al ordenador de un usuario cuando el usuario las solicita.

Los servidores web, servidores de correo y servidores de bases de datos son a lo que tiene acceso la mayoría de la gente al usar Internet.

Algunos servidores manejan solamente correo o solamente archivos, mientras que otros hacen más de un trabajo, ya que un mismo ordenador puede tener diferentes programas de servidor funcionando al mismo tiempo.

Los servidores se conectan a la red mediante una interfaz que puede ser una red verdadera o mediante conexión vía línea telefónica o digital.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

TIPOS DE SERVIDORES

En la siguiente lista hay algunos tipos comunes de servidores:

Servidor de archivo: es el que almacena varios tipos de archivos y los distribuye a otros clientes en la red.

Servidor de impresiones: controla una o más impresoras y acepta trabajos de impresión de otros clientes de la red, poniendo en cola los trabajos de impresión (aunque también puede cambiar la prioridad de las diferentes impresiones), y realizando la mayoría o todas las otras funciones que en un sitio de trabajo se realizaría para lograr una tarea de impresión si la impresora fuera conectada directamente con el puerto de impresora del sitio de trabajo.

Servidor de correo: almacena, envía, recibe, en ruta y realiza otras operaciones relacionadas con el correo electrónico para los clientes de la red.

Servidor de fax: almacena, envía, recibe, en ruta y realiza otras funciones necesarias para la transmisión, la recepción y la distribución apropiadas de los fax.

Servidor de la telefonía: realiza funciones relacionadas con la telefonía, como es la de contestador automático, realizando las funciones de un sistema interactivo para la respuesta de la voz, almacenando los mensajes de voz, encaminando las llamadas y controlando también la red o el Internet, p. ej., la entrada excesiva de la voz sobre IP (VoIP), etc.

Servidor proxy: realiza un cierto tipo de funciones a nombre de otros clientes en la red para aumentar el funcionamiento de ciertas operaciones (p. ej., prefetching y depositar documentos u otros datos que se soliciten muy frecuentemente), también proporciona servicios de seguridad, o sea, incluye un cortafuegos. Permite administrar el acceso a internet en una red de computadoras permitiendo o negando el acceso a diferentes sitios Web.

Servidor del acceso remoto (RAS): controla las líneas de módem de los monitores u otros canales de comunicación de la red para que las peticiones conecten con la red de una posición remota, responde llamadas telefónicas entrantes o reconoce la petición de la red y realiza la autenticación necesaria y otros procedimientos necesarios para registrar a un usuario en la red.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Servidor de uso: realiza la parte lógica de la informática o del negocio de un uso del cliente, aceptando las instrucciones para que se realicen las operaciones de un sitio de trabajo y sirviendo los resultados a su vez al sitio de trabajo, mientras que el sitio de trabajo realiza la interfaz operadora o la porción del GUI del proceso (es decir, la lógica de la presentación) que se requiere para trabajar correctamente.

Servidor web: almacena documentos HTML, imágenes, archivos de texto, escrituras, y demás material Web compuesto por datos (conocidos colectivamente como contenido), y distribuye este contenido a clientes que la piden en la red.

Servidor de base de datos: provee servicios de base de datos a otros programas u otras computadoras, como es definido por el modelo cliente-servidor. También puede hacer referencia a aquellas computadoras (servidores) dedicadas a ejecutar esos programas, prestando el servicio.

Servidor de reserva: tiene el software de reserva de la red instalado y tiene cantidades grandes de almacenamiento de la red en discos duros u otras formas del almacenamiento (cinta, etc.) disponibles para que se utilice con el fin de asegurarse de que la pérdida de un servidor principal no afecte a la red. Esta técnica también es denominada clustering.

Servidor de Seguridad: Tiene software especializado para detener intrusiones maliciosas, normalmente tienen antivirus, antispyware, antimalware, además de contar con cortafuegos redundantes de diversos niveles y/o capas para evitar ataques, los servidores de seguridad varían dependiendo de su utilización e importancia.

Sin embargo, de acuerdo al rol que asumen dentro de una red se dividen en:

Servidor dedicado: son aquellos que le dedican toda su potencia a administrar los recursos de la red, es decir, a atender las solicitudes de procesamiento de los clientes.

Servidor no dedicado: son aquellos que no dedican toda su potencia a los clientes, sino también pueden jugar el rol de estaciones de trabajo al procesar solicitudes de un usuario local

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”



QUE ES UN NAVEGADOR

Un navegador o navegador web, conocido internacionalmente como browser, es un software que permite el acceso a Internet, interpretando la información de archivos y sitios web para que éstos puedan ser leídos.

La funcionalidad básica de un navegador web es permitir la visualización de documentos de texto, posiblemente con recursos multimedia incrustados. Además, permite visitar páginas web y hacer actividades en ella, es decir, podemos enlazar un sitio con otro, imprimir, enviar y recibir correo, entre otras funcionalidades más.

Los documentos que se muestran en un browser pueden estar ubicados en la computadora en donde está el usuario, pero también pueden estar en cualquier otro dispositivo que esté conectado en la computadora del usuario o a través de Internet, y que tenga los recursos necesarios para la transmisión de los documentos (un software servidor web).

Tales documentos, comúnmente denominados *páginas web*, poseen *hipervínculos* que enlazan una porción de texto o una imagen a otro documento, normalmente relacionado con el texto o la imagen.

El seguimiento de enlaces de una página a otra, ubicada en cualquier computadora conectada a Internet, se llama *navegación*, de donde se origina el nombre *navegador* (aplicado tanto para el programa como para la persona que lo utiliza, a la cual también se le llama *cibernauta*). Por otro lado, *hojeador* es una traducción literal del original en inglés, *browser*, aunque su uso es minoritario.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”



Html:

Hace referencia al lenguaje de marcado, se utiliza para describir y traducir la estructura y la información en forma de texto, se escribe en forma de "etiquetas", rodeadas por corchetes.

XML:

Da soporte a base de datos

Es útil cuando varias aplicaciones se tienen que comunicar entre sí o integrar información

Permite la compatibilidad entre sistemas para compartir la información de una manera segura, fiable y fácil.

CSS:

Definen la presentación visual de un sitio Web

Incluyen color, tamaños, fuentes, imágenes de fondo, bordes, márgenes, subrayados e incluso la posición

Scripts:

Lenguajes de programación "light" lleva a cabo distintas tareas como: realizar cálculos (sumas), editar datos o cambiar la presentación visual.

Java Scripts:

Se utiliza del lado del cliente*Implementado como parte de un navegador web

Permite mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas en base de datos locales al navegador

Permite hacer animaciones

Web

Cliente envía petición al servidor / software de servidor solicita y devuelve el documento solicitado. El cliente muestra los archivos en forma de página web / el servidor se desconecta.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

QUE ES UNA PAGINA WEB

Una página web se define como un documento electrónico el cual contiene información textual, visual y/o sonora que se encuentra alojado en un servidor y puede ser accesible mediante el uso de navegadores. Una página web forma parte de una colección de otras páginas webs dando lugar al denominado sitio web el cual se encuentra identificado bajo el nombre de un dominio.

La creación y desarrollo de una página web se realiza bajo un lenguaje de programación capaz de ser interpretados por los navegadores, lenguajes como el HTML, PHP, ASP, JSP o RUBY son ejemplos entre otros. Al inicio de la era de internet accesible, sobre los años 90, era necesario el conocimiento de algún lenguaje de programación para el desarrollo de una web, siendo una tarea encomendada a personas con altos conocimientos informáticos, hoy en día contamos con software especializado capaz de trabajar como un editor de texto ,estilo Word, que transforman toda la información insertada en un lenguaje de programación capaz de ser interpretado por los navegadores, de esta forma se liberalizó y se globalizó la creación de páginas webs con apenas unos escasos conocimientos informáticos, programas como Dreamweaver, Amaya, Sharepoint Designer o Mozilla Composer son entre otros los denominados WYSIWYG (acrónimo del inglés " lo que ves es lo que obtienes") capaces de crear complejas páginas webs con el entorno de un simple editor de texto.

Una vez que hemos creado y desarrollado nuestras páginas webs es necesario alojarlas en un servidor el cuál lo podemos definir como un ordenador conectado constantemente a la intranet privada o a internet cuyo objetivo es poder disponer de la página web a cualquier hora del día. Para poder acceder al servidor es necesario el uso de programas denominados clientes FTP, los cuales conectan el ordenador personal donde se ha desarrollado la página con el servidor donde se alojará, Filezilla, FileFTP o Cute FTP son entre otros ejemplos de clientes FTP.

Por último, una vez alojadas nuestras páginas webs estas son accesibles mediante el uso de navegadores los cuales permiten visualizar correctamente la información alojada y desarrollada, Chrome, Mozilla, Internet Explorer y Safari son entre otros ejemplos de navegadores ampliamente utilizados.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

CLASIFICACIÓN Y TIPOS DE PÁGINAS WEB:

Podemos agrupar o clasificar todas las páginas webs en 2 grandes grupos:

- Webs estáticas.
- Webs dinámicas.

Las webs estáticas son aquellas cuya información no varía en un tiempo a medio o a corto plazo, también se las reconoce puesto que no interactúan con el usuario o navegante, su lenguaje de programación está basado en HTML y están compuestas principalmente de textos e imágenes.

Las webs estáticas fueron el primer tipo de páginas que aparecieron durante el desarrollo y expansión de Internet, su creación y desarrollo es relativamente fácil al disponer de programas estilos editores de texto que nos permiten programarlas sin tener conocimiento ninguno sobre HTML, esto es una de las grandes ventajas que presentan este tipo de páginas. Por otro lado cada vez que se necesite modificar alguna parte de la web es necesario conectarse al servidor donde está alojado y subir los documentos modificados, cosa que conlleva tiempo y esfuerzo.

Las webs dinámicas son aquellas que son capaces de interactuar con el usuario o navegante dado a que están conectadas con bases de datos que permiten el desarrollo de aplicaciones webs, su principal ventaja es la personalización de la web en función del usuario así como la rapidez de modificación de los contenidos. Este tipo de webs están desarrolladas bajo lenguajes de programación como PHP, ASP, JSP o RUBY, el manejo de dichos lenguajes requiere de ciertos conocimientos informáticos.

Las primeras webs dinámicas se crearon a principios de los años 90 a raíz de la expansión y crecimiento exponencial que adquiría la Red y las nuevas necesidades que se originaban, el inmenso volumen de información que existía necesitaba disponer de buscadores al estilo Google, la venta por internet desencadenó el desarrollo de las primeras webs de comercio electrónico como Amazon, por último la web 2.0 nos condujo al desarrollo de las primeras redes sociales como Facebook lanzado en el año 2004.

Foros de opinión, redes sociales, tiendas virtuales, buscadores, gestores de emails o aplicaciones empresariales alojadas en la nube, son entre otros ejemplos de webs dinámicas.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Las webs dinámicas y estáticas pueden clasificarse a su vez en páginas webs:

- Privadas
- Públicas

Las páginas privadas son aquellas que solo pueden acceder un número limitado de personas que puedan ser identificadas y reconocidas por el sistema de acceso, mientras que las públicas son accesibles por cualquier persona que disponga de una conexión a Internet.

Hoy en día dentro de un mismo sitio web existen las 4 clases de páginas descritas anteriormente, por ejemplo el acceso a nuestra cuenta bancaria es una página dinámica dado a que el saldo disponible cambia instantáneamente cuando realizamos una compra, a su vez es una página privada puesto que su acceso está restringido a las personas que puedan autenticarse mediante claves o password. Pero dentro de la página web de nuestro banco encontramos páginas estáticas como direcciones de contacto o información global sobre el sitio como las políticas de uso, a su vez estas páginas son públicas dado a que se requiere ningún tipo de autenticación para acceder a ellas.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

ELEMENTOS BASICOS EN UNA PAGINA WEB:

1.- Contenido:

La página no debe ser atractiva solamente en su parte visual, debe tener un contenido interesante que atraiga lectores. Ninguna página puede considerarse exitosa si no cuenta con un contenido apropiado y actualizado frecuentemente. El contenido da la posibilidad real de aumentar el número de visitas y hacer que los viejos visitantes consulten la página a menudo (porque encuentran siempre algo nuevo).

2.- Imágenes:

Deben usarse buenas fotografías, preferiblemente tomadas por un profesional. Es importante presentar imágenes que no estén pixeladas (baja resolución) o desenfocadas, esto da una idea sobre la calidad misma del sitio. También se pueden utilizar ilustraciones sencillas (imágenes vectoriales).

3.- Tipografía:

Es importante utilizar fuentes llamativas pero que conserven una fácil legibilidad. La tipografía debe llamar la atención del usuario pero debe conservar la línea de diseño del sitio. También es importante variar el tamaño de una misma fuente para resaltar secciones interesantes del texto.

4.- Botones e iconos:

Utilizar botones prácticos y representativos, así como iconos grandes y vistosos aumenta la facilidad de navegación en la página y se dan una guía clara a los usuarios, no es necesario colocar accesorios que no van a brindar un valor real, por ejemplo un reloj para clientes que se encuentran en el mismo uso horario.

5.- Animaciones y movimiento:

Para generar una sensación de dinamismo, es bueno utilizar elementos animados. Pero es importante no excederse con los elementos móviles, la cuota del 20% del total de la página es suficiente, porque pueden causar saturación, distraer la atención de las cosas importantes que se quieren decir y por ultimo sacar al usuario del sitio.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

6.- Fondos claros y sencillos:

Los fondos claros o totalmente blancos facilitan la visualización, también dan un aspecto despejado a la página resaltando las imágenes, existe la tendencia a utilizar fondos negros para lecturas largas, para no cansar al lector con la luz del monitor.

7.- Enlaces a redes:

Es de gran ayuda para los usuarios incluir enlaces a redes sociales con las cuales se tiene familiaridad y se interactúa con regularidad, también a sitios de interés. Esto con el fin de generar comunidad y crear lazos de mutuo intercambio con sitios que pueden apalancar la oferta, como proveedores y clientes actuales.

8.-Sobriedad:

Una página debe permitir una fácil visualización de los contenidos (videos, imágenes, textos), saturar al cibernauta es contraproducente, si la información o contenido tarda en ser cargado es una visita menos y un potencial cliente o negocio que no conoció la oferta que se propone, tener un diseño sencillo con botones o enlaces en el lugar adecuado, genera un fácil reconocimiento y navegación que en posteriores visitas se traduce en una identificación con los usuarios.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

SISTEMA ACTUAL DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

ANTECEDENTES DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Es una asociación civil sin fines de lucro que está legalmente constituida, integrada por voluntarios que trabajan arduamente por el bienestar animal; tiene como objetivo señalar el maltrato a los animales y atender casos de crueldad, así mismo promover la defensa y respeto de los mismos concientizando a la sociedad.

Construyendo una cultura de no-violencia, responsabilidad, buena convivencia y relacionamiento entre los seres humanos y no humanos. Creando conciencia sobre el sufrimiento de los animales causado por el abandono, las enfermedades y el maltrato, esto con el fin de reducirlos tanto como sea posible, despertando en la ciudadanía la sensibilidad a este sufrimiento. Trabajar en conjunto para evitar la explotación de animales en espectáculos y prácticas, dentro de la industria de consumo y la experimentación educativa y científica. Participando como gestora de la Ley de Protección a los Animales buscando su aprobación. Y así lograr que se aplique en conjunto con nuestras autoridades y sociedad civil el reglamento vigente en nuestro municipio.

La asociación se fundó en Noviembre de 2012, con un grupo de personas que sentían la necesidad de hacer algo para combatir el maltrato animal principalmente de perros y gatos.

Todo surgió a través de las redes sociales que fue el medio por el cual se conformó, su primer labor fue rescatar del abandono y colocar en refugios temporales algunas mascotas, para después buscarles hogares adecuados (adopciones), siguieron haciendo jornadas de esterilización y sobre todo concientizando sobre la importancia de esta y todo lo relacionado con la tenencia responsable de mascotas.

A lo largo de sus casi dos años de fundación la Asociación civil Huellitas Pátzcuaro cuenta con 20 miembros activos a los cuales se han ido uniendo más voluntarios.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

MISION Y VISION

Misión:

Ofrecer soluciones que ayuden a combatir los problemas de salud y convivencia pública, promocionando las adopciones de animales rescatados y recuperados del abandono, llevando adelante de forma sistemática campañas masivas de esterilización en perros y gatos, como el único método estadísticamente comprobado, siendo a la vez eficiente y libre de crueldad, para hacerle frente a la sobrepoblación callejera. Fomentando un trabajo educativo que involucre a los ciudadanos dentro de sus comunidades.

Visión:

Convertirnos a través de la optimización de recursos, en la organización pionera en la conceptualización y desarrollo de redes de ciudadanos y grupos de apoyo en colaboración de instituciones nacionales e internacionales, dispuestas a tomar acciones en cuanto a promoción de adopciones, esterilizaciones, protección, respeto, cumplimiento de las leyes y defensa de los derechos de los animales, fortalecer la cultura del respeto e inculcar valores a favor de la vida mediante la participación activa de los ciudadanos. Entendiendo que la convivencia también debe darse entre persona- animal doméstico, bajo un ambiente de armonía y respeto, evitando así: problemas de salud pública como las zoonosis y la proyección de la violencia contra las mascotas que se transfiere a otros niveles victimizando a las personas y a comunidades enteras.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Metodología de Kendall & Kendall

Análisis de Sistema

Es la ciencia encargada del análisis de sistemas grandes y complejos y la interacción entre esos sistemas las etapas de construcción de un sistema informático, que consiste en relevar la información actual y proponer los rasgos generales de la solución futura. Los sistemas en relación están relacionados con cualquier campo tales como: procesos industriales, administración, toma de decisiones, procesos, protección al medio ambiente, etc

Metodología de Kendall & Kendall.

Según la metodología de Kendall & Kendall el ciclo de vida de un sistema consta de siete partes: siendo la primera la identificación del problema, la segunda identificación de requisitos de información, la tercera es el análisis de las necesidades del sistema, la cuarta es el diseño del sistema recomendado, la quinta desarrollo y documentación del sistema, la sexta prueba y mantenimiento y la última implementación y evaluación. Cada fase se explica por separado pero nunca se realizan como pasos aislados, más bien es posible que algunas actividades se realicen de manera simultánea, y algunas de ellas podrían repetirse.

FASE I: Identificación de problemas, oportunidades y objetivos

- Observación directa del entorno
- Aplicación de entrevista para recolectar información.
- Sintetizar la información recolectada para construir objetivos
- Estimar el alcance del proyecto
- Identificar si existe una necesidad, problema u oportunidad argumentada
- Documentar resultados
- Estudiar los riesgos del proyecto
- Presentar un informe de viabilidad

En la primera fase el analista es el encargado de identificar los problemas de la organización, detallarlos, examinar, evaluar las oportunidades y objetivos. El analista debe identificar y evaluar los problemas existentes en la organización de manera crítica y precisa. Mayormente los problemas son detectados por alguien más y es cuando el analista es solicitado a fin de precisarlos. Las oportunidades son situaciones que el analista considera susceptibles de mejorar utilizando sistemas de información computarizados, lo cual le da mayor seguridad y eficacia a las organizaciones además de obtener una ventaja competitiva. El analista debe identificar los objetivos, es decir, el analista debe averiguar lo que la empresa trata de conseguir, se podrá

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

determinar si algunas funciones de las aplicaciones de los sistemas de información pueden contribuir a que el negocio alcance sus objetivos aplicándolas a problemas u oportunidades específicos.

Los usuarios, los analistas y los administradores de sistemas que coordinan el proyecto son los involucrados en la primera fase. Las actividades de esta fase son las entrevistas a los encargados de coordinar a los usuarios, sintetizar el conocimiento obtenido, estimar el alcance del proyecto y documentar los resultados. El resultado de esta fase es un informe de viabilidad que incluye la definición del problema y un resumen de los objetivos. La administración debe decidir si se sigue adelante o si se cancela el proyecto propuesto.

FASE II: Determinación de los requerimientos de información:

- ✓ Revisión de los objetivos
- ✓ Identificar el dominio
- ✓ Investigar la razón por la cual se implementa el sistema actual
- ✓ Recolectar información sobre los procedimientos y operaciones que se desempeñan actualmente.
- ✓ Detallar específicamente: Quiénes son los involucrados, cuál es la actividad, regla y restricciones del negocio, entorno de desarrollo de las actividades, momentos oportunos de desarrollo de cada función, la manera en que se desempeñan los procedimientos actuales.
- ✓ Elaborar una lista detallada y organizada de todos los procedimientos.
- ✓ Separar requerimientos funcionales y no funcionales
- ✓ Adicionar al informe de la primera fase, esta nueva información

En esta fase el analista se esfuerza por comprender la información que necesitan los usuarios para llevar a cabo sus actividades. Entre las herramientas que se utilizan para determinar los requerimientos de información de un negocio se encuentran métodos interactivos como las entrevistas, los muestreos, la investigación de datos impresos y la aplicación de cuestionarios; métodos que no interfieren con el usuario como la observación del comportamiento de los encargados de tomar las decisiones y sus entornos e oficina, al igual que métodos de amplio alcance como la elaboración de prototipos.

Esta fase es útil para que el analista confirme la idea que tiene de la organización y sus objetivos.

- ✓ Los implicados en esta fase son el analista y los usuarios, por lo general los trabajadores y gerentes del área de operaciones.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

- ✓ El analista necesita conocer los detalles de las funciones del sistema actual:
el quién (la gente involucrada), el qué (la actividad del negocio), el dónde (el entorno donde se desarrollan las actividades), el cuándo (el momento oportuno) y el cómo (la manera en que se realizan los procedimientos actuales) del negocio que se estudia.
- ✓ Al término de esta fase, el analista debe conocer el funcionamiento del negocio y poseer información muy completa acerca de la gente, los objetivos, los datos y los procedimientos implicados.

FASE III: Análisis de las necesidades:

- ✓ Evaluar las dos fases anteriores.
- ✓ Modelar las entradas, los procesos y las salidas de las funciones ya identificadas.
- ✓ Elaborar diccionario de datos y sus especificaciones.
- ✓ Elaborar diagramas de procesos de cada función.
- ✓ Elaborar propuesta del sistema con todos los diagramas de operaciones y de procesos.
- ✓ Realizar el análisis del riesgo sobre el realizado en las fases anteriores, tomando en cuenta el aspecto económico, técnico y operacional (estudio de factibilidad)
- ✓ Estimar en un diagrama de Gantt el tiempo que tomará desarrollar el sistema.

En esta fase el analista evalúa las dos fases anteriores, usa herramientas y técnicas como el uso de diagramas de flujo de datos para graficar las entradas, los procesos y las salidas de las funciones del negocio en una forma gráfica estructurada.

A partir de los diagramas de flujo de datos se desarrolla un diccionario de datos que enlista todos los datos utilizados en el sistema así como sus respectivas especificaciones.

El analista prepara en esta fase, una propuesta de sistemas que sintetiza sus hallazgos, proporciona un análisis de costo/beneficio de las alternativas y ofrece, en su caso, recomendaciones sobre lo que se debe hacer.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE IV: Diseño del sistema recomendado:

- ✓ Evaluar las tres fases anteriores.
- ✓ Realizar el diseño lógico de todo el sistema.
- ✓ Elaborar procedimientos precisos para la captura de los datos que van a ingresar al sistema de información
- ✓ Elaborar el diseño de la base de datos.
- ✓ Diseñar las diferentes interfaces de usuarios de cada operación, procedimiento y/o función.
- ✓ Diseñar controles y procedimientos de respaldos que protejan al sistema y a los datos.
- ✓ Producir los paquetes específicos de programas para los programadores.
- ✓ Elaborar una lista de las funciones genéricas y de las que será obligatorio crear.

En esta fase el analista utiliza la información recopilada en las primeras fases para realizar el diseño lógico del sistema de información.

- ✓ El analista diseña procedimientos precisos para la captura de datos que aseguran que los datos que ingresen al sistema de información sean correctos.
Facilita la entrada eficiente de datos al sistema de información mediante técnicas adecuadas de diseño de formularios y pantallas.

La concepción de la interfaz de usuario forma parte del diseño lógico del sistema de información.

La interfaz conecta al usuario con el sistema y por tanto es sumamente importante.

También incluye el diseño de archivos o bases de datos que almacenarán gran parte de los datos indispensables para los encargados de tomar las decisiones en la organización.

En esta fase el analista interactúa con los usuarios para diseñar la salida (en pantalla o impresa) que satisfaga las necesidades de información de estos últimos.

Finalmente el analista debe diseñar controles y procedimientos de respaldo que protejan al sistema y a los datos y producir paquetes de especificaciones de programa para los programadores.

Cada paquete debe contener esquemas para la entrada y la salida, especificaciones de archivos y detalles del procesamiento.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE V: Desarrollo y documentación del software:

- ✓ Evaluar los procedimientos que va a ser desarrollados por el programador.
- ✓ Mostrar y explicar cada procedimiento, función y operación al programador.
- ✓ Elaborar manuales de procedimientos internos del sistema.
- ✓ Elaborar manuales externos de ayuda a los usuarios del sistema.
- ✓ Elaborar demostraciones para los usuarios y la interacción con distintas interfaces
- ✓ Elaborar actualizaciones para los diferentes procedimientos
- ✓ Elaborar un informe con el tiempo que se llevó construir cada procedimiento.

En la quinta fase del ciclo del desarrollo de sistemas, el analista trabaja de manera conjunta con los programadores para desarrollar cualquier software original necesario. Entre las técnicas estructuradas para diseñar y documentar software se encuentran los diagramas de estructuras, los diagramas de Nassi-Shneiderman y el pseudocódigo.

Durante esta fase el analista trabaja con los usuarios para desarrollar documentación efectiva para el software, como manuales de procedimientos, ayuda en línea y sitios web que incluyan respuestas a preguntas frecuentes en archivos “léame” que se integrarán al nuevo software.

La documentación indica a los usuarios cómo utilizar el sistema y qué hacer en caso de que surjan problemas derivados de este uso.

Los programadores desempeñan un rol clave en esta fase porque diseñan, codifican y eliminan errores sintácticos de los programas de cómputo.

FASE VI: Prueba y mantenimiento del sistema:

- ✓ Realizar la programación de las pruebas del sistema.
- ✓ Realizar un instrumento para evaluar el sistema de información.
- ✓ El programador deberá elaborar un resumen de las pruebas del sistema.
- ✓ El analista deberá realizar un informe de sus pruebas y discutirlo con el programador
- ✓ Elaborar la planificación de las horas del mantenimiento del sistema.
- ✓ Elaborar la lista de las operaciones que pudieran sufrir modificaciones de códigos

Antes de poner en funcionamiento el sistema es necesario probarlo es mucho menos costoso encontrar los problemas antes que el sistema se entregue a los usuarios.

Una parte de la pruebas la realizan los programadores solos, y otra la llevan a cabo de manera conjunta con los analistas de sistemas. Primero se realizan las pruebas con datos de muestra para determinar con precisión cuáles son los problemas y posteriormente se realiza otra con datos reales del sistema actual.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

El mantenimiento del sistema de información y su documentación empiezan en esta fase y se llevan de manera rutinaria durante toda su vida útil.

FASE VII: Implementación y evaluación del sistema:

- ✓ Planificar gradualmente la conversión del sistema anterior.
- ✓ Instalar los equipos de hardware necesarios para el funcionamiento del software creado.
- ✓ Capacitar por medio de talleres a los usuarios en el manejo de equipos y software creados
- ✓ Evaluar la adaptabilidad de los usuarios al sistema.

Esta es la última fase del desarrollo de sistemas, y aquí el analista participa en la implementación del sistema de información. En esta fase se capacita a los usuarios en el manejo del sistema. Parte de la capacitación la imparten los fabricantes, pero la supervisión de ésta es responsabilidad del analista de sistemas.

Se menciona la evaluación como la fase final del ciclo de vida del desarrollo de sistemas principalmente en áreas del debate. En realidad, la evaluación se lleva a cabo durante cada una de las fases.

El trabajo de sistemas es cíclico, cuando un analista termina una fase del desarrollo de sistemas y pasa a la siguiente, el surgimiento de un problema podría obligar a regresar a la fase previa y modificar el trabajo realizado.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Metodología de Kendall & Kendall aplicada en HUELLITAS PATZCUARO:

FASE I: Identificación de problemas, oportunidades y objetivos:

Huellitas Pátzcuaro es una asociación civil sin fines de lucro la cual cuenta con 8 integrantes quienes están preocupados por afrontar el maltrato y abandono animal en la Ciudad de Pátzcuaro; es necesaria la corresponsabilidad social y leyes adecuadas.

El abandono de los animales en las calles implica un problema ambiental y de salud, pero también es corresponsabilidad de los ciudadanos, solo 1 de cada 10 animales que llegan a los Centros Antirrábicos es reclamado por su dueño.

Para superar el maltrato y abandono animal se planteó la idea de realizar una página web donde se dé a conocer a los animales en abandono para su adopción y llevar un control de estos animales así como las campañas de esterilización realizadas por la asociación misma.

Evitar con esta página la compra y venta de mascotas la cual no está regulada por ninguna normatividad, ni tampoco hay reglas que te hagan responsables de lo que pase con tu perro o gato.

OPORTUNIDADES	DEBILIDADES
<p>Involucrar a la población por el bienestar animal.</p> <p>Fomentar el respeto y responsabilidad en las nuevas generaciones.</p> <p>Lograr leyes y normas para las personas que lucran y maltratan a los animales.</p> <p>Disminuir la población de animales en situación de calle.</p> <p>Crear un ambiente saludable.</p>	<p>La aceptación de la gente.</p>

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Objetivos:

- Fomentar el buen trato a los animales
- Informar, concienciar e inspeccionar para evitar el abandono de animales.
- Desarrollar proyectos con la finalidad del bienestar animal.
- Tener un control higiénico-sanitario correcto, e impulsar las adopciones de todos los animales.
- Realización de campañas de esterilizaciones.

FASE II: Determinación de los requerimientos de información:

Nombre: Asociación Civil “Huellitas Pátzcuaro”

¿Cuál es el contacto de la empresa?

Nombre: José Mendoza López

Puesto: Director de la A.C. Huellitas Pátzcuaro

Móvil: 4431575144

Correo: HPsomen. Gmail.com

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

1. ¿A qué se dedica la empresa?

Es una asociación civil sin fines de lucro que está legalmente constituida, integrada por voluntarios que trabajan arduamente por el bienestar animal.

2. ¿Qué servicios ofrece?

Realizan campañas de concientización y asesoramiento sobre el correcto cuidado de los animales de compañía.

Fomentan la tenencia responsable mediante distintas acciones divulgativas y de concientización en nuestra ciudad.

Promueven la esterilización como método responsable de tenencia.

Buscan la cultura de la adopción de perros y gatos sin distinción de razas.

Realizan paseos, donde invitamos a las personas a la convivencia sana con perros del refugio.

3. ¿Cuál es tu segmento de mercado?

De 10 a 65 años.

4. ¿A quién le vas a informar?

Cualquier persona que esté interesada en el cuidado y respeto de los derechos de los animales.

5. ¿Qué servicio requiere la A.C. Huellitas Pátzcuaro?

-sitio HTML con banners

6. ¿Cuál es el objetivo del proyecto?

-Informar

-Publicidad

- Fomentar el respeto a los animales.

-Servicio a la comunidad

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

7. ¿Se tiene contenido original, tienes imágenes Originales (propias)? SI

Tienes multimedia (audio o video) Original (propio). SI.

8. ¿Tienes pensado algunas secciones para su página?

Inicio- Quienes somos-Adopciones-Extraviados-Donaciones-Tips-Contacto.

9. ¿Su empresa cuenta con servicio de hosting? NO

-host (servidor) NO

-dominio (nombre del sitio) NO

10. ¿Cuenta con logotipo? Si



11. ¿Cuenta con manual de identidad? NO

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

Fase III: Análisis de las necesidades:

Si te acercas a una A.C para adoptar algún perro o gato tienes que saber que nos regimos bajo un proceso. Este proceso es para TODAS LAS PERSONAS, sin excepción de alguna.

- Ser mayor de edad, si eres menor tus padres deben estar de acuerdo.
- Llenar un formulario para conocer el motivo por el cual quieres adoptar (esto se puede hacer en la entrevista en tu domicilio)
- Aceptar una visita a tu domicilio para ver en qué condiciones tendrás al perro o gato que adoptes, no vamos a ver los lujos, ésta visita es para tener una entrevista acerca del trato que se le dará al nuevo integrante, queremos saber si el espacio es adecuado para el tamaño y tipo de perro que elijas, así como también si no existe riesgo alguno para él.
- Firmar una carta compromiso, donde queda establecido que te aceptas ser RESPONSABLE por el perro o gato adoptado.
- Aceptar que el perro o gato vaya ESTERILIZADO, sin excepción alguna este punto queda a debate. Los cachorros se van sin esterilizar pero a los 6 meses se les recoge para llevarlos al programa de esterilización. Todos van vacunados, desparasitados y limpios, después de que tú lo adoptas asumes la responsabilidad total de lo que él necesite. (Podemos asesorar cualquier duda)
- Aceptar las visitas periódicas en tu domicilio para verificar la estancia del perro o gato así como su buen cuidado, también puedes asistir a los paseos para que podamos seguir en contacto contigo. (Las visitas sólo las realizan personas de integrantes de la asociación, plenamente identificados)

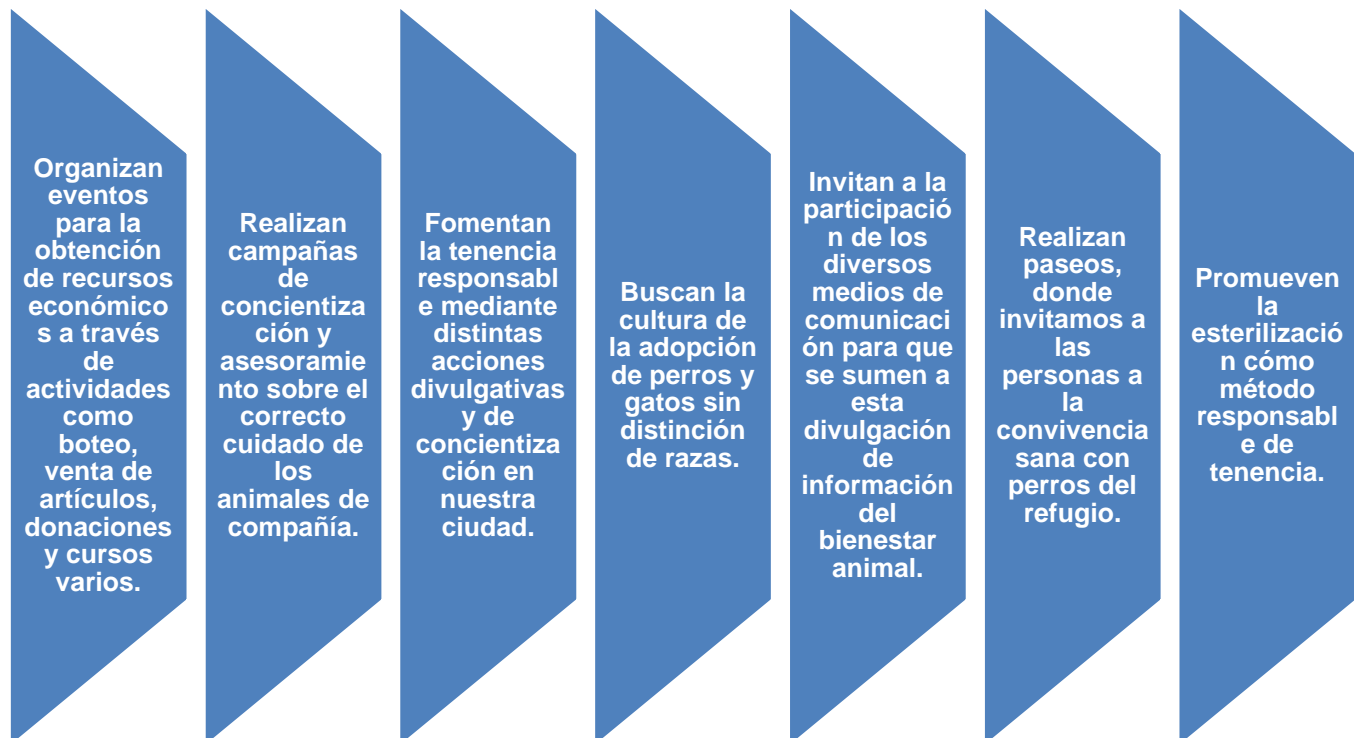
Los perros y gatos adoptados necesitan tiempo para adaptarse a su nuevo hogar, por esta razón te pedimos que como mínimo aceptes darte una semana para convivir con él, los animales son muy nobles y cuando reciben amor y cariño se adaptan inmediatamente. En caso de que no logres una adaptación tienes que llamarnos para solucionar la situación, ningún perro o gato se va con alguien más, nosotros nos encargamos de recogerlo. Si ha pasado mucho tiempo después de su adopción te pedimos un tiempo para que nuevamente busquemos donde ubicarlo ya sea en hogar temporal, permanente o de regreso al refugio. (Según el espacio).

Una adopción además de ser la oportunidad que esperan nuestros perros de encontrar un nuevo dueño, es lo que nos permite poder ayudar a otros muchos, ya que, como nuestra capacidad es limitada, la adopción de uno de nuestros perros significa que otro perro abandonado ocupará inmediatamente su lugar.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

En Huellitas A.C. procuramos ser prudentes a la hora de realizar una adopción, poniendo nuestro empeño en la calidad de la adopción que en la cantidad, pues no tiene sentido ceder un animal en adopción si no se tiene la seguridad de que va a ser cuidado adecuadamente.

Principales Funciones:

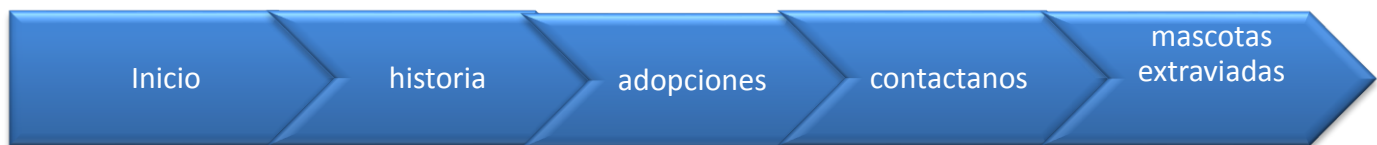


PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE IV: Diseño del sistema recomendado:

De acuerdo a la información que se ha proporcionado por parte de la asociación se propuso lo siguiente:

Realizar una página web con los siguientes elementos:



Inicio: es la página más importante, a través de ella los usuarios se harán una idea rápida de quienes somos y a qué se dedican. En función de la página de inicio se formarán una primera impresión y, en muy pocos segundos, decidirán si se quedan y nos conocen un poco más o si abandonan el sitio y no vuelven.

Historia: Da a conocer la asociación mediante los atributos más relevantes como las fortalezas, oportunidades, especialización, trayectoria, procesos, etc.
Propicia y optimiza la imagen positiva que quieres transmitir a tus públicos actuales o potenciales.
Mejora el estatus de tu sitio web y otorga una mayor seriedad a tu empresa.
Genera credibilidad y confianza.

Adopciones: En esta página se pretende dar a conocer a los animales que estén en situación de calle o que sus dueños actuales ya no puedan mantenerlos. Así como las normas y requerimientos para la adopción de los mismos.

Contáctanos: Este apartado sirve para que el usuario exprese sus dudas o sugerencias referentes a nuestra asociación y al trabajo que realizamos.

Mascotas extraviadas: se colocaran fotografías e información de las mascotas que estén desaparecidas lo que se pretende es localizarlas y regresarlas a su hogar.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE V: Desarrollo y documentación del software:

Se desarrolló lo siguiente implementando nuevos elementos y la información que nos proporcionaron los integrantes del Huellitas Pátzcuaro.

Componentes de la pagina web HUELLITAS PATZCUARO.

1.- Pagina de Inicio: en este apartado se observa la primera interacción y contacto con el usuario, aquí se muestra todos los elementos que integran la página así como las redes sociales, noticias principales y atajos a apartados de la página.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

2.- Quienes somos en esta parte se informa de la historia, mision y vision de la asociacion para que el usuario conosca mas de HUELLITAS PATZCUARO A.C.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

3.- Adopciones en este apartado se publicaran las fotografías de los animales que se tienen para adopción proporcionadas por las familias que desean donarlas.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

✓ En cada fotografia se muestra informacion referente al animal seleccionado:



Al hacer click sobre la imagen seleccionada se abre la imagen con la informacion y viene el enlace a contacto para que el interesado solicite la adopcion:



BONITA
ESTERILIZADA Y DESPARACITADA
1 AÑOS
CONVIVE CON NIÑOS.
So to link

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

4.- Voluntario aquí se brindara información y requisitos para ser parte de la asociación y colaborar en nuestras diferentes áreas.

Inicio Quiénes Somos Adopciones Voluntario Donaciones Contacto Blog

Voluntario

Gracias por el interés y deseo de pertenecer al gran equipo de Huellitas Patzcuaro....

Al ser voluntario ofrecen sus servicios de forma altruista y son motivados por su compromiso hacia los animales que son rescatados. Los requisitos más importantes para ser voluntario es que te gusten los animales. Debes poseer la capacidad de demostrarles mucho amor y paciencia.

Necesitamos Voluntarios con estos perfiles:

Fotografía:

- ◆ Si te gusta y sabes un poquito de fotografía puedes unirte a nuestro grupo de difusión y página web, pues siempre necesitamos fotos de los animalitos que tenemos en adopción, así como documentación gráfica de casos de crueldad o negligencia.

Adopciones:

- ◆ Ayudar al equipo de la asociación a encontrar hogares responsables de por vida para las mascotas, como: recibir y dirigir a los interesados, contestar preguntas y contestar el teléfono. Ayudar con el papeleo necesario; hacer llamadas de seguimiento a los clientes que han adoptado mascotas de la asociación recientemente.

Pasear a los Perros:

- ◆ Pasear a los perros durante 15 minutos cada uno, aproximadamente. Recoger el excremento de los perros de ser necesario y comunicar cualquier observación física o de conducta. Las mascotas que tenemos en hogares temporales se aburren o están solitarias, puedes ofrecerte de voluntario solo para ir a jugar con ellas, a acariñarlas, a socializarlas.

Actividades Especiales/ Relaciones Públicas:

- ◆ Ayudar en los eventos de la asociación como eventos de vacunación masiva, esterilización y de educación, orientando a la comunidad y atrayendo a nuevos voluntarios.

Rescatistas:

- ◆ Si tienes facilidad con los animales esta es tu oportunidad ya que se te dará un entrenamiento de primeros auxilios para animales de compañía.

Si alguno de estos perfiles no es el tuyo, no importa forma parte de este cambio ya que como lo declaramos más que manos se necesitan muchos corazones y de acuerdo a tu perfil tu sabrás como contribuir a esta incansable lucha.

◆ ◆ ◆

Quiero ser parte de Huellitas Patzcuaro!!!

Es muy fácil llena el siguiente formulario y platicanos que actividades te interesa, de inmediato nos ponemos en contacto contigo.....

Nombre	Mensaje
Email	
Teléfono	
Asunto	

Enviar

© 2015 creadora Amy Gomez07

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

- ✓ Formulario de solicitud del aspirante a ser voluntario:

Quiero ser parte de Huellitas Patzcuaro!!!

Es muy facil llena el siguiente formulario y platicanos que actividadte interesa, de inmediato nos ponemos en contacto contigo.....

Paulina Ruiz	Estudio fotografia y me gusta ayudar a los animales.
pau_pau@hotmail.com	
2342124564	
Fotografia	

Enviar

- ✓ Informe de que los datos han sido enviados correctamente:

Quiero ser parte de Huellitas Patzcuaro!!!

Es muy facil llena el siguiente formulario y platicanos que actividadte interesa, de inmediato nos ponemos en contacto contigo.....

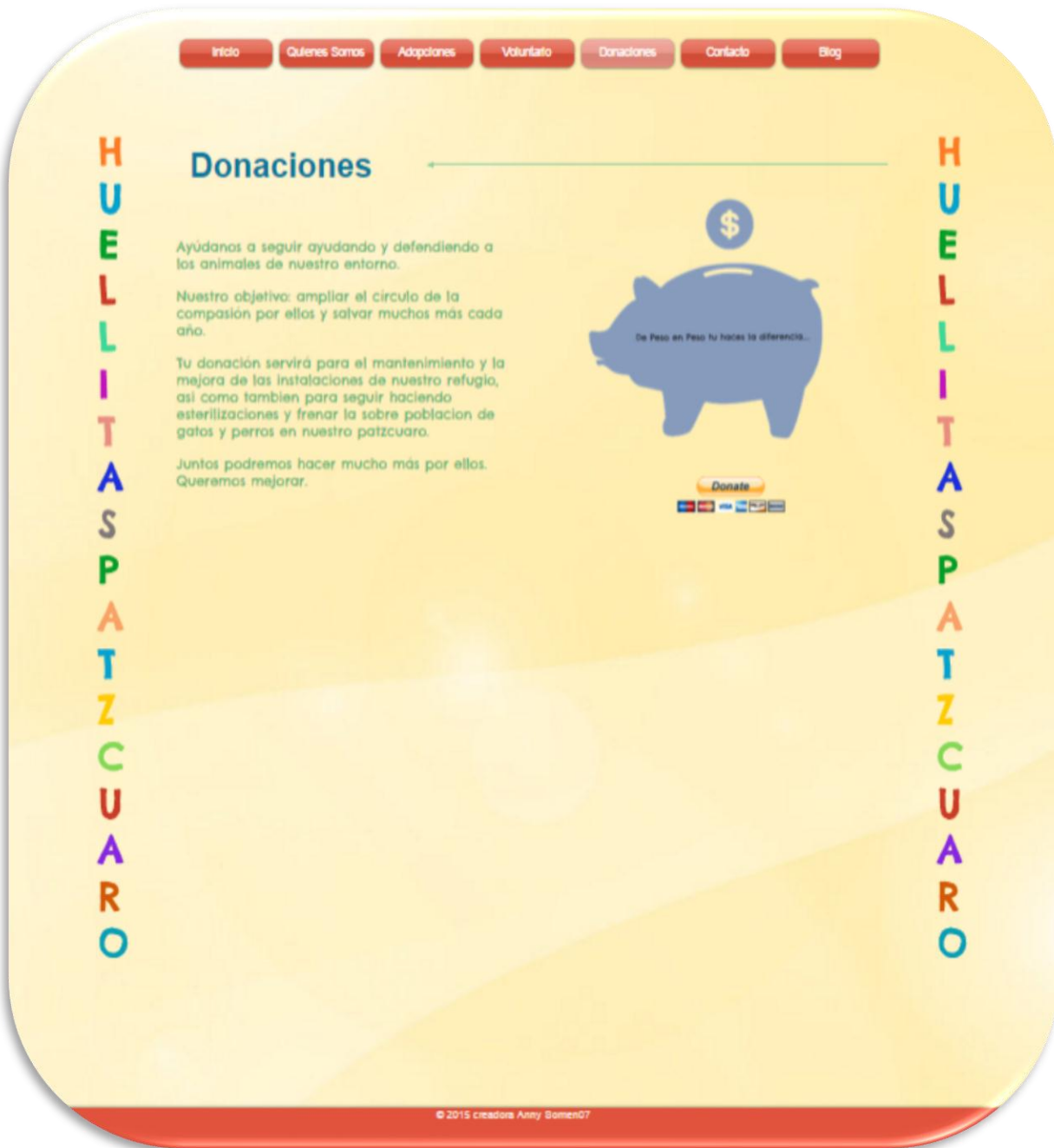
Nombre	Mensaje
Email	
Teléfono	
Asunto	

Tus datos se enviaron con éxito!

Enviar

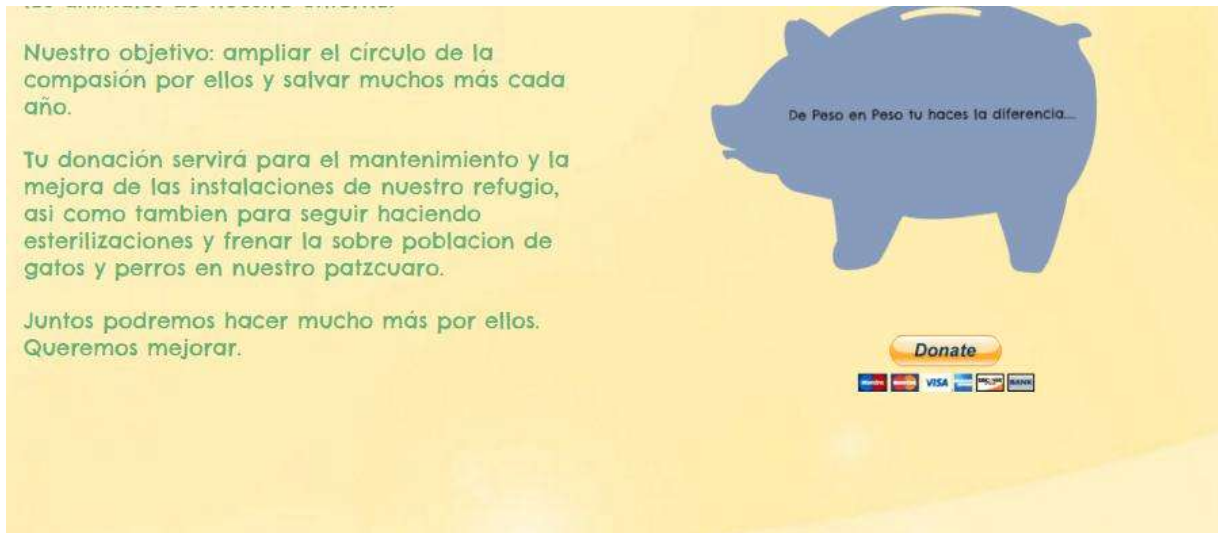
PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

5.- Donaciones esta parte de la página será donde se recibirán donativos por parte de los usuarios para el bienestar de los animales que se tenga en resguardo de la asociación.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

- ✓ En este apartado se contara con la aplicación de paypal para la recepcion de aportaciones.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

6.- Contacto aquí sera donde en usurio podra mandar dudas, comentarios, sugerencias las cuales seran contestadas a la brevedad por miembros de la asociacion.

The image shows a web page layout for a contact form. At the top, there is a navigation menu with buttons for 'Inicio', 'Quienes Somos', 'Adopciones', 'Voluntario', 'Donaciones', 'Contacto', and 'Blog'. The main content area has a yellow background with rounded corners. On the left and right sides, the organization's name 'HUELLITAS PATZCUARO' is written vertically in colorful letters. In the center, the word 'Contacto' is displayed in green, followed by three small icons and a horizontal line with a cat silhouette. Below this is a form with four input fields: 'Nombre', 'Email', 'Asunto', and 'Mensaje'. A red 'Enviar' button is positioned to the right of the 'Mensaje' field. Below the form, there is contact information: 'Huellitas Patzcuaro', 'Correo: HuellitasPatz@animalescato.com.mx', and 'Tel. 44 31 32 56 88'. A dog silhouette is visible on the left side of the contact information. At the bottom of the page, there is a red footer bar with the text '© 2015 creadora Amy Bomen07'.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

7.- Blog en esta parte se pondran articulos y noticias sobresalientes, buscando con ello que el usuario este enterado de que pasa con el reino animal.



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE VI: Prueba y mantenimiento del sistema:

En esta fase se han estado haciendo las pruebas respectivas con la página web piloto, a continuación se muestra una evaluación que se realizó con las personas que conforman a HUELLITAS PATZCUARO.

EVALUACION DE LA PAGINA WEB			
ATRIBUTO	CUESTIONAMIENTOS	SI	NO
Información	La información que se maneja es concisa y entendible para el usuario.	X	
Usabilidad	Toda la información que está en la página web es necesaria para su funcionamiento.	X	
Eficiencia	Es rápida y resuelve con su información dudas inmediatas del usuario	x	
Funcionalidad	Los elementos que contiene la página web son los necesarios para transmitir el objetivo de la pagina	x	
Comprensión	La información y elementos de la página web manejan un lenguaje que puede comprender los usuarios	x	
Mantenibilidad	Es de fácil acceso y comprensión su estructura para futuras modificaciones por el administrador de la misma		X

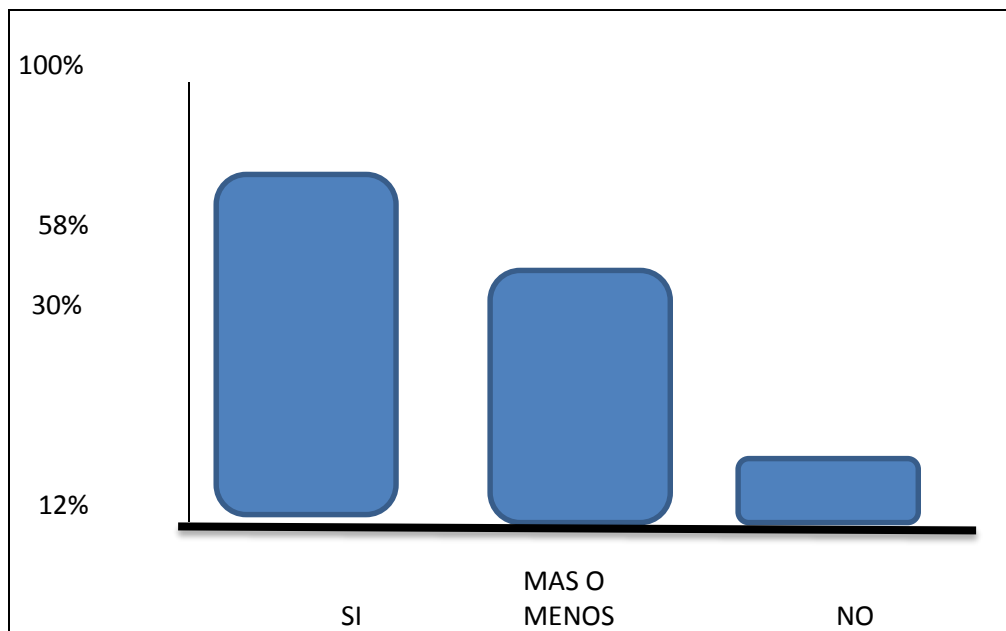
La evaluación arrojó la correcta distribución de la información, todos los elementos que la integran cumplen con su función adecuadamente.

Sin embargo en la cuestión de manejo de la página para actualización de datos, imágenes o diseño de la página los integrantes de la asociación comentan que no comprende cómo realizar ese tipo de modificaciones por lo cual se asignó a un integrante para recibir una capacitación, donde se le explicara cómo acceder al sistema y actualizar la información cuando se requiera.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

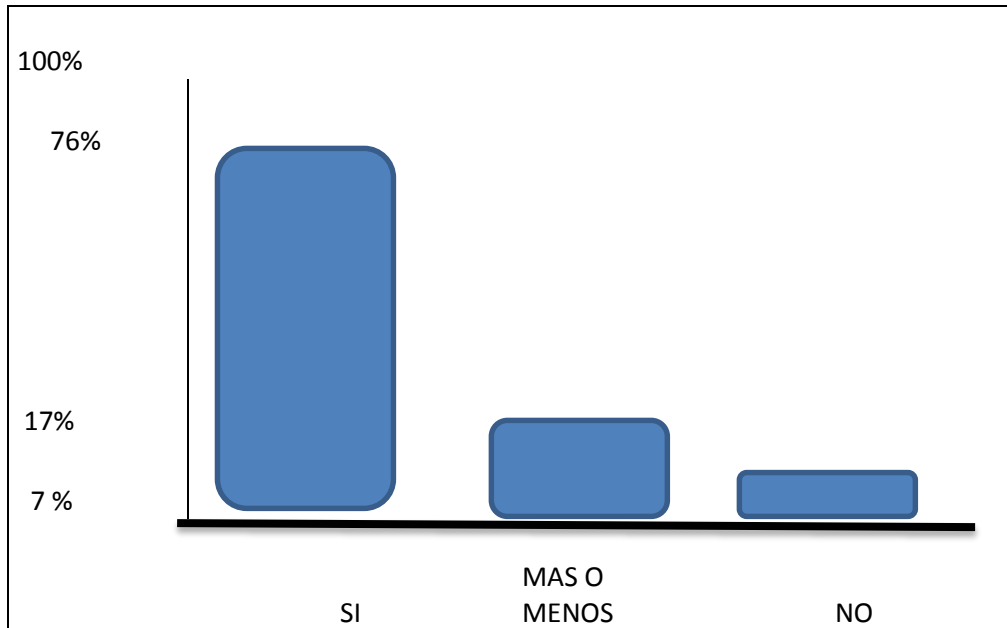
Se realizó una encuesta por redes sociales para evaluar la aceptación de los usuarios finales de este proyecto, a continuación se muestra los resultados:

1.- ¿Te gusta la página web (colores, imágenes, elementos etc.)?

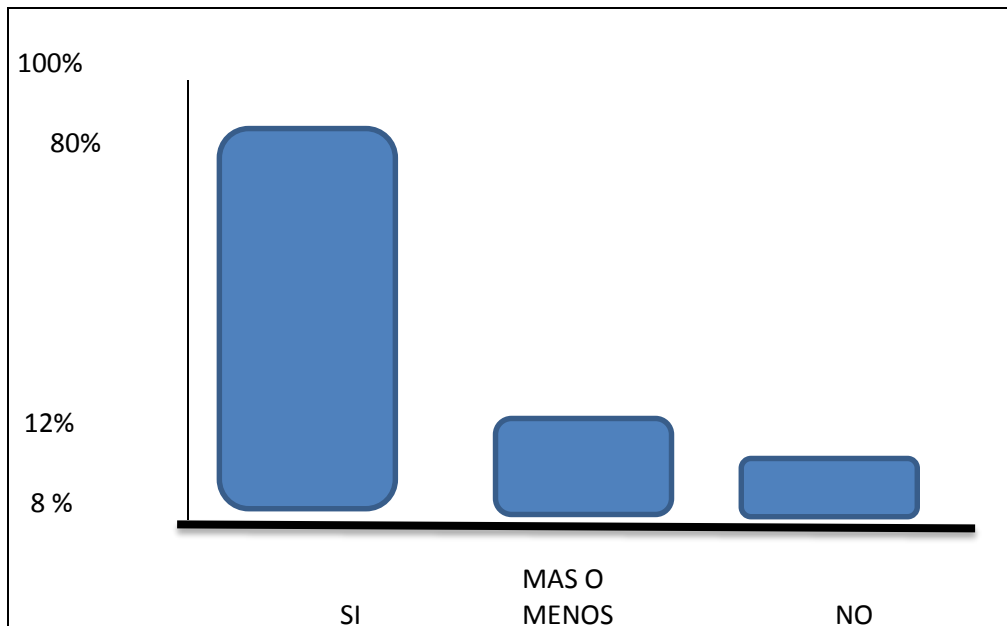


PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

2.- ¿La información es entendible?



3.- ¿El tema del bienestar animal lo crees interesante?



PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

FASE VII: Implementación y evaluación del sistema:

Esta fase está pendiente de llevarse a cabo debido a que apenas se están adquiriendo los elementos como el equipo de cómputo, contrato de internet, espacio donde estarán sus oficinas y el dominio para esta pagina web.

Se pretende reunir todos estos elementos y dar inicio a este proyecto el 4 de abril 2016.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

CONCLUSIONES

Uno de los aspectos más importantes de una página web es determinar el objetivo claramente antes de iniciar la implementación. Una página web es un medio de publicidad hoy en día puede ser el más importante para una empresa.

En términos generales los objetivos se pueden agrupar en los siguientes:

- Vender productos o servicios.
- Publicar información sin fines de lucro.
- Hacer una comunidad de miembros y compartir información.

Cuando preguntamos a nuestros clientes fundadores de Huellitas Pátzcuaro cual es el objetivo de su página web, la respuesta fue que querían hacer esta página para difundir a tanto animal en situación de calle. Sin embargo, el principal objetivo es que la gente se vaya creando conciencia que hay que respetar a los animales.

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”

RECOMENDACIONES:

Como bien lo dice esta frase. Un sitio o página de Internet nunca está realmente terminado. Simplemente dejas de trabajar en el por un rato.

Hay que diseñar todo sitio pensando en el futuro y dejando espacio para agregar nueva información o secciones. Un diseño inicial flexible es un factor importante para mantener la apariencia de un sitio y su funcionalidad luego de varios meses así como también mantenerla actualizada para que el usuario siempre tenga información vigente.

BIBLIOGRAFIA.

<https://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Portada>

<http://www.monografias.com/trabajos7/mono/mono.shtml>

<https://debitoor.es/glosario/definicion-cloud-computing>

ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS (6ª ED.) (EN PAPEL)

KENNETH E. KENDALL; JULIE E. KENDALL , PRENTICE HALL MEXICO, 2005

ISBN 9789702605775

<http://www.definicionabc.com/tecnologia/pagina-web.php>

PROPUESTA DE PAGINA WEB COMO HERRAMIENTA DE INFORMACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA ASOCIACIÓN CIVIL “HUELLITAS PATZCUARO”