

UNIVERSIDAD MICHOACANA DE SAN NICOLAS DE

HIDALGO

FACULTAD DE ARQUITECTURA

TÍTULO:

"Centro De Cultura Urbana Y Deporte Para La Zona Poniente De Morelia."

TESIS

Que para obtener el título de arquitecto

PRESENTA

Janet Morales Gómez

ASESOR

Dr. Arq. Mercado López Eugenio

Morelia, Mich. a Octubre de 2022.



CENTRO DE

C ULTURA

URBANA Y

DEPORTE

PARA LA ZONA PONIENTE DE

MORELIA.



AGRADECIMIENTOS.

En este presente trabajo me permito agradecer principalmente a la facultad de arquitectura de la UMSNH que me brindo las facilidades para cursar esta carrera de igual forma, agradezco a mis profesores que fueron parte importante de mi formación como estudiantes, agradezco a mi madre Diocelina Gómez Pelayo, mi padre José Luis Morales Vargas y a Dios por haberme dado la oportunidad de estudiar y decidir sobre una carrera que fuera de mi agrado a pesar de nuestras situaciones económicas por que sin importar eso, siempre estuvieron dispuestos a ayudarme y apoyarme, haciendo lo imposible para yo poder salir adelante, también agradezco a mis hermanos Jonathan Alberto Morales Gómez por llevarme a la escuela todas aquellas veces que se me hacía tarde a mis hermanas Lizbeth Morales Gómez, Yarisbeth Morales Gómez, Teresa Arismel Gómez Morales que me echaban la mano con algún desayuno e incluso a terminar con mis trabajos, agradezco a mis sobrinos Daiana, Anelise y Josue porque sus abracitos y besitos me daban energía para continuar, a mí amiga Yazmin y familiares que también fueron de suma importancia ya que me ayudaron y me animaron en los momentos que yo me sentía sin esperanza de poder continuar por el cansancio y la ansiedad que tenía.

Me encuentro muy agradecida con todas aquellas personas que fueron de mucha ayuda para superar mis años de estudio, al grupo juvenil Jireh porque siempre creyeron en mí, a mis amigos que me regalo la universidad, Abel, Selmai, porque su lealtad y cariño fue incondicional para cada trabajo que realizábamos juntos pues fuimos un gran equipo con el cual obtuvimos muy buenas calificaciones, también agradezco a mis amigos que hice en el servicio social porque su amistad y apoyo también fue de mucha ayuda, los conocimientos que me compartieron y las convivencias que tuvimos las llevare en el corazón.

Estoy agradecida con la vida por haberme puesto en este camino grandiosas personas que siempre han buscado sumarle cosas buenas a mi vida y que me motivan a mejorar día a día.



RESUMEN.

Esta investigación trata sobre una propuesta de centro urbano de cultura y deporte en la zona poniente de la ciudad de Morelia, Michoacán, tomando como problema que su equipamiento recreativo y cultural es insuficiente. La intención de este proyecto es brindar a los habitantes de la zona un espacio que esté al alcance de sus necesidades sin tener que recorrer grandes distancias para practicar sus actividades de entrenamiento, además de contar con instalaciones adecuadas para su desarrollo. Anteriormente se menciona la problemática por la cual surge el proyecto, por lo que a continuación se presentan los principales aspectos del problema. En la década de los 70's el incremento poblacional en Morelia fue más notorio, lo cual fue una de las razones por las que la ciudad se expandió, ya que, debido a la demanda de trabajo, equipamiento, infraestructura, crecimiento de las familias y el deseo de tener acceso a mejores comodidades, son varias de las razones por las que la gente de las comunidades rurales o de los pueblos pequeños dejó sus lugares de origen, buscando alternativas para salir adelante. Es por ello que la demanda de fraccionamientos o viviendas en la periferia de la ciudad es muy grande pero su equipamiento recreativo es muy escaso, pues bien, al crecer estos fraccionamientos el equipamiento que se brinda suele ser insuficiente para la comunidad, limitando a los habitantes a realizar actividades recreativas en las que puedan practicar y los impulsa a trasladarse a diferentes lugares para hacerlo. Otra cosa es que no le dan importancia a la construcción o adecuación de espacios para actividades recreativas, siempre prevén un poco más para la parte de comercio o infraestructura. Los espacios recreativos son de suma importancia porque incentivan a las personas a realizar actividades físicas, a desarrollar su lado artístico, hay una inclusión social entre las personas y las motiva a crecer en estas áreas, además de ayudar a mantener un plan de vida saludable física y mentalmente. Es por ello que propondremos un centro urbano de cultura y deporte para la zona poniente de la ciudad de Morelia Michoacán, ya que sólo existen 10 sedes donde se practica el deporte y la cultura (contemplando un radio de 1.59 km de distancia entre los terrenos a seleccionar); algunos de estos son privados, es decir, se debe pagar una cuota por su uso, además de que las actividades que ahí se realizan son diferentes a las propuestas para este proyecto.

Muralismo, Skateboarding, Breakdance, Stomp, Parkourt.



ABSTRAC

This research is about a proposal for an urban culture and sports center in the western area of the city of Morelia, Michoacán, taking as a problem that its recreational and cultural equipment is insufficient. The intention of this project is to provide the inhabitants of the area with a space that is within reach of their needs without having to travel long distances to practice their training activities, in addition to having adequate facilities for their development. Previously mentioned is the problem for which the project arises, so the main aspects of the problem are presented below. In the 70's the population increase in Morelia was more notorious, which was one of the reasons why the city expanded, because due to the demand for work, equipment, infrastructure, growth in families and the desire to have access to better amenities, are several of the reasons why people from rural communities or small towns left their places of origin, looking for alternatives to get ahead. That is why the demand for subdivisions or housing on the outskirts of the city is very large but its recreational equipment is very little, well, as these subdivisions grow the equipment provided is usually insufficient for the community, limiting the inhabitants to perform recreational activities in which they can practice and encourage them to move to different places to do so. Another thing is that they do not give importance to building or adapting spaces for recreational activities, they always foresee a little more for the part of commerce or infrastructure. Recreational spaces are of utmost importance because they encourage people to do physical activities, develop their artistic side, there is a social inclusion among people and motivate them to grow in these areas, in addition to helping to maintain a healthy life plan physically and mentally. That is why we will propose an urban culture and sports center for the west zone of the city of Morelia Michoacán, since there are only 10 branches where sport and culture are practiced (contemplating a radius of 1.59 km distance between the land to be selected); some of these are private, that is, a fee must be paid for their use, in addition to the activities that are performed there are different from those proposed for this project.

AGRADECIMIENTOS

RESUMEN

ABSTRAC

INDICE

l. 1.	INTRODUCCIÓN El planteamiento del proyecto	10			
2.	Objetivos general y particulares				
3.	Justificación	14			
4.	Metodología	17			
II. 1.	MARCO TÉORICO - CONCEPTUAL Cultura	19			
2.	Centro de Cultura	19			
3.	Urbano				
4.	Cultura Urbana				
5.	Arte Urbano				
6.	Deporte				
7.	Centro Deportivo				
8.	Conclusión Aplicativa				
III.	MARCO HISTORICO				
	1. Centros culturales en la antigüedad	26			
	2. Centro cultural el Rule	28			
	3. Centros de cultura y deportivos en morelia	28			
	4. Conclusión Aplicativa	29			
IV.	MARCO GEOGRÁFICO CONTEXTUAL				
	1. Análisis geográfico				
	1.1. Hidrografía	32			
	1.2. Orografía				
	1.3. Clima	3:			

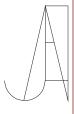
		1.4.	Vientos dominantes	3			
		1.5.	Asoleamientos	3			
	2.	Micro y macro localización					
	3.	Análisis del sitio de intervención					
		3.1.	Tipo de suelo	3			
	4.	. Equipamiento					
		INFRAESTRUCTURA					
		4.1.	Agua potable	3			
		4.2.	Alcantarillado	3			
		4.3.	Energía eléctrica	3			
		4.4.	Vialidades y líneas de transporte	3			
	5.	Economía	de Población	38			
	omotor	.4					
V.	MA	MARCO NORMATIVO					
	1.	Reglamen	to de Morelia	2			
	2.	NORMATI	/A DE SEDESOL 4	3			
VI.	MARCO FUNCIONAL						
	1.	Organigra	ma de la Institución 49	5			
	2.	Análisis de	el usuario 40	6			
	3.	Programa	arquitectónico 4	8			
	4.	Diagrama	de flujos 5	1			
	5.		de diseño 52				
	6.	Estrategia	s de Diseño 56	6			
PROYE	ECTO	O ARQUITE	CTÓNICO				
1.	Int	roducción (de alcances del proyecto58	8			

INDICE PLANIMETRICO

1.	Plano topográfico	PT-01
2.	Planta de Conjunto	PC-0
3.	Plano de Azoteas	AZ-01
4.	Plantas arquitectónicas	PA-01
		PA-02
		PA-03
		PA-04
5.	Fachadas	PF-01
6.	Cortes por fachada	CF-01
7.	Plano de Excavación	CA-01
8.	Plano de Cimentación	CA-02
		CA-03
		CA-04
9.	Plano de losa	PL-02
10	. Instalacion Hidráulica	IH-01
11.	. Instalación Sanitaria	IS-01
12	. Criterio de iluminación	IL-01
13	. Acabados	AC-01
14	. CANCELERIA	CA-01

BIBLIOGRAFÍAS.

SITIOS WEB CONSULTADOS.



I. INTRODUCCIÓN.

El mencionado proyecto surge en la facultad de Arquitectura de la Universidad Michoacana de San Nicolas de Hidalgo, la elección del tema se manifiesta en el taller de Cultura y Turismo, a fin de desarrollar como tema de tesis para obtener el título de Arquitecto.

Para efectos de la sustentación de este protocolo, el texto se estructura de la siguiente manera. En primer momento explicaremos más a fondo la problemática del proyecto, además y como se visualiza a nivel internacional, nacional y local. En segundo momento analizaremos el objetivo tanto general como el específico, en este último nos encontraremos con dos tipos, intrínsecos y extrínsecos que nos ayudará para tener una mejor visión de lo que se piensa lograr. En tercer momento justificaremos las razones por las que realizaremos la investigación. En cuarto momento nos encontraremos con el marco teórico, conceptual y referencial, en el cual mostraremos las diversas posturas que tienen diversos autores respecto al tema de cultura y deporte. En quinto momento nos encontraremos con la metodología que esta nos ayudará para saber las técnicas y la manera en que se abordará la tesis. En sexto lugar encontraremos un esquema, este hará referencia la forma del índice que tomaremos. En séptimo lugar mostraremos el cronograma con los tiempos establecidos para llevar a cabo los temas. En octavo momento mostraremos los recursos con los que contamos para desarrollar de mejor manera el proyecto. En Noveno y ultimo mostraremos las bibliografías y fuentes consultadas para el desarrollo de este protocolo.

1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.

La problemática que abordaremos en este proyecto es sobre la falta de equipamiento recreativo al poniente de la ciudad de morelia, ya que la zona cuenta con una escasez de espacios para implementar y fomentar las actividades culturales y deportivas, por la zona no se cuentan con lugares que trabajen estos temas en específico y los sitios como la casa de la cultura y centros deportivos

quedan muy retirados, esto obliga al habitante a recorrer la mayor parte de la ciudad para poder llegar a ellos. El no contar con espacios donde se implementen los conocimientos sobre cultura, es desfavorable ya que la gente no cuenta con el interés y por lo tanto no sabe del tema y de lo importante y benéfico que puede ser para la sociedad, además de que es un apoyo para poder contrarrestar la inseguridad y los grupos vandálicos que existen en esas zonas.

La cultura hace referencia al conjunto de modos de vida y costumbres, conocimientos y grado de desarrollo artístico, científico, industrial, en una época, grupo social, etc¹ y lo urbano significa que es relativo o proviene de la ciudad, es por ello que la cultura urbana engloba las expresiones de determinados grupos que surgen en las ciudades ya sea sobre su forma de vestir, el tipo de música que escuchen, sus ideologías políticas e incluso su manera de pensar. Vestigios intangibles como los nombres de lugares o las tradiciones locales, también forman parte del patrimonio cultural. Sus interacciones con la naturaleza son particularmente significativas: constituyen el paisaje cultural colectivo.².

Es por ello que para este proyecto pretendemos abordar el tema de cultura urbana, relacionada a la parte artística, sobre los talentos de las personas que nos podemos llegar a encontrar en la calle, como los que bailan hip hop en las plazas, o aquellos que realizan obras de arte en las fachadas de las viviendas (muralismos o grafiti), expresando en ellas un sentimiento o alguna característica peculiar de algún grupo, estilo o del mismo sitio, los que andan por las avenidas con sus patinetas o bicis practicando Skateboarding, entre muchos otros. La cultura urbana es importante en las ciudades ya que en ella se refleja el estilo de vida las maneras de vivir y de habitar la ciudad, como las estrategias o dispositivos para distinguirse de otros contextos urbanos y se expresa de manera artística. La actividad física forma parte de los modos de vida que existen en la cultura, la OMS (Organización Mundial de la Salud) hace mención que es fundamental para el cuidado de la salud tanto física como mental, además que asegura el crecimiento

_

¹ https://dle.rae.es/cultura Real Academia Española, consultado el 06 de octubre 2021

² Perez de Cuellar Javier, Nuestra diversidad creativa. Informe de la comisión mundial de cultura y desarrollo, Edición UNESCO, 1997, P.116.

y desarrollo saludable de los jóvenes. El ejercicio aumenta la vida social y cultural debido a que acerca a personas y comunidades. Los deportes pueden ayudar a vencer las diferencias e impulsar el diálogo así contribuye a romper los prejuicios, estereotipos, las diferencias culturales, la ignorancia, intolerancia y la discriminación.³ En el mundo existen diversos países donde su mayor prioridad es la actividad física. Como es el caso de Australia que es el número uno en practicar más deporte, en segundo lugar, se encuentra Estados Unidos, tercer lugar Reino Unido y cuarto lugar Japón ⁴ esto se ve reflejado en los juegos Olímpicos pues siempre se llevan los primeros lugares en las diferentes categorías.

La importancia de los centros de cultura y deporte en México tienen un gran déficit en comparación con otras actividades. La UNESCO declaro la práctica de la educación física, la actividad física, la cultura y el deporte como un derecho fundamental para todos, pero esta no implica una obligación, hay mucha gente que no tiene el interés, o no cuenta con los recursos necesarios. ⁵ Pues bien, el INEGI informo que el 61.1% de los mexicanos no hacen ejercicio o no practican algún deporte; de acuerdo con los datos del Módulo de Práctica Deportiva y Ejercicio Físico (MOPRADEF 2020), en nuestro país solo el 38.9% de la población de 18 años declaró ser activa físicamente. ⁶ Como consecuencia México se encuentra en el segundo lugar con obesidad en adultos mayores y el primer lugar en obesidad infantil. ⁷ Es por ello que en este proyecto buscaremos soluciones que

_

³ Council of Europe, Cultura y Deporte, Council of Europe, 14 de septiembre de 2021, < https://www.coe.int/es/web/compass/culture-and-sport

⁴ Adele Halsall, Paises más deportivos del mundo, Myprotein, 24 de noviembre de 2020, 18 de septiembre 2021, < https://www.myprotein.es/thezone/entrenamiento/paises-mas-deportivos-del-mundo/

⁵ Xochitl Lagarda Burton, El derecho Humano a la cultura física y el deporte, Corpamex, Agosto 20217, 29 de septiembre 2021, < https://coparmex.org.mx/el-derecho-humano-a-la-cultura-fisica-y-el-deporte/
https://www.inegi.org.mx/contenidos/saladeprensa/boletines/2021/EstSociodemo/mopradef2020.pdf
consultado el día 14 de septiembre de 2021. P. 1

http://revistamedica.imss.gob.mx/editorial/index.php/revista_medica/article/viewFile/21/54#:~:text=M%C 3%A9xico%20ocupa%20el%20segundo%20lugar,Grecia%2C%20Estados%20Unidos%20e%20Italia. Consultado el día 14 de septiembre de 2021. P.1

ayuden a disminuir los niveles de obesidad con la ayuda del centro cultura urbaha, pues se pretende que la gente sea consciente y adquieran planes de vida más saludables, al contar con un lugar que tenga espacios adecuados y que se encuentre al alcance de las necesidades.

Los centros Culturales más grandes en morelia son: la Casa de la cultura, el Centro cultural clavijero y el Centro de cultura universitario, los tres se encuentran ubicados en el centro histórico de morelia y siendo de los más grandes y activos en la ciudad. Sin embargo, como ya se mencionó antes, la falta de espacios culturales en morelia es limitantes para los habitantes de la zona poniente de la ciudad pues la mayoría se encuentran concentrados en el centro, quedando muy retirados y obligando a los habitantes a desplazarse hasta ellos para poder participar en sus diversas actividades. Por otro lado, los centros deportivos con los que se cuenta en morelia se encuentran más distribuidos, pero siguen estando retirados para los habitantes de la zona poniente.

2. OBJETIVOS.

OBJETIVO GENERAL.

El objetivo general del proyecto es desarrollar el planteamiento de una propuesta arquitectónica para cultura urbana y deporte, que cuente con los espacios e instalaciones adecuadas para promover el desarrollo y la difusión del arte urbano y el deporte en la zona poniente de la ciudad de morelia Michoacán.

OBJETIVO INTRÍNSECO.

- Desarrollo de un espacio adecuado para el uso de los habitantes de la zona poniente de morelia Michoacán.
- Desarrollar un espacio que cuenten con instalaciones adecuadas para la práctica de actividades culturales y deportivas.
- Evitar que los habitantes de la zona, recorran largas distancias para el uso de este tipo de espacios.



OBJETIVO EXTRÍNSECO.

- o Fomentar la paz.
- Dar a conocer sobre el arte urbano.
- Promover actividades físicas para el cuidado de la salud tanto física como mental.
- Ayudar a disminuir la violencia y los grupos vandálicos.
- Motivar a los habitantes a llevar un plan de vida saludable tanto físico como mentalmente.

3. JUSTIFICACIÓN.

La zona poniente de morelia cuenta con una gran escasez de equipamiento recreativo para los habitantes, además que con el paso del tiempo la demanda habitacional es más constante los fraccionamientos de la zona están creciendo o bien van saliendo nuevas opciones para habitar por lo que también la población incrementa. Comúnmente al momento de equipar un sitio se piensa en solventar principalmente las necesidades de los habitantes, como son los espacios comerciales pues bien esta parte tiene más beneficio para la economía del estado ya que se encuentra en constante movimiento, dejando por un lado la parte de educación y recreación pues la mayor parte de los lugares de este tipo se encuentran muy distanciados de la zona.

Es por eso que pretendemos desarrollar un CENTRO DE CULTURA URBANA Y DEPORTE en la zona poniente de la ciudad de morelia Michoacán ya que es indispensable para los habitantes. Este proyecto trae consigo mismo diferentes beneficios como la inclusión en la sociedad, ayudara a fomentar las actividades culturales y físicas, compartiendo conocimientos sobre cultura urbana y deporte que ayudaran a quien lo practique a tener un crecimiento y desarrollo saludable, también beneficiara a todas aquellas personas que estén interesadas en practicar deportes y cuiden de su salud.

Basándonos en el mapa interactivo de morelia, en la siguiente imagen podemos observar los centros deportivos que existen en la ciudad y la lejanía que hay entre de la zona poniente en la cual trabajaremos; como se puede observar los centros culturales están concentrados al centro de la ciudad, quedan muy retirados de la zona a 12 km de distancia de la zona seleccionada para el desarrollo del proyecto.

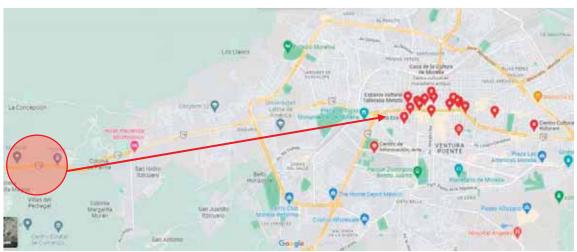


Ilustración 1 Centros de cultura en morelia Mich. https://www.sigemorelia.mx/

En la siguiente imagen podremos observar que la unidad deportiva más cercana es aquella que se encuentra a 6 km de distancia de la zona seleccionada y es la unidad deportiva Miguel Hidalgo ubicada sobre el periférico paseo de la república, rumbo a la central de autobuses de morelia.

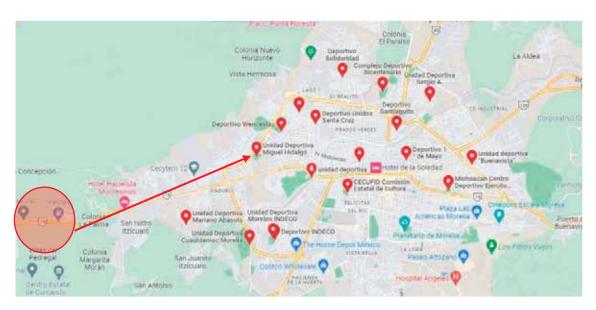


Ilustración 2 Centros deportivos existentes en morelia Mich. https://www.google.com/maps

Podemos observar que existe una variedad de centros deportivos distribuidos por la ciudad algunos son de sectores públicos o privados, sin embargo, es muy notoria la escasez de equipamiento deportivo para la zona.

El centro deportivo y cultural que plantearemos favorecerá tanto a los niños, jóvenes y adultos de 6 años en adelante, provenientes de los fraccionamientos como: Villas del pedregal, villas de la loma, jardín de la montaña, fraccionamiento la hacienda y todos los que se encuentren cerca de esta zona, que estén interesados en desarrollarse en el ámbito de cultura y deporte. Es muy importante porque ayudará a mantener un estilo de vida activo físicamente, les ahorrará tiempo y dinero que invierten al desplazarse a los lugares de cultura/deporte.

Para establecer el número de usuarios que beneficiará este centro y basándome en los datos del censo de población por AGEB del INEGI del 2020⁸, tomando un rango de población que va desde 6 años en adelante, en un radio de 1340 m indicados por la normativa de SEDESOL, en el apartado de cultura, centro social y popular. A continuación, se muestra la información recopilada:

- o Villas del Pedregal cuenta con un número de habitantes de 16,946 hab.
- Villas de la loma cuenta con 6000 hab.
- Lomas del Mayoral cuenta con 3200 hab.
- o La Hacienda 3,000 hab.



Ilustración 3/ Porcentaje de población, elaborada por autor.

⁸ https://www.inegi.org.mx/programas/ccpv/2020/#Datos abiertos Consultado el 29 de septiembre 2021

Para el proyecto se tomará solo un porcentaje del 38. 9% (dato recopilado por la MOPRADEF 2020, que es el porcentaje de personas que practican deporte con mayor frecuencia), lo cual haciendo la sumatoria de los habitantes de 6 a 24 años es de 24,146 al sacar el porcentaje de los 38.9% interesados tendríamos una cantidad de 74,926 usuarios. Pero estas al distribuirlas por los 6 días a la semana y contemplando que cada una vaya en un periodo de tiempo de 2 hrs. tendríamos una resultante de 1561 personas, esta cantidad queda a criterio.

4. METODOLOGÍA.

El diseño metodológico que se empleara está basado en 3 etapas las cuales se representa en el siguiente diagrama:

- I. Marco conceptual
- II. Marco teórico
- III. Metodología

DISEÑO METODOLÓGICO.

CENTRO DE CULTURA URBANA Y DEPORTE

MARCO CONCEPTUAL

- I. Introducción
- II. Planteamiento del problema
- III. Justificación
- IV. Objetivos
- V. Metodología
- VI. Cédulas de información

MARCO TEÓRICO

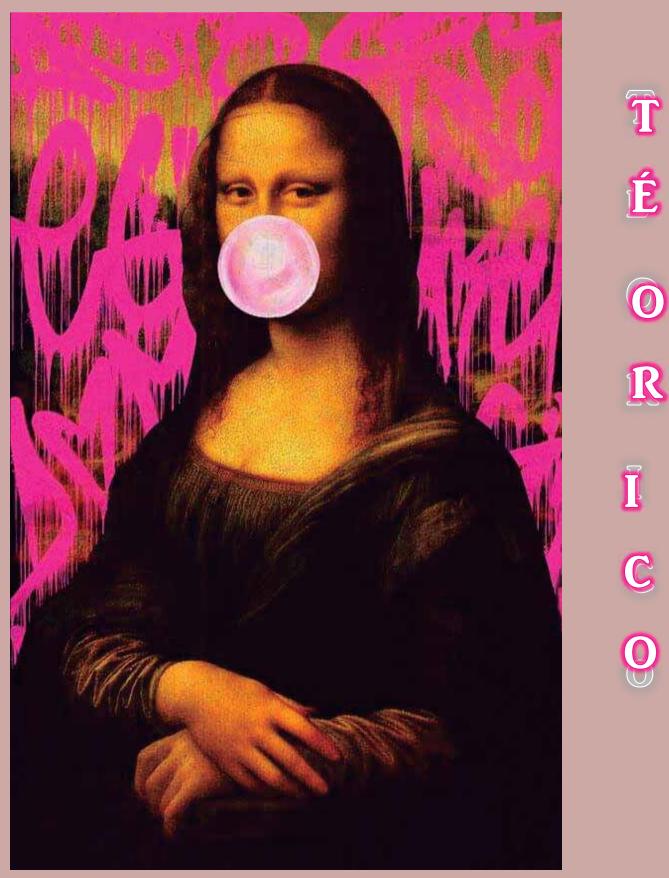
- I. Investigación teórica
- II. Casos análogos
- III. Bases legales

APROXIMACIÓN AL DISEÑO ARQUITECTÓNICO

- I. Análisis de terreno
- II. Análisis climatológico
- III. Zonificación espacial
- IV. Planos arquitectónicos
- V. Proyecto ejecutivo
- VI. Renders

Ilustración 4/ Cuadro de propuesta metodológica, elaborado por autor

MAR ©



https://i.etsystatic.com/12649004/r/il/53306e/1374550456/il_570xN.1374550456_542m.jpg



En este capítulo presentaremos información relevante que nos ayudara a comprender con mayor precisión que es y en que consiste un centro de cultura urbana al igual se hablara de la relación existente entre la cultura y el deporte, tomando como soporte posturas teóricas que expresan algunos autores o ideas relacionadas con la misma.

CULTURA

Para poder definir que es cultura existe una gran variedad de significados, pero, la real academia de lengua española define como cultura al conjunto de modos de vida y costumbres, conocimientos y grado de desarrollo artístico, científico, industrial, en una época, grupo social, etc.¹

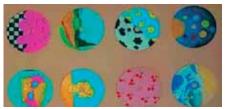
CENTRO DE CULTURA

Se llama centro cultural al espacio diseñado para realizar actividades recreativas y culturales, su objetivo es promover valores culturales entre los miembros de la comunidad donde se localiza. Está conformado por espacios amplios donde se trabajan diferentes actividades culturales que enriquecen y animan la vida cultural de la población.

URBANO

Con referencia a lo urbano solo consideraremos que es lo "relacionado a la ciudad" y que al hablar de ciudad solo tomaremos en cuenta a sus habitantes, los diversos grupos sociales que existen en ella.









¹ Real academia española, https://dle.rae.es/cultura?m=form, consultado el 06 de octubre de 2021.

² Real academia española, https://dle.rae.es/urbano

CULTURA URBANA.

Ahora como ya se ha definido los conceptos de cultura y urbanismo nos encontramos con que la cultura urbana es el cultivo del pensamiento que se crea en la ciudad o sea que la cultura urbana son aquellos movimientos, expresiones o formas de ser y de vivir de grupos de personas determinados que nos encontramos en la ciudad, la mayoría de estos grupos expresan su rebeldía por medio de las artes como la música, la pintura, la danza, su forma de vestir o de pensar, su propia cultura esto quiere decir que tienen diferentes ideologías, etc.. Pero estas expresiones no son tan comunes y terminan siendo expresiones raras o actos de rebeldía para la sociedad en general. Este tipo de expresiones buscan hacer un cambio en el pensamiento social además de que busca concientizar a las personas de que las actividades que realizan tienen el mismo valor y respeto que las convencionales. Las manifestaciones también son parte de la cultura urbana, son el medio por el cual se exigen a las autoridades el derecho, la seguridad y los valores que hacen falta para los habitantes,

son grupos de personas que apoyan una misma ideología y que buscan ser escuchados y comprendidos, para que se genere un cambio en las futuras generaciones.



Ilustración 5/ Cultura Urbana/https://quenoticias.com/comunidad/la-culturaurbana/

La cultura urbana expresa lo que se vive en la ciudad, es una manera de conocer cómo actúan los habitantes, por lo que el tipo de cultura puede ser diferente dependiendo la zona e incluso se pueden importar culturas de otros países por medio de los géneros musicales, indumentaria, religión, modos de vida, entre otros, que hoy en día es más fácil adoptar estilos o tendencias por medio de las redes sociales y medios de comunicación, manejados por personas más destacadas en cada una de ellas llamados influencer.

Carlos Monsiváis define a la cultura urbana como "el espacio creado entre los modos operativos de la ciudad capitalista y el empleo de los medios masivos, el espacio entre modos de vida y métodos para resentirlos"³

Este autor hace mención de que la cultura urbana existe debidamente al proceso de modernización e implementación de las nuevas tecnologías, así como también los nuevos modos de entretenimiento que se le brinda a la sociedad.

Durante el siglo XIX en México se manejaba una cultura derivada por la iglesia, pero con la llegada de la prensa y la política esta iba decayendo por lo que la gente ya tenía otros medios de que hablar y sobre que protestar, el grado de libertar fue creciendo que ya no era la iglesia quien daba órdenes a los habitantes.⁴

El feroz clasismo de la gran capital concentra la expansión de ofertas y oportunidades de alta cultura (teatros,

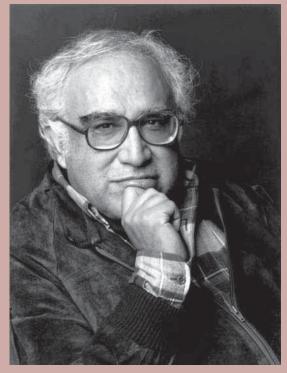


Ilustración 6/ Carlos Monsivais/ https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F% 2Fwww.zendalibros.com

cines, cineclubes, salas de conciertos, librerías, galerías, plazas remodeladas) en un público que si bien creciente es cada vez menor en relación al conjunto de la población.⁵ Es el comienzo de la cultura con la llegada de los nuevos medios de entretenimiento que iba a sacar de lo convencional a los habitantes, la televisión era la mayor alternativa cultural para las personas en sus tiempos libres.

https://cdigital.uv.mx/bitstream/handle/1234567 89/6872/197914P9.pdf;sequence=2, consultado el 12 de noviembre de 2021.

³ Carlos, Cultura urbana y creación intelectual, 1979, p-9,

⁴ IBIDEM, p-10

⁵ IBIDEM, p-11.



ARTE URBANO

Se conoce como Street art o arte callejero a aquel que se encuentra en los espacios públicos, es una forma de libertad de expresión ejemplo ello de nos encontramos el muralismo, con esculturas, esténcil, la serigrafía, el collage, el cartelismo, las pegatinas o sticker, de los más comunes.6 Existe desacuerdos con este tipo de arte ya que desafía los marcos legales y suele ser desagradable para las personas, ya sea por el propio dibujo, los colores o simplemente porque el mensaje les parece muy fuerte.

Un ejemplo del muralismo es el siguiente, elaborado por el artista activista Bansky que se expresa por medio de los niños:

En esta obra el artista quiere expresar que los niños deberían estar pintando y no luchando en una guerra. Como habíamos mencionado la cultura urbana ayuda para expresar la situación que se vive en la ciudad, y que pretende llamar la atención para que sean escuchados y las autoridades atiendan sus peticiones.



Ilustración 7/ Bansky/https://www.scout.es/arte-urbano/

El autor de la tesis "centro de cultura urbana" Turrela Ferrando Bruno, originario de la universidad Peruana de Ciencias Aplicadas, de la facultad de arquitectura, cita a el autor Nicholas Ganz, en su libro "grafiti; arte urbano de los cinco sentidos" del 2004 sobre el origen del grafiti, el cual comienza desde los principios de la pintura rupestre, utilizado después en la segunda guerra mundial por los naciz para su propaganda sobre el odio hacia los judíos. El grafiti como hoy se conoce, surge a finales de los años 70's en New York y Filadelfia. donde artistas callejeros pintaban sus nombres en pardes o estaciones del metro de Manhattan. Luego,

⁶ SCOUTS, Arte urbano: una crítica social, https://www.scout.es/arte-urbano/, consultado el día 13 de noviembre de 2021

el graffiti llegó a Europa, pero no fue hasta la llegada del hip-hop, que se provocó el verdadero despegue del movimiento del graffiti europeo. Con el hip-hop, el graffiti se expandió a casi todos los países occidentales. Finalmente, llegó a Asia y América del Sur. ⁷

Por la llegada del grafiti también se exportaron otras tendencias, como el baile Hip Hop o break dance, Skate o patineta, parkour, fotografía, stomp, entre otros.

DEPORTE

Es una actividad o ejercicio físico, sujeto a determinadas normas, en que se hacen pruebas, con o sin competencia, de habilidad, destreza o fuerza física. El deporte es de carácter más estricto que las actividades físicas ya que ente se concentran todos los ejercicios físicos y se califican en base a normas y reglamentos, este tipo de actividades se presentan de manera competitiva por medio de juegos,

por lo que el hacerlo bien y ganar son el objetivo principal.

El deporte es originario desde la época antigua Grecia con el surgimiento de los juegos olímpicos antiguos (1780), después de que el soldado Filípides anunciaba la victoria de Atenas sobre los persas corriendo más de 40 kilómetros entre las ciudades de Atenas y Esparta. El auge de estos juegos fue tal que los campeones olímpicos no hacían más nada que entrenar, eran tratados como personas dignas en épocas de esclavitud, por lo que surgen los primeros entrenadores de campeones olímpicos, que para la época tratados del eran como dioses entrenamiento, y es ahí donde germina el ideal olímpico, la práctica de los deportes, sobre todo de buscar formas para mejorar los resultados y poder ganar.⁸ A finales del siglo XIX surgen los juegos olímpicos modernos por el Barón Pierre de Coubertin y en el año 1894 París crea el Comité Olímpico Internacional en el cual participan 207 países de los 5 continentes y que

Perspectivas de las Ciencias del Deporte y la Actividad física y sus Programas Académicos, Corporación Universitaria del Caribe, CECAR, 2018, P-15.

⁷ Tudel Ferrando Bruno, Centro de la cultura urbana, 2018, P-23 <u>TudelaF_B.pdf</u>, consultado el día 13 de noviembre de 2021

⁸ Sanabrina Navarro Jóse Ramón, Martínez Gónzalez Rafael Antonio, Enfoques, Teorías y

sigue vigente hasta hoy en día.9 Como bien se menciona antes de la aparición de los juegos Olímpicos el ejercicio físico era de las actividades más comunes con las que se mantenían en forma y fortalecían su (como las actividades resistencia laborales. objetos cargar pesados, caminar, lanzar, etc.), pues recordemos que los ciudadanos debían estar fuertes y preparados físicamente para las guerras y poder vencer al enemigo.

CENTRO DEPORTIVO

Los centros deportivos son espacios con instalaciones adecuadas para poner en práctica una serie de programas o técnicas deportivas que ayudan al desarrollo de las habilidades de las personas. Son espacios donde se practican diversos valores, además de que es muy benéfico para la salud tanto físicas como mental, ya que esta por ser disciplinada mantiene a niños y jóvenes ocupados en actividades benéficas que disminuyen la probabilidad de que sean parte de pequeños o grandes grupos vandálicos que existen en las colonias.

Las actividades que se pueden practicar en un centro deportivo involucran a mantener una disciplina y constancia con los entrenamientos que ayudan a preparar a los participantes de estas.

CONCLUSIÓN APLICATIVA

Una vez ya analizada la información, entendemos por centro de cultura urbana y deporte al espacio adecuado que permite practicar y expresar por medio de murales o actividades artísticas que narran algún antecedente o característica del lugar la forma de ser y estilos que existen en el lugar.

Con este proyecto se pretende beneficiar a los habitantes de la zona poniente de morelia, este a la vez será de mucha ayuda ya que por ser un espacio donde se practiquen actividades que está fuera de lo común, resulta novedoso para niños y jóvenes, así manteniéndolos alejados de los grupos vandálicos que hay en las ciudades, además de que permitirá que más personas se integren y practiquen actividades físicas y artísticas que ayudaran en su desarrollo personal

⁹ IBIDEM P-16.

MARCO

H

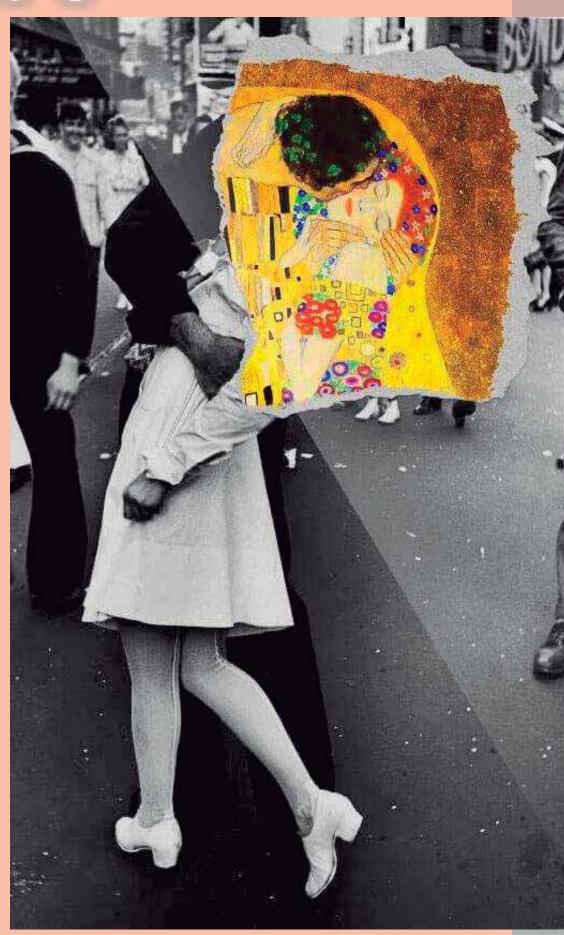
T

0

R

C

O



https://cdn.shopify.com/s/files/1/0258/6276/6677/products/5189-Poster_2f03b830-dca6-43d6-82f8-3edc61ec0a44_800x.jpg?v=1654542294

En este apartado hablaremos sobre la historia que tiene el sitio de la intervención en relación con los centros de cultura y deportes, además de la interacción que tiene la sociedad con el tema. Nos enfocaremos en la importancia que estos pueden llegar a tener para la ciudad y hablaremos de sus tradiciones y/o eventos que se encuentran vinculados con la cultura.

CENTROS CULTURALES EN LA ANTIGÜEDAD

Como ya lo vimos un centro de cultura es un espacio que funciona como medio para las expresiones artísticas, educativas, filosóficas, ideológicas, etc. pues bien, los inicios de la cultura datan desde nuestros antepasados, en la manera que ellos realizaban sus jeroglíficos en las cuevas o refugios donde plasmaban su evolución, o anotaban información o descubrimientos para compartir con sus tribus.

Los actos artísticos más comunes en la antigüedad como la danza, canto, representaciones religiosas, eran las maneras de expresar lo que sucedía; las primeras representaciones artísticas surgen en Grecia en los teatros con la

drama y diálogos, las interpretaciones musicales presentadas en el Odeón y las ágoras que eran espacios donde se practicaba la cultura; estas actividades eran de entretenimiento y educativas para las antiguas sociedades.



Ilustración 8/Odeon de Efeso/ https://www.viaurbis.com/wp

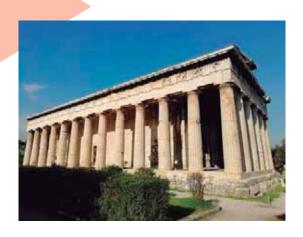


Ilustración 9/Ágora de Atenas/https://media-cdn.

Los romanos, adoptaron de los griegos el tipo de edificación e instalaciones en la que se presentaban este tipo de actividades ya que ellos eran grandes amantes de la cultura. En la edad media las obras teatrales eran presentadas al aire libre, en esta época ya se comienza a valorar y definir espacios para la exposición cultural, además de que los grandes reyes comenzaron a solicitar de las mejores artes para exponerlas en las grandes salas de sus castillos.

En el renacimiento los teatros comienzan a cambiar su conformación arquitectónica e integran nuevos elementos que mantenían una jerarquía con la sociedad, en esta etapa llega un nuevo movimiento, el de racionalismo por lo tanto los centros culturales contaban con bibliotecas y estas solo las podían utilizar las realezas de europeas, también se enfocan en las instalaciones necesarias para un mejor funcionamiento en los teatros, así como su acústica, las estructuras, entre otros.

Para el siglo XVII la revolución francesa difundió las artes plásticas, musicales y representaciones teatrales y se crearon grandes museos, uno muy famoso de Francia es el de Louvre (1797) que resguardan obras de artes realizadas por grandes artistas. 10 Tiempo después algunos museos se convierten en escuelas de arte aprovechando sus exposiciones pictóricas, esculturas, cerámicas las cuales no toda la población tenía acceso a ellas. En el siglo XX se crea el cine como centro de diversión, pero al pasar el tiempo también fue considerado como medio de expresión del arte.

En el siglo XX los centros culturales se crean en los países europeos y tiempo después se difunden a otros países y se consideran como centros de atracción donde se practican valores y se tenía una buena convivencia social.

México es un país con una gran diversidad cultural originaria de los pueblos prehispánicos. La cultura en México se hace presente en sus monumentos históricos, su patrimonio cultural, sus tradiciones, sus sitios arqueológicos y sus

27

¹⁰ Yepez Alexis, Historia centro cultural, https://pdfcoffee.com/historia-centro-cultural-4pdf-free.html

pueblos mágicos declarados por la UNESCO.¹¹

CENTRO CULTURAL EL RULE

Un ejemplo de estos es el Centro Cultural el Rule, ubicado en el eje centra Lázaro Cárdenas 6 en el centro Histórico de la ciudad de México cuyo edificio fue mandado a construir por los Franciscanos en el año 1524 este edificio fue el primer convento en la nueva España, para el año 1780 el atrio se convirtió en la capilla de Santo Cristo de Burgos, tiempo después para el siglo XIX su uso cambio a ser un hotel y en el año 1930 se adaptó para sala cinelandia.¹² Fue a partir del año 2010 cuando comenzó su remodelación para establearse como centro cultural, fue inaugurado el 05 de junio del 2017 y se conformaba por galerías, espacios para artes visuales, gestiones culturales y presentaciones de nuevas tecnologías, su acceso es completamente gratuito, esto con el fin de incitar a la población a la práctica de las artes y la cultura. Este tipo de edificio cuenta con fachadas de estilo

neoclásico pero la remodelación en su interior es de estilo moderno.



Ilustración 10 /https://cultura.cdmx.gob.mx/storage/app/media/upload ed-files/

CENTROS DE CULTURA Y DEPORTIVOS EN MORELIA

El mismo caso pasa en la ciudad de morelia, los centros de cultura más conocidos son el centro cultural clavijero que era un convento jesuita del año 1660, este edificio es de estilo barroco y cuenta con una planta arquitectónica tradicional, o sea con patios centrales, uno de ellos se encuentra rodeado por 7 arcos en cada uno de sus lados. Toma el nombre de Palacio Clavijero en el año 1970 en honor al científico filosofo Francisco Xavier

¹¹ Relaciones Exteriores, Riqueza cultural, (2018, 05 de octubre).

https://embamex.sre.gob.mx/italia/index.php/es/organismos-internacionales/aspectos-culturales-de-mexico

¹² SIC MÉXICO, sistema de información cultural, Centro Cultural El Rule, (2020, 22 de abril) https://sic.cultura.gob.mx/ficha.php?table=centrocultural&table_id=2997

Clavijero. 13 En el año 2008 abre sus puertas como Centro Cultural Clavijero para impulsar las artes. Este edificio se remodelo con diversas salas de exposiciones y una de ellas se emplea como auditorio que alberga a 135 oyentes. En este sitio se trabajan salas de exposiciones, desde festivales, conciertos, ciclos de cine, cursos y talleres. Alguna otra de las cualidades de este edificio son sus murales que lleva por nombre "Montañas de Michoacán".

Otro caso semejante es la casa de la cultura, museo de arte colonial, entre otros. Como observamos en morelia existen centros culturales relacionados a las artes convencionales y no existe como un espacio específico donde se realicen actividades fuera de las comunes. En centro de cultura urbana que definiremos se le adicionara espacios para la práctica de deportes.

CONCLUSIÓN APLICATIVA

Al analizar la información anterior podemos darnos cuenta que la cultura y los espacios culturales eran lugares en los que las

Ilustración 11/Centro Cultural Clavijero/ https://www.timeoutmexico.mx/ciudad-demexico/arte/centro-cultural-clavijero

personas utilizaban para expresarse y mantenerse ocupado en actividades que fueran productivas para su personalidad. Retomamos de la antigüedad los murales que eran espacios donde se plasmaban hechos históricos relevantes para la sociedad de un lugar. De este apartado podemos adoptar a nuestro centro de cultura espacios amplios y libres de estereotipos en los cuales las personas se disfruten estancia. Adoptaremos SU materiales de la región como la cantera rosa que representa a morelia.

https://www.timeoutmexico.mx/ciudad-demexico/arte/centro-cultural-clavijero

¹³ Time Out, Arte y Cultura en Morelia, Centro cultural Clavijero,



https://i.pinimg.com/564x/8a/41/10/8a4110ebc63bd69916f5eba295117d2f.jpg

MARCO GEOGRÁFICO CONTEXTUAL

Análisis Geográfico

GEOGRAFÍA

En este capítulo se presentará información relevante al contexto del sitio de intervención, en el que se planteará un Cetro de cultura urbana y deporte designado para la zona poniente de la ciudad de morelia, además de mencionar los beneficios que tendrá para brindar mayor comodidad a los usuarios. La información recopilada nos ayudara para poder desarrollar bien el proyecto arquitectónico para adecuarlo de la mejor manera posible para SU correcto funcionamiento.

El proyecto Centro de cultura urbana y deporte, pretende dar servicio y espacios especiales para niños y jóvenes de la zona que estén interesados en practicar actividades de integración y recreación social, que ayudan al ser a desarrollarse física y mentalmente, además de que ayudará a que los habitantes de la zona no pierdan mucho tiempo en desplazarse para poder utilizar un espacio de este tipo.

El estado de Michoacán forma parte de las 32 entidades federativas de México, colinda con los estados de Colima y Jalisco al noreste, al norte con Guanajuato y



Ilustración 12/ Micro y Macro localización de morelia/ Elaborado por el autor.

Querétaro, al este con México, al sureste con el estado de Guerrero y al

suroeste con el Océano Pacífico. Se conforma por 113 municipios y su capital es la ciudad de morelia.

La ciudad de morelia se localiza en la zona centro – norte de la región del estado de Michoacán, a una altitud de 1 920 m.s.n.m., con coordenadas geográficas de 19° 42′ en latitud norte y 101° 11.4′ en longitud oeste. Colinda al norte con los municipios de Tarímbaro, Chucándiro y Huaniqueo, al este con Charo y Tzitzio, al sur con Villa Madero y Acuitzio y al oeste

con Lagunillas, Coeneo, Tzintzuntzan y Quiroga.¹⁴

HIDROGRAFÍA.

Morelia se encuentra en la región hidrológica número 12, conocida como Lerma-Santiago, en el Distrito de Riego Morelia-Querétaro. Forma parte de la cuenca del lago de Cuitzeo. Sus principales ríos son Rio Grande y Rio Chico. El Río grande tiene sus orígenes en Pátzcuaro y tiene un trayecto de 26 km por el municipio de Morelia y atraviesa la ciudad y desemboca en el lago de Cuitzeo (el segundo más grande del país). Los principales escurrimientos que alimentan a este río son el arroyo de Lagunillas, los arroyos de Tino y la barranca de San Pedro. El Río chico, tiene n trayecto de 25 km de longitud, es el principal afluente del grande y se origina en los montes de la Lobera y la Lechuguilla, y se une posteriormente con los arroyos Cuadrilla, Agua Escondida, el Salitre, el Peral, Bello y el Carindapaz.

Con relación a los cuerpos de agua en el municipio se tienen la presa de Umécuaro y de la Loma Caliente, así como las presa Cointzio, las más importante del municipio, con una capacidad de 79.2 millones de metros cúbicos. Otro recurso importante de abastecimiento de agua en municipio de Morelia son los manantiales, destacando por SU aprovechamiento el manantial de la Mintzita, utilizado para el abastecimiento de agua potable para importante parte de la población de la ciudad, así como para **USOS** industriales. También son importantes los manantiales de aguas termales que son aprovechados como balnearios, figurando Cointzio. 15



Ilustración 13/ Rasgos Hidrográficos morelia/ http://gaia.inegi.org.mx

N Ríos principales
 ▲ Rasgos hidrográficos

1

http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/E MM16michoacan/mediofisico.html consultado el día 05 de Noviembre de 2021 http://morelos.morelia.gob.mx/ArchivosTransp2 017/Articulo36/Obra%20p%C3%BAblica/fraccif/P PDUZPM_2012.pdf, consultado el día 18 de noviembre de 2021.

¹⁵ Programa de Desarrollo Urbano de la Zona Poniente de Morelia 2012,



OROGRAFÍA.

La superficie del municipio es muy accidentada. La región montañosa se extiende hacia el sur y forma vertientes bastante pronunciadas, que se internan al sobresaliendo norte. los cerros de Punhuato y las lomas antiguamente llamadas de El Zapote, que se unen en la región norte con la sierra de Otzumatlán. Al sur de la ciudad de Morelia se encuentran las lomas de Santa María de los Altos: adelante están los cerros de San Andrés, que se unen, en la parte noroeste, con el pico de Quinceo, la mayor altura en la zona, con 2,787 metros sobre el nivel del mar, que tienen conexión con las lomas de Tarímbaro y los cerros de Cuto y de Uruétaro, los cuales limitan al valle y los separan del lago de Cuitzeo. 16



Ilustración 14/Tipo de clima en Morelia/http://gaia.inegi.org.mx/mdm6/?v=bGF00jE5Lj Y4NDM3LGxvbjotMTAxLjI4ODU5LHo6MTAsbDp0YzExM XNIcnZpY2lvc3xjNDE4

CLIMA

Se cuenta con un clima Templado Subhúmedo, con régimen de lluvias en verano; en la zona se cuenta con una elevación alta que nos ayuda a no sufrir de inundaciones causantes de las lluvias.

Como se muestra en la imagen número 4, la temperatura media anual es de 8° a 28° centígrados, las precipitaciones mensuales por encima de 150 milímetros son en su mayoría húmedas, por debajo de 30 milímetros en la mayor parte secadas. y lluvias invernales máximas de 5 milímetros anuales promedio.



Ilustración 15/ Temperatura y Precipitación en morelia/ https://www.meteoblue.com/es/tiempo/historyclimate/c matemodelled/morelia m%C3%A9xico 3995402

MM16michoacan/municipios/16053a.html, Consultado el día 19 de noviembre de 2021

¹⁶ MORELIA, http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/E

VIENTOS DOMINANTES.

Los vientos dominantes provienen del sur con una velocidad de 19 km/hr, aunque también se pueden percibir vientos del noroeste que oscilan entre 12km/hrs (ver imagen número 12).

ASOLEAMIENTOS.

En la imagen 13 se puede observar que los días con mayor asoleamiento son en los meces de enero y diciembre, y el mes con mayor precipitación en días es julio.

Tomando sitio como referencia seleccionado para el desarrollo de nuestra de propuesta centro de cultura, consultamos siguientes graficas las solares considerando las cuatro estaciones del año.

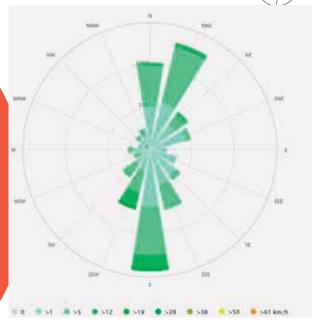


Ilustración 16/ Rosa de los vientos / https://www.meteoblue.com/es/tiempo/historyclimate/climat emodelled/morelia_m%C3%A9xico_3995402



Ilustración 17/cielo nublado, sol y días e precipitación/https://www.meteoblue.com/es/tiempo/historycli mate/climatemodelled/morelia_m%C3%A9xico_3995402

A las 12:00 horas es cuando más alto se encuentr a el sol, con una elevación de 70.38°



llustración 7/Trayecto solar en primavera/https://www.sunearthtools.com/d p/tools/pos_sun.php?lang=es



Ilustración 8/Trayecto solar en verano/https://www.sunearthtools.com/dp/t ools/pos_sun.php?lang=es

A las 12:00 horas es cuando más alto se encuentra el sol, con una elevación de 80°

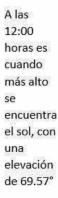




Ilustración 9/Trayecto solar en Otoño/https://www.sunearthtools.com/dp/too ls/pos_sun.php?lang=es



Ilustración 10/Trayecto solar en invierno/https://www.sunearthtools.com/dp/t ools/pos_sun.php?lang=es

A las
12:00
horas es
cuando
más alto
se
encuentra
el sol, con
una
elevación
de 46.69°

MACRO LOCALIZACIÓN

El predio donde se propone el Centro de cultura urbana y deporte se ubica en la zona poniente de la ciudad, en la colonia San José Itzicuaro, también conocido como Rancho nuevo en la calle José Ignacio Árciga. (Ver ilustración 14).

AGEB rural 160530058

Coordenadas: 01°18´2<mark>7.61″ W,</mark> 19°41´23.6″ N -101.3076701<mark>49174257.</mark>

MICRO LOCALIZACIÓN

El terreno tiene una superficie de 42,485.07 m2

Por la zona existen conjuntos habitacionales como son el fraccionamiento lomas del mayoral, fraccionamiento del bosque, villas de la Loma, la hacienda y villas del pedregal.



Ilustración 18/ Macrolocalización/sigmorelia.gob.mx



Ilustración 19/ Microlocalización/sigmorelia.gob.mx



TIPO DE SUELO

Tenemos un suelo vertisol y luvisol con tipo de rocas basálticas, esto quiere decir que el tipo de suelo con el que se cuenta es un suelo que arquitectónicamente es considerado como tipo A ya que en su composición es por medio de arcillas que ayudan a tener una mayor estabilidad y fuerza de compresión que permite la resistencia de grandes pesos.

Respecto a su vegetación es de tipo pastizales y matorrales que en lo general encontraremos plantas arbustivas de tamaños medianos, así como el huizache, cualquier tipo de vegetación derivada de los cactácea.



INFRAESRTRUCTURA

AGUA POTABLE

El abastecimiento de agua en esta zona es superficial por medio del OOAPAS.

El terreno no cuenta con servicios de agua, sin embargo, las viviendas de su al rededor sí, por lo que se tendrá que proponer una, tomando como referencia las tomas de las viviendas más cercanas las cuales se identifican en la ilustración.

La toma más cercana es la que se encuentra de lado izquierdo del terreno, por lo que de ahí se partirá para distribuir a nuestro terreno



Ilustración 20/Edafología/https://www.sigemorelia.mx/#

ALCANTARILLADO

La red de drenaje o alcantarillado, al visitar el sitio no logre ubicar algún registro por la calle, solo encontré uno sobre la carretera como se muestra en la ilustración. Al conversar con un habitante de la zona me comento que en el lugar sí se cuenta con los servicios.

ENERGÍA ELÉCTRICA

Los postes de energía eléctrica cercanos a la zona son los que se muestran en la ilustración, al igual que con la toma de agua potable, propondremos abastecernos partiendo del poste más cercano.

VIALIDADES.

Las vialidades primarias son aquellas que conectan la ciudad con otras localidades

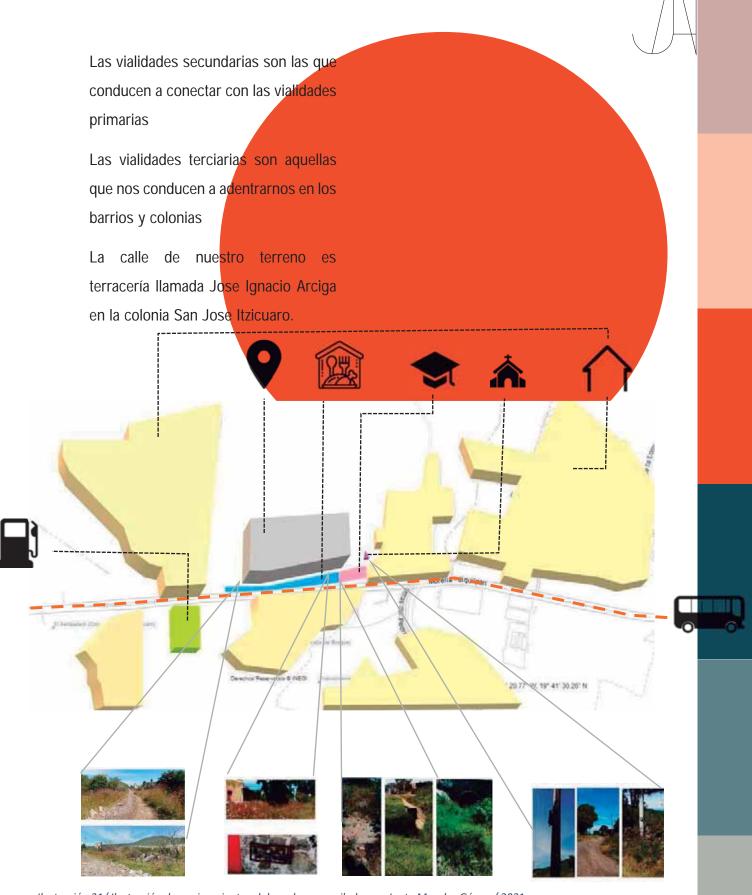


Ilustración 21/ Ilustración de equipamiento, elaborado y recopilado por Jante Morales Gómez/ 2021..

ECONOMIA DE POBLACIÓN

En este capítulo se presentará información respectiva sobre la población, así como sus gustos y costumbres que practican en la zona.

Según las estadísticas de INEGI para el año 2020, Michoacán cuenta con una población de 4,748,846 habitantes, donde 2,442,505 son mujeres y 2,306,341 son hombres. Por ende, Michoacán ocupa el 9° lugar a nivel nacional por el número de habitantes.

En la imagen, se presenta una gráfica de habitantes por edades, donde se puede observar que predomina mayormente con un porcentaje de 51.4% las mujeres y existen más niños y jóvenes, que adultos.

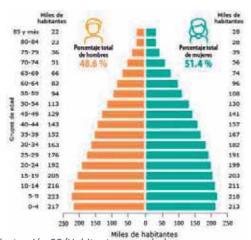


Ilustración 22/Habitantes por edad y Sexo/http://cuentame.inegi.org.mx/monografias/inform acion/mich/poblacion/default.aspx?tema=me&e=16

¹⁷ Número de Habitantes, http://cuentame.inegi.org.mx/monografias/infor macion/mich/poblacion/, consultado el día 20 de noviembre de 2021. En Michoacán hay 4,421,644 niños de 0 a 15 años y representan el 26% de la población de esta entidad. 18

Etapas de edades.

vital en términos de la vulnerabilidad producida por la condición etérea; las situaciones de vulnerabilidad (temporales) como por ejemplo el desplazamiento, la pobreza, la enfermedad, afectan a las personas a cualquier edad. Etapas:¹⁹

- Familia
- Primera Infancia (0-5 años)
- Infancia (6 11 años)
- Adolescencia (12 18 años)
- Juventud (14 26 años)
- Adultez (27- 59 años)
- Persona Mayor (60 años o más)
 envejecimiento y vejez

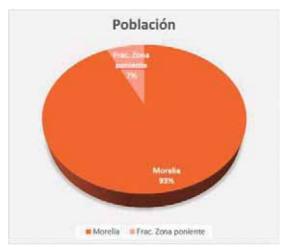
En base a estas etapas las que seleccionaremos para el proyecto serán las de infancia hasta juventud.

noviembre de 2021

¹⁸ IBIDEM

¹⁹ Ciclo de vida, https://www.minsalud.gov.co/proteccionsocial/Paginas/cicloVida.aspx, consultado el día 20 de

En Morelia que es nuestro lugar de estudio está conformado por 849,053 habitantes, pero solo se contemplaran los habitantes de la zona poniente de la ciudad, o sea aquellos conjuntos habitacionales los cuales según estadísticas de INEGI 2020, pertenecen al 7% de población total.



Para el proyecto a realizar, tomaremos como referencia a los habitantes de los fraccionamientos que se encuentran en la zona como lo son:

 Villas del pedregal que cuenta con un número de habitantes de 34 400

- Villas de la loma: 6 000

- La hacienda: 11 200

- Lomas del mayoral: 3 200

- Villa magna: 6 400

- Lomas de la maestranza: 4 000

- Huerta azul: 1 000

Lo que nos da un total de 66 200 habitantes.



Para efectos de este proyecto, solo tomaremos en consideración a los habitantes de los fraccionamientos que se encuentran alrededor del sitio de intervención según abarque el radio de estudio establecido por las normativas de SEDESOL, para lo cual solo consideran a personas que cuenten con 6 años de edad en adelante, que son los posibles usuarios para nuestro centro de cultura.

Los fraccionamientos seleccionados por el radio de análisis fueron divididos por AGEB, así mismo por medio del AGEB se buscó su numero de habitantes de 6 años en adelante, Como se muestra en la imagen siguiente:

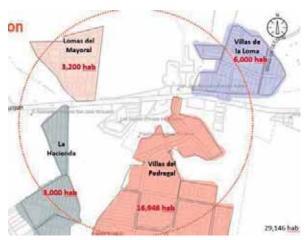


Ilustración 23/Radio de análisis de población/ elaborado por autor

Como se observa en la gráfica:

- Villas del pedregal: cuenta con una población que radica de los 6 años en adelantes un total 16,946 HAB.
 - La hacienda: 3,000 HAB.
- Villas de la loma: 6,000 HAB

Fracc. a considerar



- Lomas del mayoral: 3200 HAB

Lo que nos da un total de 29,146 posibles usuarios; sin embargo, según la MOPRADEF 2020 hace mención de que en México solo el 38% de población practica

deporte o alguna actividad artística, por lo que solo tomaremos el 38% de nuestros posibles usuarios.

POSIBLE PROMOTOR

Al buscar un posible promotor para nuestro proyecto me tope con una nota informativa en la cual mencionaban que el presidente municipal de morelia, Alfonso Martínez asistió a una reunió con los profesionales en realizar pistas de skate para traer una innovación a la ciudad ya que se carece de espacios adecuados para la práctica de esta actividad física.



Ilustración 24/ nota informativa/ página oficial de changonga

Así que el H. Ayuntamiento de morelia es el posible promotor para llevar a cabo con este centro de cultura urbana y deporte para la zona poniente de morelia.



A

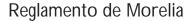
M

R

C

https://i.pinimg.com/564x/ea/7b/9c/ea7b9cf427a658659516c2b22b11872b.jpg

NORMATIVO





En este apartado se tomará en cuenta aquellas reglas o normas solicitadas por el estado para el desarrollo de

dicha obra. Tomaremos como

referencia el REGLAMENTO DE

CONSTRUCCIONES Y DE LOS

SERVICIOS URBANOS PARA EL

MUNICIPIO DE MORELIA, en el cual

los puntos o artículos a considerar

para el planteamiento y diseño del centro de cultura urbana y deporte para la zona poniente de Morelia Mich. son los siguientes.²⁰

DESCRIPCIÓN				
CAJONES DE ESTACIONAMIENTO				
	AUTOS GRANDES	AUTOS CHICOS		
30°	(ancho en metros) 3.00	(ancho en metros) 2.70		
45°	3.30	3.00		
90°	6.00	5.00	-	
	6.50 (en los dos sentidos)	5.50 (en los dos sentidos)		
DOTACIÓN DE AGUA	POTABLE			
Dotación de agua po	otable para centro de	cultura es de 25 L/a	asistente/día y una	
reserva de 3 días				
NUMERO DE MUEBL	LES DE BAÑO			
Sanitario para discapacitados cuyas dimensiones 1.80m x 1.80m				
PASILLOS				
Pasillos principales de 1.20 m de ancho				
Pasillos exteriores si se consideran rampas deben tener una pendiente máxima de				
8%				
INSTALACIONES SANITARIAS				
Tubería no debe ser menos a 32mm. Con una pendiente de 2%				
Tubería conectada a la red municipal con un diámetro mínimo de 2%				
para una profundidad de hasta 1.00 m.; de 0.50 X 0.70 m. para profundidades de 1.00 a				
2.00 m. y de 0.60 X 0.80 m. para profundidades mayores a 2.00 m				
	1 cajón de estaciona Cuyas dimensiones o Para discapacitados ANGULO DEL CAJÓN 30° 45° 60° 90° En cordón a 90° DOTACIÓN DE AGUA Dotación de agua por reserva de 3 días NUMERO DE MUEBL De 101 a 200 persor Sanitario para discape PASILLOS Pasillos principales of Pasillos exteriores si 8% INSTALACIONES SAI Tubería no debe ser mana discape Tubería conectada a la Las dimensiones de lo para una profundidad	CAJONES DE ESTACIONAMIENTO 1 cajón de estacionamiento por cada 20 con Cuyas dimensiones de 2.40 x 5.00 Para discapacitados 3.80 x 5.00. uno por cada 30° ANGULO DEL CAJÓN AUTOS GRANDES (ancho en metros) 30° 3.00 45° 60° 5.00 90° 6.00 En cordón a 90° 6.50 (en los dos sentidos) DOTACIÓN DE AGUA POTABLE Dotación de agua potable para centro de reserva de 3 días NUMERO DE MUEBLES DE BAÑO De 101 a 200 personas se requieren 4 inod Sanitario para discapacitados cuyas dimens PASILLOS Pasillos principales de 1.20 m de ancho Pasillos exteriores si se consideran rampas 8% INSTALACIONES SANITARIAS Tubería no debe ser menos a 32mm. Con una produdidad de hasta 1.00 m.; de 0.40 para una profundidad de hasta 1.00 m.; de 0.50	CAJONES DE ESTACIONAMIENTO 1 cajón de estacionamiento por cada 20 concurrentes Cuyas dimensiones de 2.40 x 5.00 Para discapacitados 3.80 x 5.00. uno por cada 25 cajones norm ANGULO DEL CAJÓN AUTOS GRANDES (ancho en metros) 30° 3.00 2.70 45° 3.30 3.00 60° 5.00 4.00 En cordón a 90° 6.50 (en los dos sentidos) DOTACIÓN DE AGUA POTABLE Dotación de agua potable para centro de cultura es de 25 L/a reserva de 3 días NUMERO DE MUEBLES DE BAÑO De 101 a 200 personas se requieren 4 inodoros, 4 lavabos Sanitario para discapacitados cuyas dimensiones 1.80m x 1.80r PASILLOS Pasillos principales de 1.20 m de ancho Pasillos exteriores si se consideran rampas deben tener una per 8% INSTALACIONES SANITARIAS Tubería no debe ser menos a 32mm. Con una pendiente de 2% Tubería conectada a la red municipal con un diámetro mínimo de 2% Las dimensiones de los registros serán: de 0.40 X 0.60 m. para una profundidad de hasta 1.00 m.; de 0.50 X 0.70 m. para profu	

²⁰ REGLAMENTO DE CONSTRUCCIONES Y DE LOS SERVICIOS URBANOS PARA EL MUNICIPIO DE MORELIA.

Normativa de sedesol

Se hizo uso del Sistema Normativo de Equipamiento Urbano, relacionado con el tomo de cultura, el cual se seleccionó para definir un radio de distancia que nos ayudó para llevar a cabo el análisis de población, para saber el porcentaje de población beneficiada por nuestro centro de cultura; así mismo nos ayudó a obtener un programa arquitectónico con el cual partimos para definir el final.

El primer elemento seleccionado para definir un radio fue el de un Centro Social Popular, en el cual nos menciona que para una población que radica de los 50 001 hab a los 100 000 hab. Se establece un radio beneficiado de 1340 metros a 670 metros de distancia.²¹

SISTEMA NORMATIVO DE EQUIPAMIENTO **ELEMENTO:** Centro Social Po BSISTEMA: Culture (SEDESOL) 1. LOCALIZACION Y DOTACION REGIONAL Y URBANA GO DE POBLACION (*) DE 100,001 A 10,001 A 500,000 M. 50,000 H LOCALIDADES RECEPTORAS • • 1 LOCALIDADES DEPENDIENTES (1) 15 KILOMETROS (a 30 minutos)(1) 1,340 A 670 METROS (2) SECTORES SOCIECONOMICOS BAJOS (63% de la población total aproximadamente) (3) CAPACIDAD DE DISEÑO POR UMS USUARIOS POR CADA M2 CONSTRUIDO POR TURNO (4)

Por otro lado, se seleccionó el elemento que está relacionado a Casa de Cultura pero este más que nada fue para comenzar a definir un programa arquitectónico.



43

²¹ Sistema Normativo de Equipamiento Urbano, pag. 166.

M A R C



https://i.pinimg.com/564x/36/f7/5b/36f75b7f6c9859abbdd275a0f29e5080.jpg

F U N C I O N A L

A continuación, se llevara a cabo la parte de diseño en la cual se deben contemplar distintos aspectos que nos ayudaran a tener un orden y podamos llegar a una idea final que nos favorezca acorde a lo anteriormente analizado.

-Zona de exposiciones y mercadito de snaks

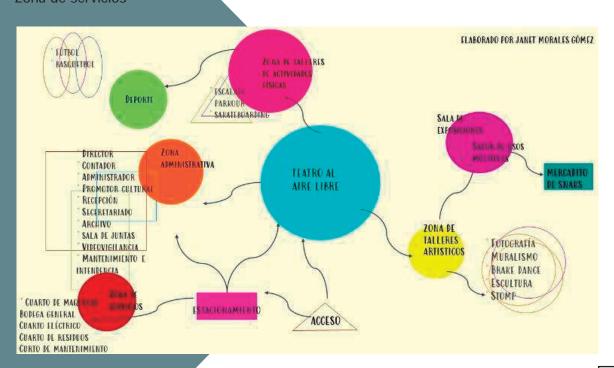
En cada uno de estas zonas se realizarán actividades diferentes que a su vez se encuentran relacionas con la cultura y la práctica de las actividades físicas.

ORGANIGRAMA de la institución

En el organigrama se puede observar que se contemplan 6 zonas diferentes

Las cuales son:

- -Administrativa
- -Talleres artísticos
- Talleres de actividades físicas
- -Zona de deportes
- -Zona de servicios





ANÁLISIS DEL USUARIO

ACTIVIDAD	RANGO DE EDAD	MOBILIARIO/ HERRAMIENTAS	MATERIALES	ADECUA CIÓN DEL ESPACIO	TIPO DE ILUMINACIÓ N	FRECUENCI A DE USO	RELACI ONAD O CON
		ZONA I	DE TALLERES AR	TÍSTICOS			
			MURALISMO	ı	T		
PINTAR	18 A 25 años	Falsos muros, mamparas	pintura, brochas, aerosol	ventilaci ón, amplio	natural	muy frecuente	Baños
DIBUJAR		mesas de dibujo, bancos	lápiz, cuadernos de dibujo	conforta ble	natural y artificial	muy frecuente	
			FOTOGRAFÍA				
TOMAR FOTOS	10 a 25 años	butacas y mesas para tomar clases	no definido	Conforta ble	natural y artificial	muy frecuente	se relacio na con el estudio de grabaci ón
ESTUDIO DE GRABACIÓN	18 a 25 años	escenografías, bodegas, etc.	-	sin tanto ruido, buena iluminaci ón	artificial, natural	frecuente	Taller de fotogra fía y los demás talleres
			STOMP				
HACER MUSICA	10 a 25 años	Cualquier cosa que produzca sonido, sillas o bancas, bodega	bocinas, micrófonos	buena acústica, conforta ble	artificial, natural	frecuente	baños
			ESCULTURA		T		
REALIZAR MANUALIDADE S U OTRAS	5 a 25 años	escaleras, sillas, bodegas, etc	materiales de papelería y materiales moldeables	ventilaci ón	natural	frecuente	baños
	BREAK DANCE						
BAILAR	5 a 25 años	Bocinas, espejos, bodega	-	ventilaci ón, conforta ble, iluminaci ón buena	natural y artificial	muy frecuente	baños



ACTIVIDAD	RANGO DE EDAD	MOBILIARIO/ HERRAMIENTAS	MATERIAL ES	ADECUACIÓN DEL ESPACIO	TIPO DE ILUMINAC IÓN	FRECUENC IA DE USO	RELACIO NADO CON		
	ZONA DE TALLERES FISICOS								
		TA	LLER DE ESCA	ALADA					
ESCALAR	5 a 25 años	muros para escalar	arnés de seguridad	ventilación	natural y artificial	muy frecuente	baños		
		TAI	LER DE PARI	COURT					
SALTAR/CORRER	5 a 25 años	Colchonetas, bodegas	-	ventilación	natural	muy frecuente	baños, skate		
			SKATEBOARI	OIN					
PATINAR	10 a 25 años	pista	patines, patineta, bicis	Ventilación y amplio	natural y artificial	muy frecuente	baños, talleres de actividad es físicas		
		ZON	IA ADMINIST						
Trabajos de oficina	personal profesiona l autorizado	escritorios, muebles de archivos, locker	cosas de papelería	ventilación, confortable, iluminación buena	iluminació n artificial	muy frecuente	salas de exposicio nes		
		ZC	NA DE SERV	ICIOS					
VARIAS	personal profesiona I autorizado	Bodegas	ı	ventilación e iluminación	natural y artificial	muy frecuente	todas		
			DEPORTES	5					
VARIAS	De todas las edades	balones de fut y basquet, porterías, canastas		amplios y techados	natural	frecuente			
MERCADITO DE SNACKS									
COMER/DISFRUT AR	De todas las edades	Bancas, botes de basura	-	Amplios	natural	muy frecuente	todas		
		TEA	ATRO AL AIRE	LIBRE	1	ı			
Presentaciones	De todas las edades	Bancas, gradas	-	amplio	natural y artificial	muy frecuente	todas		



PROGRAMA ARQUIECTÓNICO

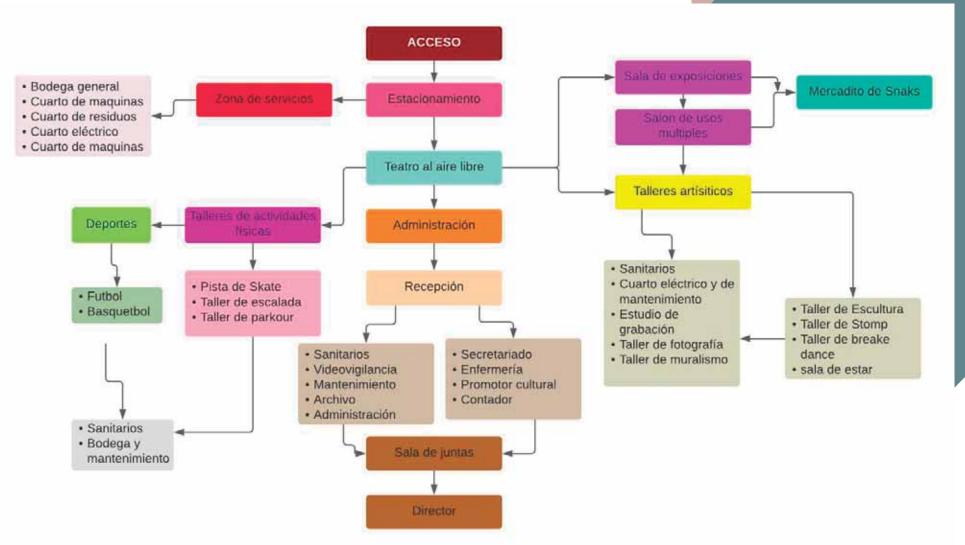
ESPACIO	TIPO DE USUARIOS	ELEMENTOS CON LOS QUE CUENTA	NÚMERO DE USUARIOS	M2		
	ZONA ADMINISTRATIVA					
DIRECCIÓN	Director	Escritorio Computadora Sillas Sala Libreros/archiveros sanitarios	1	20		
SECRETARIA DIRECTOR	Secretaria	Escritorio Computadora Silla	1	3		
SALA DE REUNIONES	Personal administrativo	Mesa Sillas Proyector	8	50		
CONTADURÍA	Contador	Escritorio Silla Computadora Librero/archivero	1	20		
ADMINISTRACIÓN	Administrador	Escritorio Silla Computadora Librero/archivero	1	20		
CÚBICULO	Promotor cultural	Escritorio Silla Computadora Librero/archivero	1	10		
ARCHIVO	Secretarias, etc.	Archiveros	varios	10		
VIDEOVIGILANCIA Vigilante		Mesas Computadoras Archiveros Sillas	2	20		
SECRETARIAS	Secretarias	Escritorios Sillas Computadoras Archiveros	3	7		
RECEPCIÓN Secretarias Vigilante		Sala de espera Escritorio Sillas computadoras	varios	25		
SANITARIOS Mujeres y hombres		W.C., Lavabo, mini bodega	6	30		
INTENDENCIA Intendente Material de limpieza		Varios	8			

MANTENIMIENTO	Personal		2	8
	especializado			
ENFERMERÍA	Enfermeros	Escritorio	2	20
		Silla		
		Archivero		
		Camilla		
		Mueble		
			20 aprox	
ESPACIO	TIPO DE USUARIOS	ELEMENTOS CON LOS	NÚMERO DE	M2
		QUE CUENTA ZONA DE SERVICIOS	USUARIOS	
BODEGA	PERSONAL	BUTACAS MATERIAL DE	PERSONAL	50
CUARTO ELÉCTRICO	TRABAJADORES	LIPIEZA, MOBILIARIO	AUTORIZADO	50
CUARTO DE	INADAJADONES	COMO LOCKER,	AUTURIZADO	50
MAQUINAS		CONTO LOCKEN,		50
CASETA DE				15
VIGILANCIA				13
ESTACIONAMIENTO				60 cajones de
LSTACIONAIVIILINTO				estacionamien
				to
CUARTO DE				
RESIDUOS				
ESPACIO	TIPO DE USUARIOS	ELEMENTOS CON LOS	NÚMERO DE	M2
ESPACIO		QUE CUENTA	NÚMERO DE USUARIOS	M2
ESPACIO				M2
ESPACIO TALLER DE		QUE CUENTA		M2 120
		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES)	USUARIOS	
TALLER DE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas	USUARIOS 20	120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas	20 Capacidad de 20	
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos	20 Capacidad de 20 alumnos por clase	120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por	120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase	120 120 70
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por	120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase	120 120 70
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase	120 120 70 120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega	20 Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20	120 120 70 120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase	120 120 70 120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE GRABACIÓN		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega Bodega	20 Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20	120 120 70 120 120 100
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20 12 De 76 a 150	120 120 70 120
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE GRABACIÓN SANITARIOS		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega Bodega	20 Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20	120 120 70 120 120 100
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE GRABACIÓN SANITARIOS CUARTO ELÉCTRICO		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega Bodega	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20 12 De 76 a 150	120 120 70 120 120 100
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE GRABACIÓN SANITARIOS		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega Bodega	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20 12 De 76 a 150	120 120 70 120 120 100
TALLER DE MURALISMO Y GRAFFITI TALLER DE BREAKDANCE TALLER DE FOTOGRAFÍA TALLER DE ESCULTURA TALLER DE STOMP ESTUDIO DE GRABACIÓN SANITARIOS CUARTO ELÉCTRICO		QUE CUENTA IA PÚBLICA (TALLERES) Mamparas Bodega Espejos Cuarto obscuro Bodega Bodega Mesas Sillas/bancos Bodega Bodega	Capacidad de 20 alumnos por clase 10 alumnos por clase 20 12 De 76 a 150	120 120 70 120 120 100

TALLER DE PARKOUR	Bodega de guardado de colchonetas	20	100			
			100			
TALLER DE	Pista	20	120			
SKATEBOARDING						
ESCALADA	Bodega de guardado de	20	120			
	colchonetas					
	Muros					
FUTBOL RÁPIDO	IVIUIOS					
BASQUETBOL						
SANITARIOS						
CUARTO ELECTRICO						
BODEGA						
	ZONA PÚBLICA (SALAS DE EXPOSICION	ES)				
SALA DE						
EXPOSICIONES						
SALA DE USOS						
MULTIPLES						
	ZONA RECREATIVA					
ÁREAS VERDES						

Sin embargo los espacios destinados a talleres para este centro de cultura urbana, pueden utilizarse para la práctica de otras actividades fuera del ámbito cultural, pues bien el edificio se pretende que sea multifuncional para si en algún futuro llega a cambiar su uso, este puede adecuarse para: centros de refugio para afectados en zonas de riesgos, oficinas, uso de campañas de salud y capacitaciones, etc.

DIAGRAMA DE FLUJOS



PATRONES DE DISEÑO

CASOS ANÁLOGOS

CASO #1



PROGRAMA ARQUITECTÓNICO: ÁREA DE RECREACIÓN ACUÁTICA:

-Piscina Olimpica -Piscina recreativa AREA DEPORTIVA: -Gimnasio

- -Polideportivo ÁREA CULTURAL -Aulas
- -Ludoteca -cine al aire libre ÁREAS COMUNES
- -2 Patios (uno para eventos culturales y otro para actividades recreativas)
- Cafetería

DATOS

ARQUITECTOS: FP Arquitectura ÁREA: 13 533 m2 FECHA: 2019

- TIPO DE USOS:
 De uso Público
- De uso rubilco
- Usos culturales
- Deportivo
- Recreativos

CARACTERÍSITCAS DEL EDIFICIO:

- Predomina la horizontalidad
- De arquitectura abierta, moderna

FUENTE: https://www.archdaily.mx/mx/946542/centrodeportive-recreative-y-cultural-del-parque-matropolitara tunal-fp-arquitectura

- Natural y amplitud

Centro deportivo, recreativo y cultural del Parque Metropolitano El Tunal.



01



UBICACIÓN: Bogota, Colombia



PLANTA ARQUITECTÓNICA







Conceptualiza ción, bosque de columnas dispuestas en el perimetro





Integración de los elementos naturales, integra los árboles del parque en el interior de su composición Gran uso de ventilación e iluminación natural. Se utilizo la tierra de la excavación de la piscina para afine de talud y relleno de jardín

De este primer caso análogo lo que podemos adoptar para nuestro proyecto es trazado de columnas que sostienen la cubierta del edificio, haciéndolo ver más ligero y puro. Para nuestro proyecto el planteamiento de columnas es fundamental ya que este nos permitirá tener grande claros sin necesidad de poner columnas en espacios circulados.

CASO #2



ESPACIOS CON LOS QUE CUENTA EL INMUEBLE:

- Salas de Hip-Hop
- Salas de Dibujo Zona de estudio
- Espacio de ocio y recreación
- Un bar
- Tienda de objetos de diseño argentino contemporáneo
- Terraza
- Cine
- Laboratorio musical
- Centro de investigación
- Residencia para artistas
- Capilla
- Salas de exhibición para artes visuales.

DATOS

Construido sobre un edificio histórico originario para convento franciscano de más de 300 años de antigüedad, después su uso cambio a un asilo de ancianos, para en el año 1980 se inauguro el centro de cultura especialmente para exhibiciones culturales. Tiempo después en el edificio se hicieron remodelaciones en su estructura, por lo que se demolió parte del segundo piso y se aplicaron nuevos elementos que permiten su funcionamiento y comunicación en los espacios.

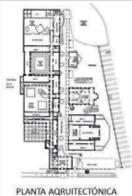
Libertad, participación y convivencia son los valores que se practican más.

FUENTE:http://centroculturalrecoleta.org/ei-recoleta

Centro Cultural Recoleta



UBICACIÓN: Ciudad de Buenos Aires, Argentina



A pesar de que es un edificio histórico perteneciente a patrimonio cultural, este sigue teniendo rasgos antiguos en su interior a pesar de que hoy en día se considera un edificio moderno por lo que ahí se practica.



Su restauración permite una buena integración con el contexto ya que al pensarse en realizar un edificio de este tipo fue debido a que la plaza con la que remata era un sitio muy concurrente para jóvenes que ballaban, vendían sus artesanías, presentaban actividades físicas y recreativas.

El edificio es de uso público y en ocasiones privado referente en sus conciertos que ahí se llevan acabo que su sustento permite darle mantenimiento a sus áreas, además este es un proyecto en el que se motivan a los jóvenes y se incita a que aprovechen sus talentos.





El segundo caso análogo es un tanto interesante ya que este va un poco más relacionado con lo que nosotros queremos plantear en nuestro proyecto, en este caso la restauración de un edificio histórico a centro de cultura urbana resulta muy novedoso para la población obviamente habiendo diferentes puntos de vista entre los adultos mayores y los jóvenes. Este espacio es de carácter público pero en ocasiones en las presentaciones de grupos musicales se cobra por el concierto. Arquitectónicamente de este proyecto

retomaremos la creación de grandes murales en fachadas y sus interiores, además podríamos adoptar esta idea de rentar el espacio para sacar sustento para dar mantenimiento al mismo.

Caso #3



CONFORMACIÓN DE ESPACIOS:

- Skatepark y bowl
- Talleres musicales
- Galería
- Cine
- Cocina Escenarios





DATOS

House of Vans es un nuevo proyecto de restauración que abrirá sus puertas el 9 de diciembre del 2021 en la ciudad de México de manera permanente. Este proyecto pertenece a la marca de ropa y calzado Vans.

Fue diseño en un edificio antiguo en México que anteriormente era usado como bar. Hoy en día este lugar búcara impulsar a los jóvenes a practicar actividades artísticas, musicales y de cinemáticas.

House of Vans

03



UBICACIÓN: Av. Revolución, Ciudad de México

-La pista para practicar Skatepark y bowl fue diseñada en el patio del inmueble para uso de patineta y BMX.

- -En los talleres musicales se practicará y presentaran actos musicales
- -Las galerías expresaran el arte urbano
- -El cine se prestara para realizar presentaciones de videos de estrenos de skate y BMX.
- -En la cocina se busca celebrar la deliciosa gastronomía mexicana
- -Los escenarios serán espacios de presentaciones de artistas musicales nacionales e internacionales.







"Es un honor para Vans abrir permanentemente House of Vans Ciudad de México. Es un espacio con espíritu 'Off The Wall', lo que permitirá a las comunidades de deportes de acción, música, arte y cultura urbana, abrazar y desarrollar su expresión creativa para seguir haciendo historia dentro del rico paisaje creativo de la Ciudad de México". - Iñigo Perezcano, Senior Marketing Manager de Vans México.



Del proyecto que lleva por nombre hose of vans es un caso similar al anterior, ambos se restauró un edificio histórico de la ciudad, pero lo que llamo mi atención fue la manera en que juegan con las texturas, colores e iluminación en sus diversos espacios, es por ello que para mi proyecto incluiré grandes y coloridas texturas para generar movimiento y estética.

CASO #4



administrados por el clero.

orientado al norte.

la cantera rosa

teologales.

circulares, grandes jardines, piletas.

USOS DEL INMUEBLE:

- Talleres artísticos
- Exposiciones
- Conciertos
- Entre otros



-El estilo arquitectónico que adopta este inmueble es barroco austero, ya que los diseños constructivos de los conventos carmelitas

constaba de templo y pequeño claustro anexo a su costado

-En su interior se cuenta con 5 patios en los cuales se pueden encontrar elementos muy usuales en la antigüedad como fuentes

-La orientación de este edificio se rige por el templo que esta

-El tipo de material para sus acabados es el originarios de la ciudad,

bóvedas de crucerías. La iconografía en el lugar muestra la cruz sobre el monte Carmelo y 3 estrellas que representan las virtudes

-Su composición arquitectónica de sus cubiertas es por medio de



La actividades artísticas que se practican son más convencionales y de la región.

Es un edificio de carácter público, su origen data a siglo XVII fue construido para los carmelitas como un convento, para el año 1977 su uso cambio relativo a las actividades culturales para la comunidad.

Depende del gobierno de Michoacán atreves de su secretaria de cultura

Casa de la Culura

04

ANÁLOGOS

CASOS

DE

FICHA



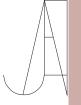
UBICACIÓN: Morelia,





Este último caso es la ciudad de morelia, lugar de origen de nuestro proyecto. Buscar algún centro de cultura urbana como tal, no encontré por lo que la cultura en morelia sique siendo muy convencional ya que no es bien vista por la sociedad.

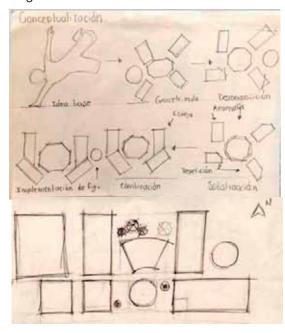
Con este ejemplo rescataremos el uso de sus materiales de construcción como lo es la cantera rosa que caracteriza a la ciudad de morelia.



ESTRATEGIAS DE DISEÑO

CONCEPTUALIZACIÓN.

Para este proceso, nos basamos en un bailarín de break dance, el cual se geometrizo y después se fue jugando con la posición de las figuras, haciendo sustracciones o implementando nuevas figuras, a lo que al final se llego a un concepto el cual cuenta con simetría y ángulos rectos.



Después de eso comencé a realizar una posible zonificación la cual me ayudo tener mas clara la idea de como se iba a conformar la unidad, como se muestra en la siguiente imagen:





ZONA DE TALLERES ZONA DE TALLERES ZONA AMINISTRATIVA ZONA DE SERVICIOS RECREATIVA

Una vez ya contando con una zonificación comencé a realizar la distribución de los espacios, tomando en cuenta los criterios de diseño, análisis bioclimático, y las normas que encontramos en el reglamento de construcción.



- Ventilación cruzada
- Iluminación natural
- Cubiertas pergoladas
- Materiales de la región
- Vegetación xerófila
- Captación de aguas pluviales



https://i.pinimg.com/564x/cf/1b/e3/cf1be3cb2515c23f1873726d0fa49c70.jpg

PROYECTO ARQUITECTÓNICO

INSTRODUCCIÓN. DE ALCANCES DEL PROYECTO

En el siguiente apartado se desarrollará el proyecto arquitectónico, donde lo podremos ver por medio de los planos realizados. Esto nos ayudará a tener una mayor perspectiva de cómo será nuestro Centro de Cultura, así como también se vera la manera de los sistemas constructivos utilizados para su elaboración.

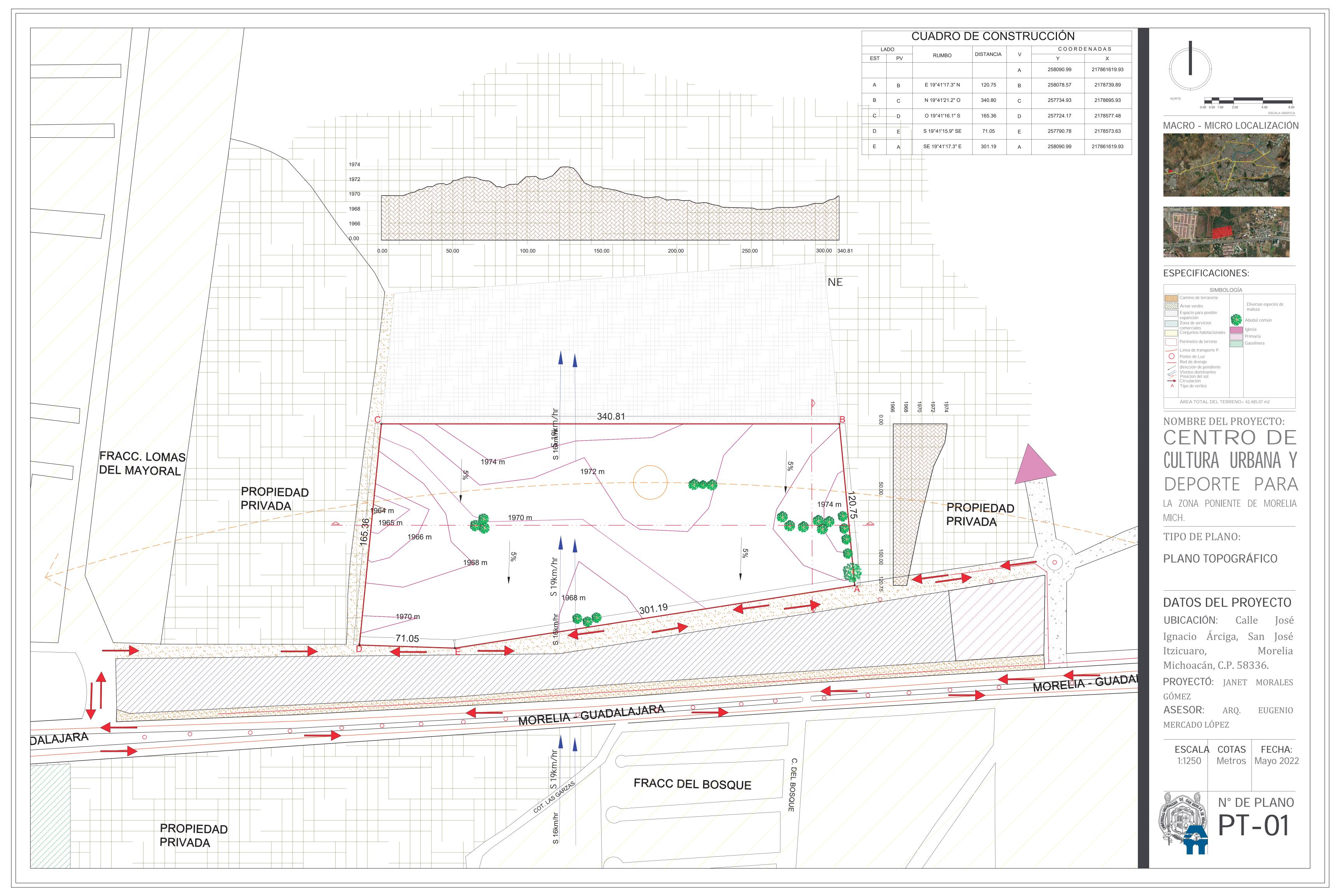
Los alcances de este proyecto se basaran en desarrollarse por medio de etapas, la primera etapa consiste en la construcción de un edificio el cual esta destinado para la práctica de talleres artísticos al igual de una zona de estacionamiento, es por eso que para el desarrollo planos de criterios cimentación, estructurales, de acabados, iluminación, etc., se tomó este edificio para su desarrollo, sin embargo, e pueden tomar como referencia para la construcción de los demás ya que la conformación de cada uno de estos edificios que crean el centro de cultura, se emplean los mismos sistemas de construcción y materiales acabados.

Se realizará un presupuesto que nos ayudará a comprender en cuanto podría salir la obra.

Así mismo también se observará un modelado en 3D que nos ayudará a tener mayor visualización de nuestro centro de cultura y ampliará la idea en que se pretende que sea el ambiente en la zona.

Para los criterios de instalaciones hidráulicas se tomo en el reglamento de construcción que dice que se asignan 25 L de agua potable por asistente por día, de los cuales se debe adicionar una reserva de 3 días por lo que la Cisterna queda así:

1561 asistentes por día x 25L= 39,025L +una reserva de 3 días = 117,075L de agua potable, por lo que para la cisterna se seleccionara de 4.89 m X 4.89 m X 4.89m.









ESPECIFICAC:IONES

- Sentidos de vialidades

Acceso peatonal

Acceso vehicular

Acceso de servicios

Monte

DEPORTE PARA

LA ZONA PONIENTE DE MORELIA

TIPO DE PLANO:

PLANTA DE CONJUNTO

DATOS DEL PROYECTO

UBICACIÓN: Calle José Ignacio Árciga, San José Itzicuaro, Morelia Michoacán, C.P. 58336.

PROYECTÓ: JANET MORALES GÓMEZ

ASESOR: ARQ. EUGENIO MERCADO LÓPEZ

ESCALA COTAS | FECHA: 1:500 Metros Mayo

2022

N° DE PLANO





MACRO - MICRO LOCALIZACIÓN



ESPECIFICACIONES

Pendiente del 2%

OBAP Bajada de Agua Pluvial

N.P.T. Nivel de Piso Terminado

N.L.T. Nivel de Losa Terminada

N.P. Nivel de Piso

DEPORTE PARA

LA ZONA PONIENTE DE MORELIA

TIPO DE PLANO:

PLANTA DE AZOTEAS

DATOS DEL PROYECTO

UBICACIÓN: Calle José Ignacio Árciga, San José Itzicuaro, Morelia Michoacán, C.P. 58336.

PROYECTÓ: JANET MORALES GÓMEZ

ASESOR: ARQ. EUGENIO MERCADO LÓPEZ

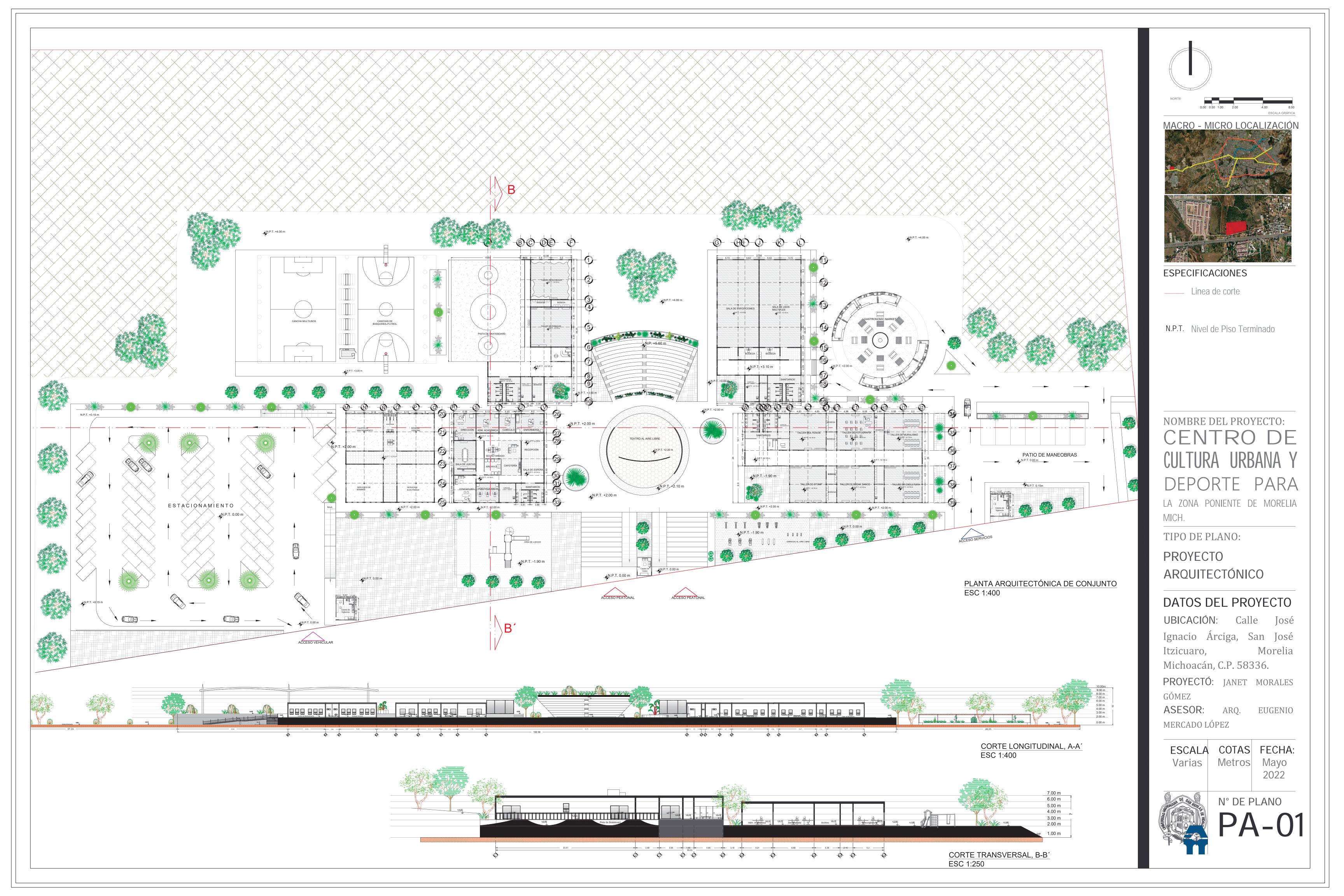
1:400

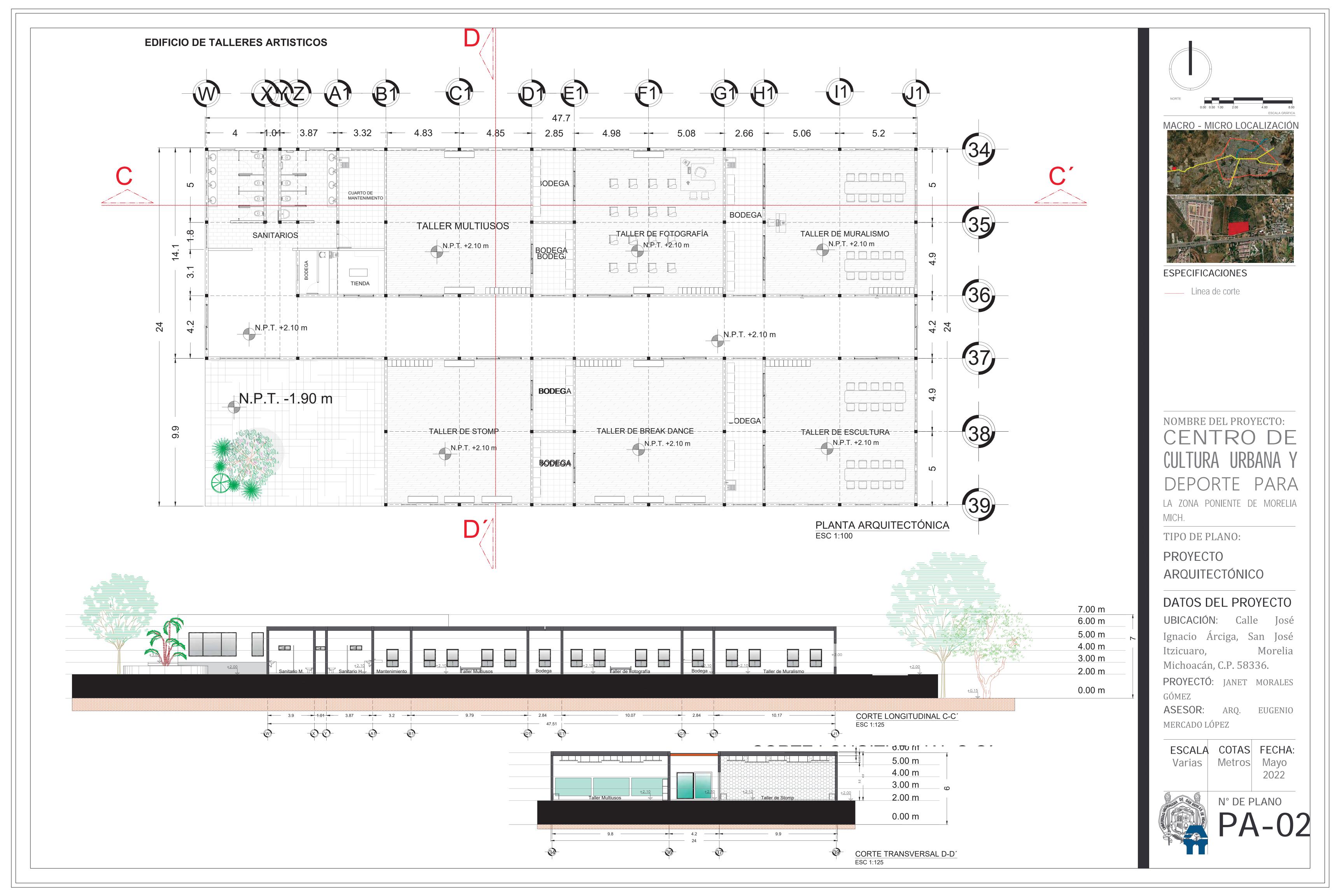
ESCALA COTAS FECHA:

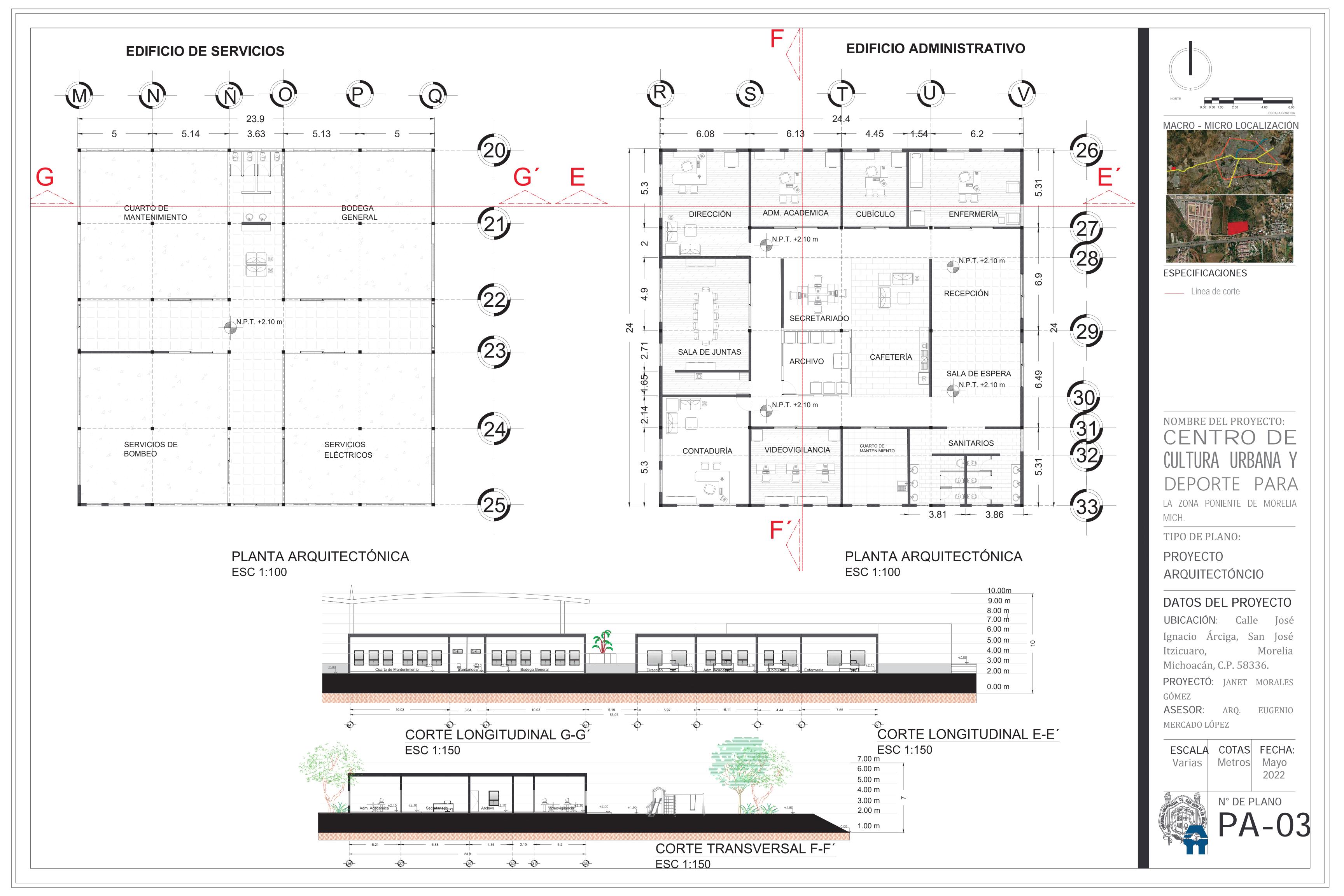
Metros Mayo 2022

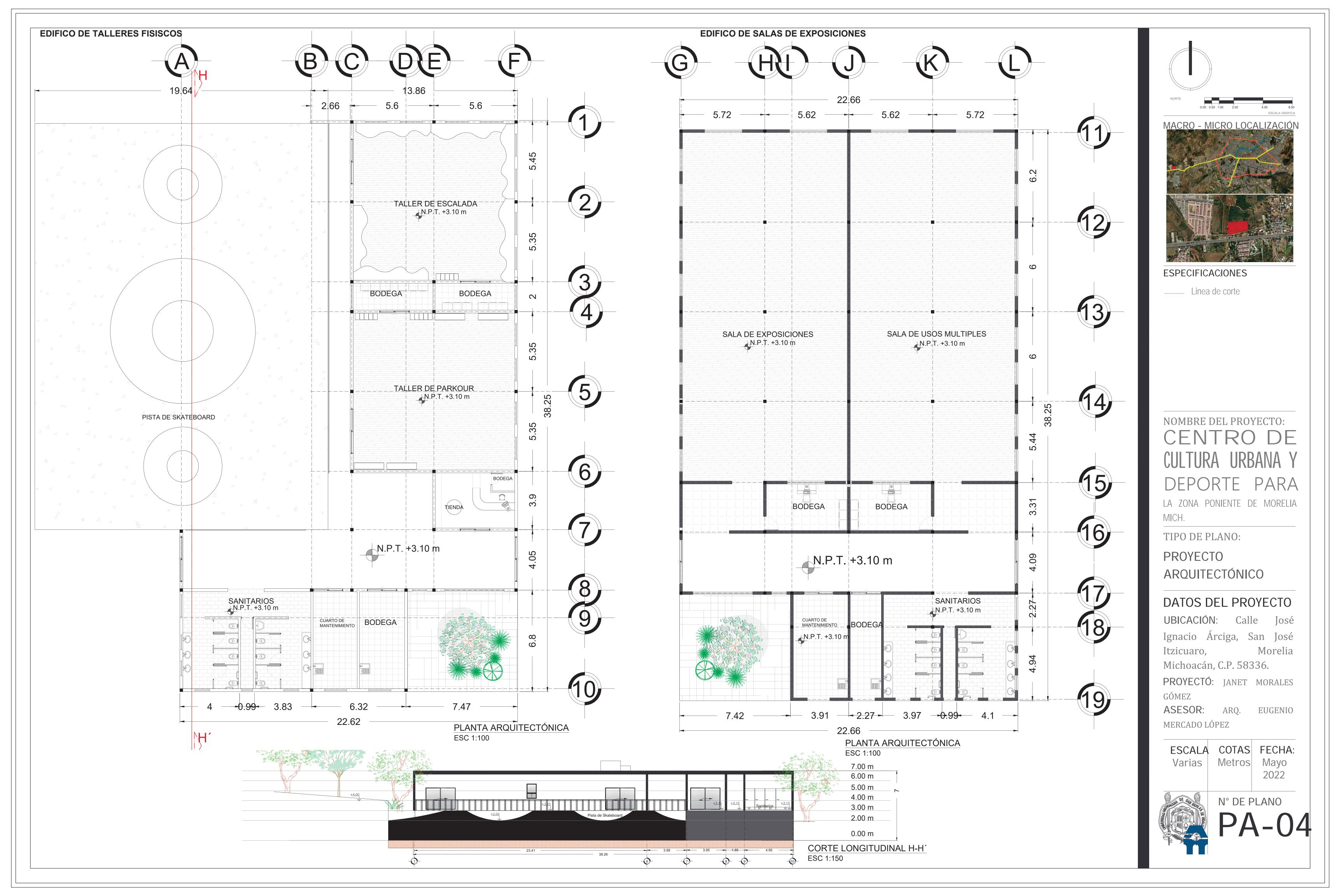


N° DE PLANO













ESPECIFICAC:IONES

NOMBRE DEL PROYECTO: DEPORTE PARA

LA ZONA PONIENTE DE MORELIA MICH.

TIPO DE PLANO:

PLANO DE FACHADAS

DATOS DEL PROYECTO

UBICACIÓN: Calle José Ignacio Árciga, San José Itzicuaro, Morelia Michoacán, C.P. 58336.

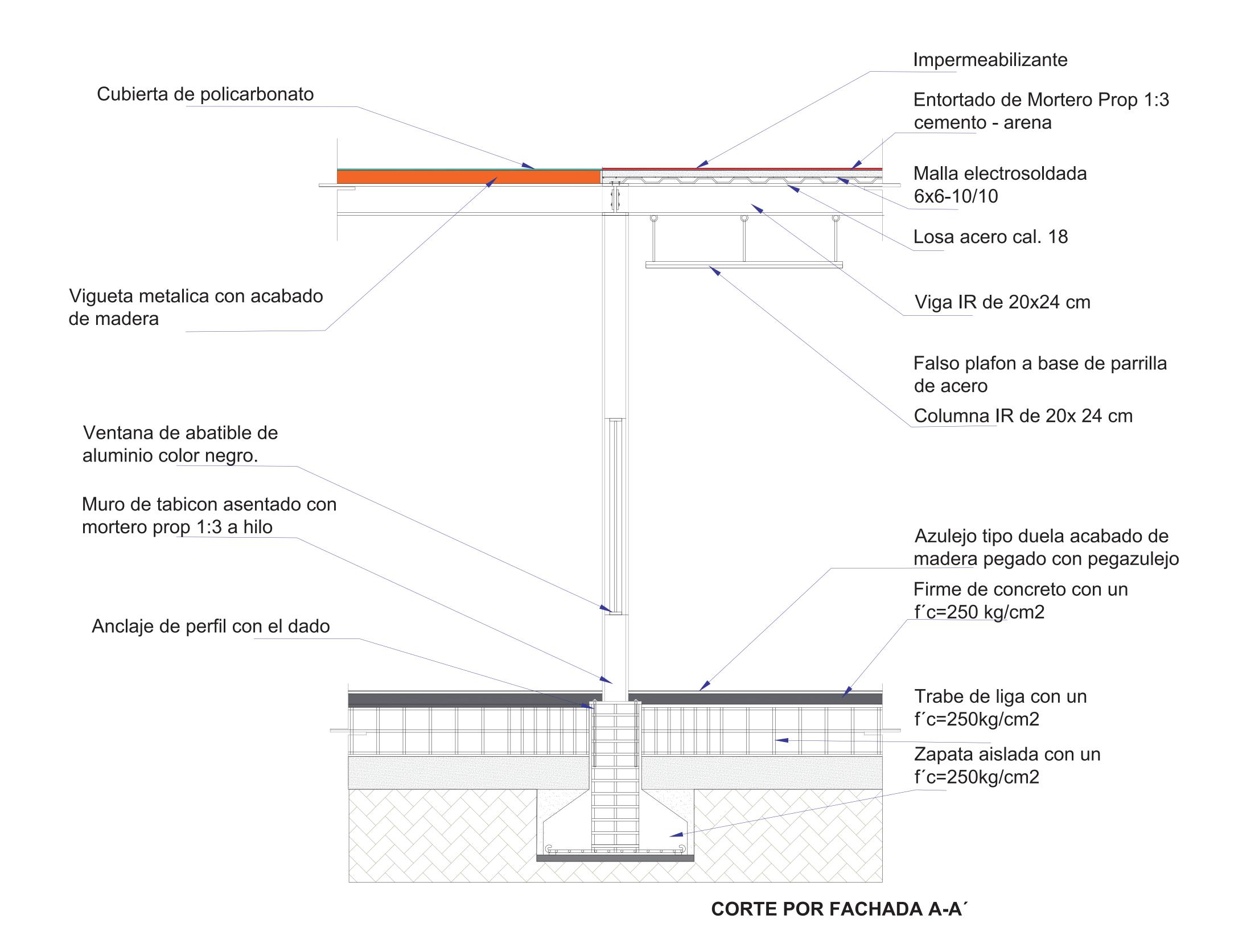
PROYECTÓ: JANET MORALES GÓMEZ

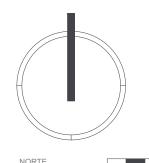
ASESOR: ARQ. EUGENIO MERCADO LÓPEZ

ESCALA COTAS FECHA:

Varias Metros Mayo









ESPECIFICAC:IONES

Linea de corte

Bajada de Agua Pluvial

NOMBRE DEL PROYECTO: CULTURA URBANA Y DEPORTE PARA

LA ZONA PONIENTE DE MORELIA

TIPO DE PLANO:

MICH.

CORTE POR FACHADA

DATOS DEL PROYECTO

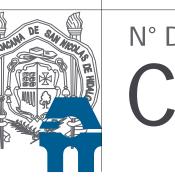
UBICACIÓN: Calle José Ignacio Árciga, San José Itzicuaro, Morelia Michoacán, C.P. 58336. PROYECTÓ: JANET MORALES

GÓMEZ ASESOR: ARQ. EUGENIO MERCADO LÓPEZ

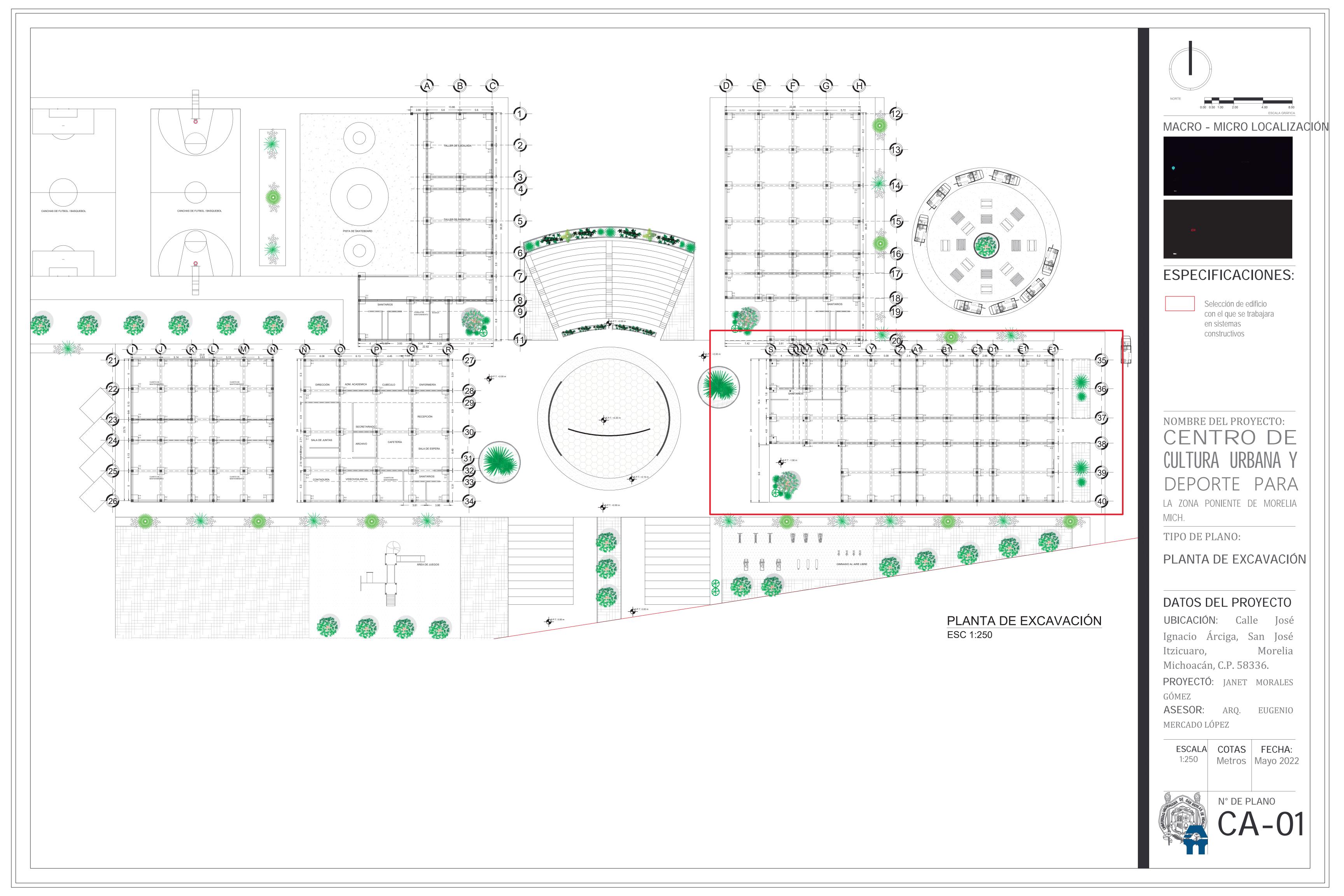
1:100

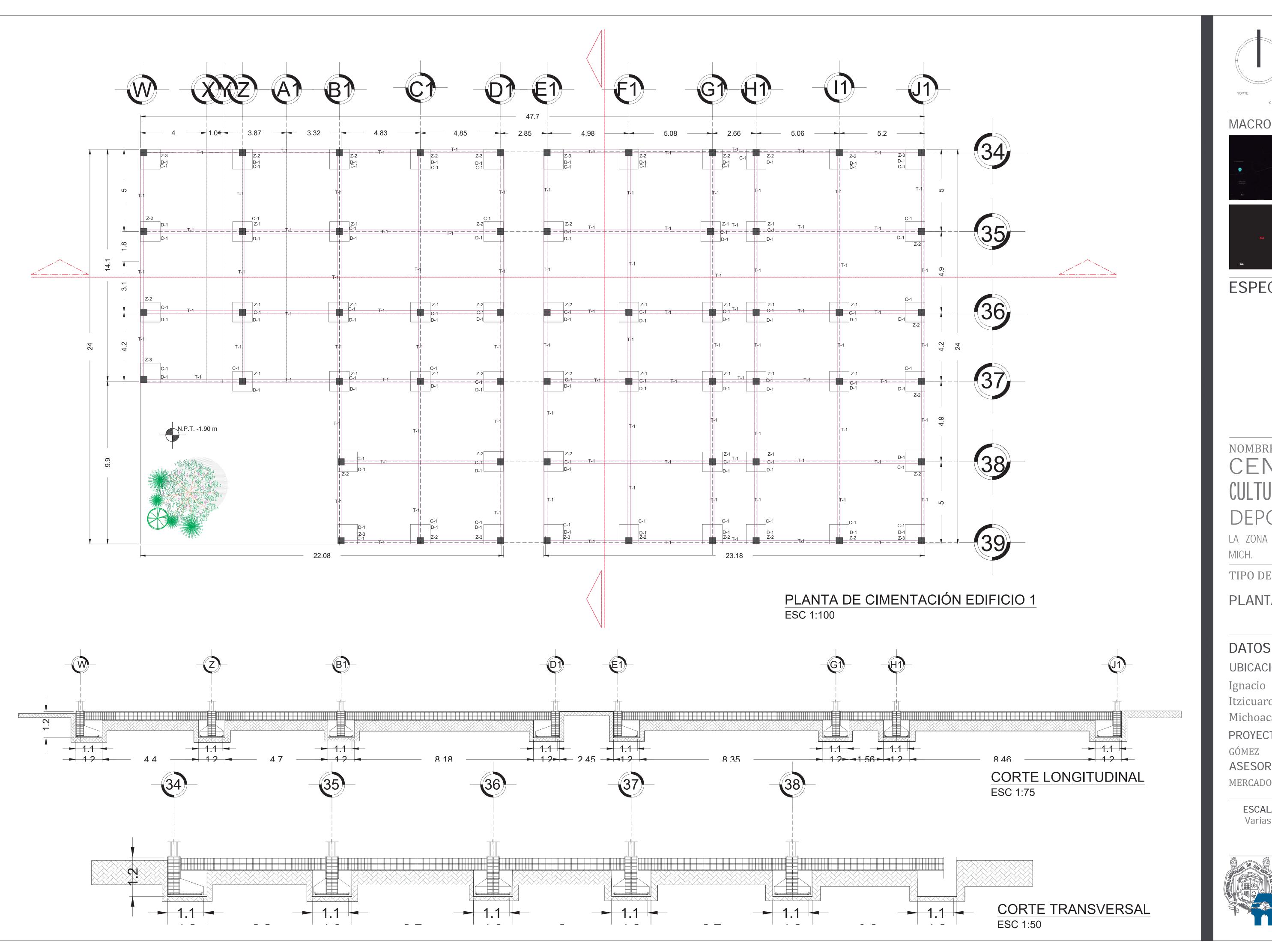
ESCALA COTAS FECHA:

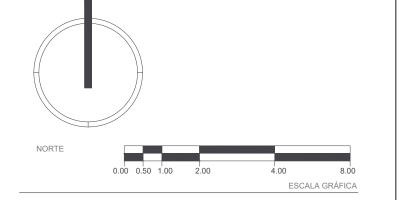
Metros Mayo



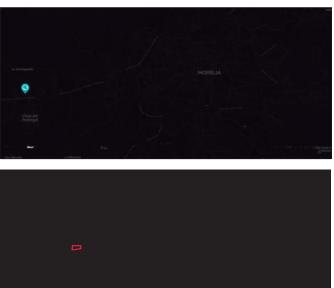
N° DE PLANO







MACRO - MICRO LOCALIZACIÓN



ESPECIFICACIONES:

CULTURA URBANA Y

LA ZONA PONIENTE DE MORELIA

TIPO DE PLANO:

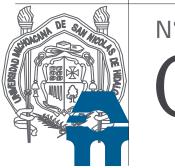
PLANTA DE CIMENTACIÓN

DATOS DEL PROYECTO

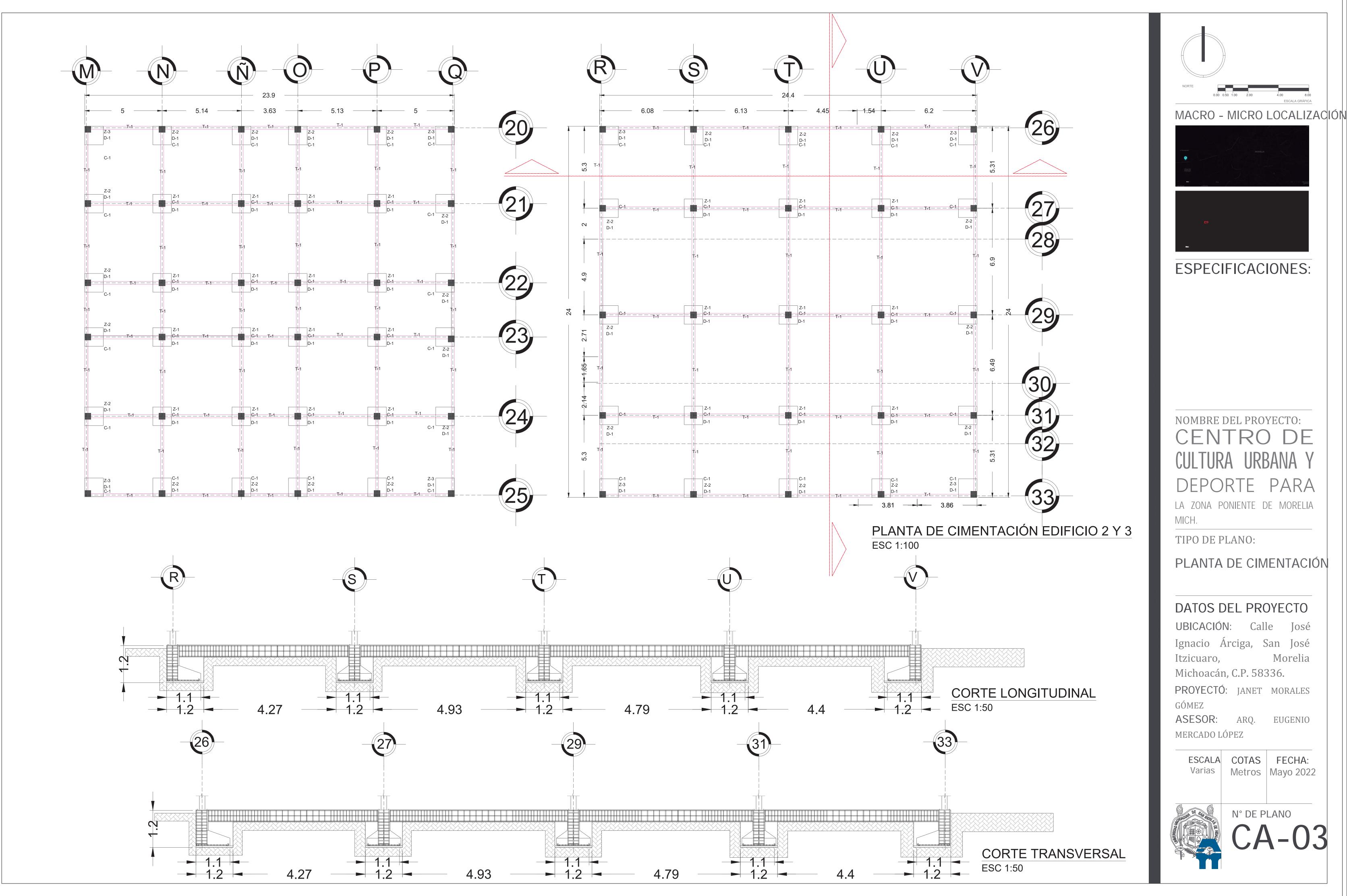
UBICACIÓN: Calle José Ignacio Árciga, San José Itzicuaro, Morelia Michoacán, C.P. 58336. PROYECTÓ: JANET MORALES

ASESOR: ARQ. EUGENIO MERCADO LÓPEZ

COTAS FECHA: Metros Mayo 2022



N° DE PLANO



ZAPATA 1

H

PLANTA Z-1

ESPECIFICACIONES:

Trabe de liga de concreto

armado con un F'c= 250

kg/cm2 y un f'y= 4200 kg/cm2,

armado con 6 varillas de N°5 y

estribos del N°3 @ 15 cm a 1/4

de L y @20 cm, con una

sección de 20 cm X 40 cm.

Plantilla para trabe de liga de

cocncreto simple con un

F'c=100 kg/cm2 y con espesor

Dando de concreto armado

con un F'c= 250 kg/cm2 y un

f'y=4200 kg/cm2 armado con

varillas del N° 5 y estribos del

N° 3 @10cm, de sección 0.40

X 0.40 X 1.20 m.

Zapata aislada de cimentación

de concreto armado con un

F'c=250kg/cm2 y un f'y=4200

kg/cm2 armada con varillas del

N°5 @10cm en ambos

sentidos de sección de 1.10 x

1.10 m x 0.25 m de escarpe.

Plantilla para zapata de

concreto simple con un

f'c=100 kg/cm2 y con un

espesor de 5 cm.

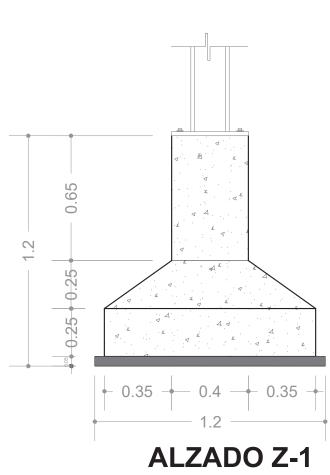
Relleno de producto de

excavación o traído del banco

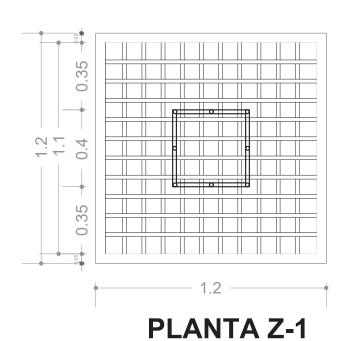
compactado a mano con

bailarina.

5 . 0 c m .



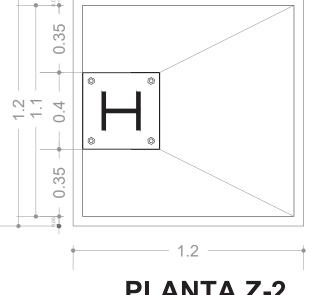
ARMADO DE ZAPATA AISLADA CENTRAL



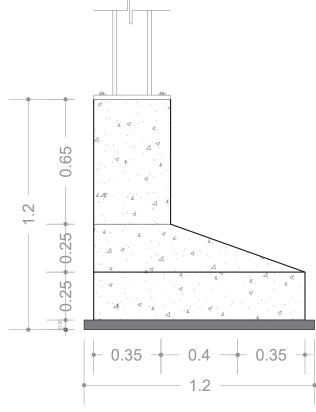
- 0.35 - 0.4 - 0.35 -

ALZADO Z-1

ZAPATA 2

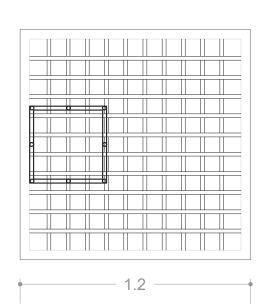




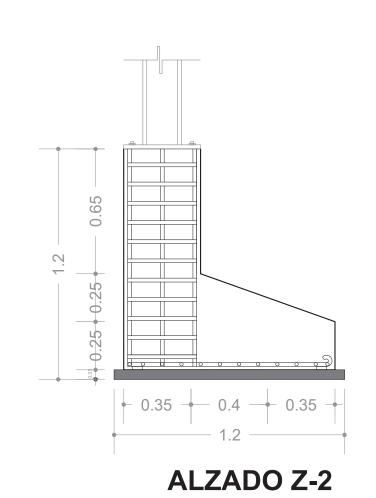


ALZADO Z-2

ARMADO DE ZAPATA AISLADA COLINDANTE



PLANTA Z-2



ESPECIFICACIONES:

Trabe de liga de concreto armado con un F'c= 250 kg/cm2 y un f'y= 4200 kg/cm2, armado con 6 varillas de N°5 y estribos del N°3 @ 15 cm a 1/4 de L y @20 cm, con una sección de 20 cm X 40 cm.

Plantilla para trabe de liga de cocncreto simple con un F'c=100 kg/cm2 y con espesor 0 c m.

Dando de concreto armado con un F'c= 250 kg/cm2 y un f'y=4200 kg/cm2 armado con varillas del N° 5 y estribos del N° 3 @10cm, de sección 0.40 X 0.40 X 1.20 m.

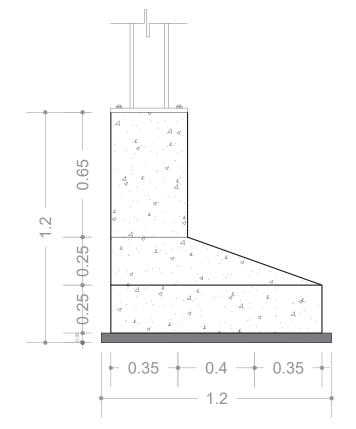
Zapata aislada de cimentación de concreto armado con un F'c=250kg/cm2 y un f'y=4200 kg/cm2 armada con varillas del N°5 @10cm en ambos sentidos de sección de 1.10 x 1.10 m x 0.25 m de escarpe.

Plantilla para zapata de concreto simple con un f'c=100 kg/cm2 y con un espesor de 5 cm.

Relleno de producto de excavación o traído del banco compactado a mano con bailarina.

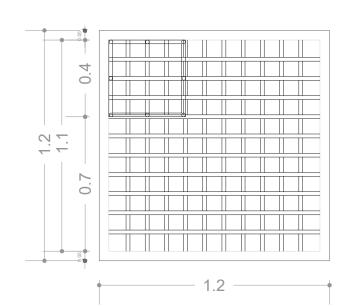
ZAPATA 3

PLANTA Z-3

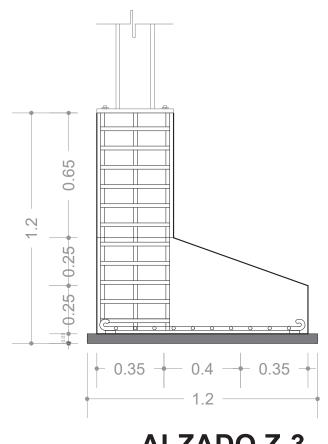


ALZADO Z-3

ARMADO DE ZAPATA AISLADA ESQUINERA



PLANTA Z-3



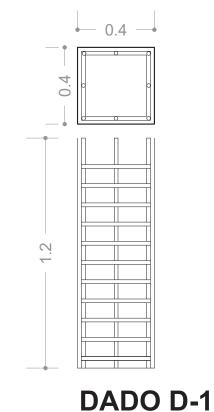
ALZADO Z-3

TRABE DE LIGA 1

TRABE DE LIGA 1

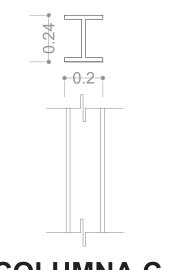
Trabe de liga de concreto armado con un F'c= 250 kg/cm2 y un f'y= 4200 kg/cm2, armado con 6 varillas de N°5 y estribos del N°3 @ 15 cm a 1/4 de L y @20 cm, con una sección de 20 cm X 40 cm.

DADO 1



Dando de concreto armado con un F'c= 250 kg/cm2 y un f'y=4200 kg/cm2 armado con varillas del N° 5 y estribos del N° 3 @ 10 c m , d e sección 0.40 X 0.40 X 1.20 m..

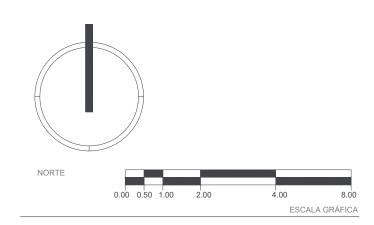
COLUMNA 1



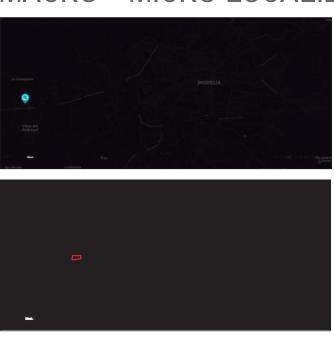
Perfil IR de 0.20 m x 0.24 m

COLUMNA C-1

	TIPO	DIMENSION A x B	Н	Diametro de varilla	F′y	F′c
	Z-1	1.10 m x 1.10 m	0.25	N°5 @ 10 cm en ambos sentidos	4200 Kg/cm2	250 Kg/cm2
	Z-2	1.10 m x 1.10 m	0.25	N°5 @ 10 cm en ambos sentidos	4200 Kg/cm2	250 Kg/cm2
	Z-3	1.10 m x 1.10 m	0.25	N°5 @ 10 cm en ambos sentidos	4200 Kg/cm2	250 Kg/cm2



MACRO - MICRO LOCALIZACIÓN



ESPECIFICACIONES:

NOMBRE DEL PROYECTO: DEPORTE PARA

LA ZONA PONIENTE DE MORELIA MICH.

TIPO DE PLANO:

PLANO DE CIMENTACIÓN

DATOS DEL PROYECTO

Calle José **UBICACIÓN:** Ignacio Árciga, San José Itzicuaro, Morelia Michoacán, C.P. 58336. PROYECTÓ: JANET MORALES GÓMEZ

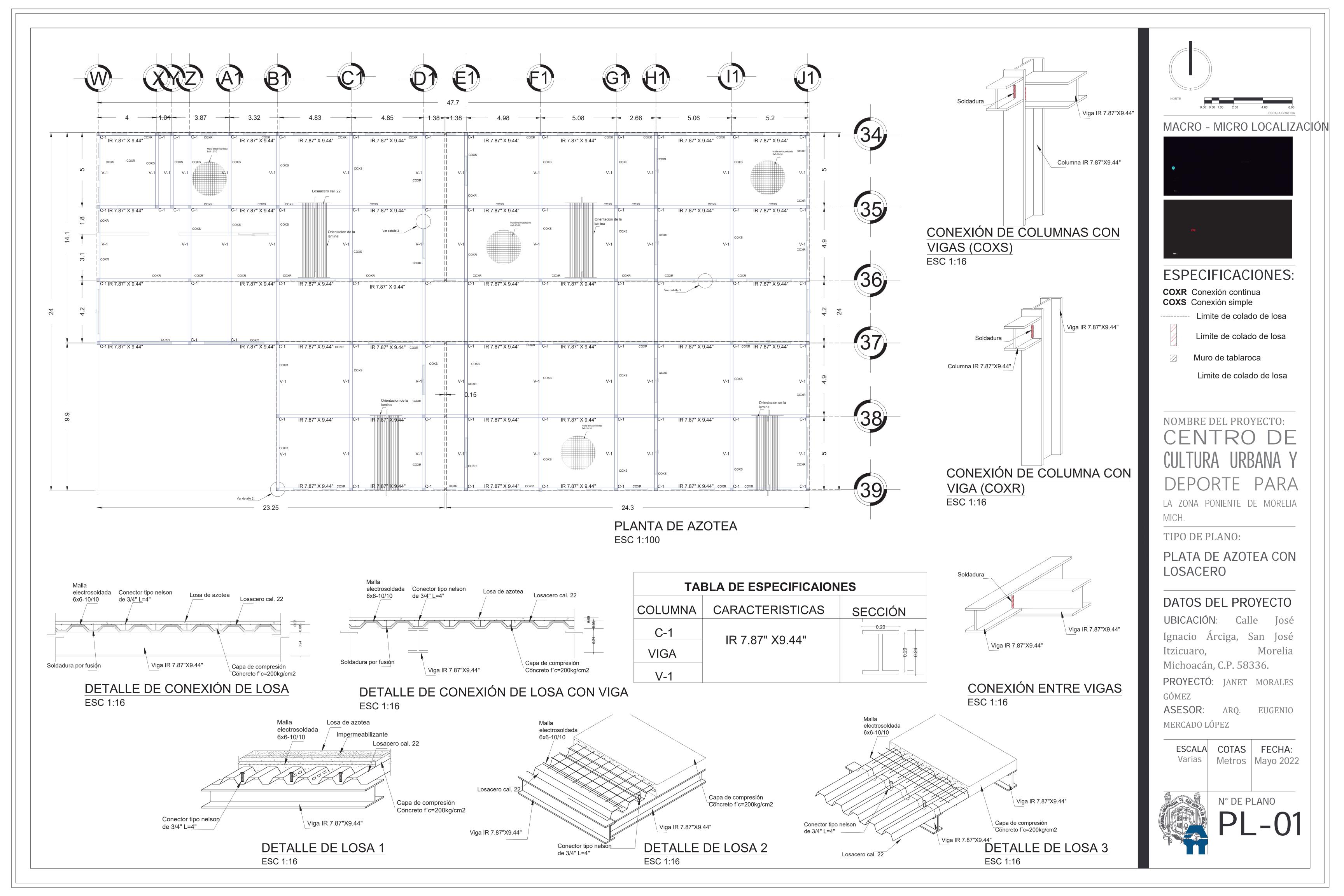
ASESOR: ARQ. EUGENIO MERCADO LÓPEZ

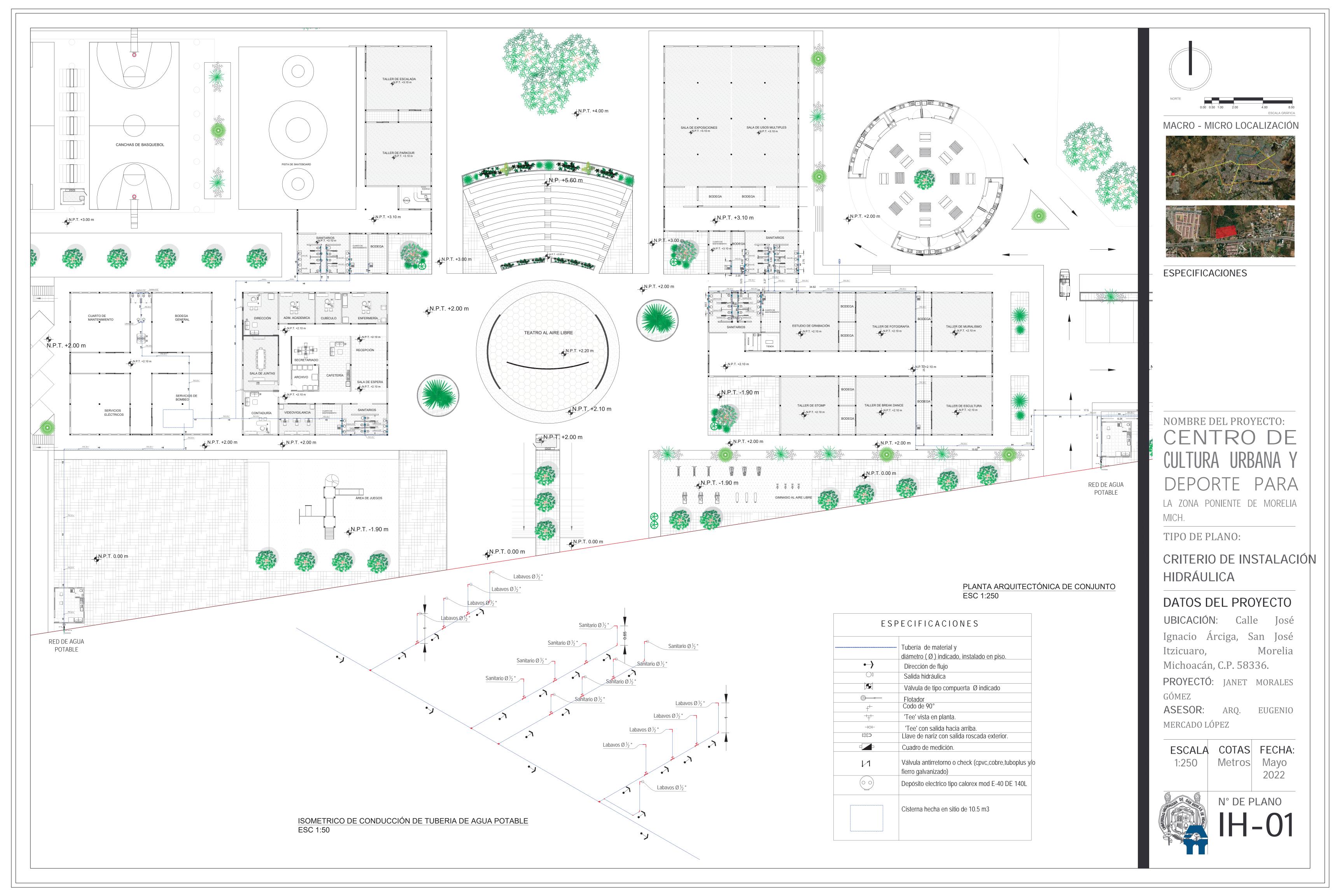


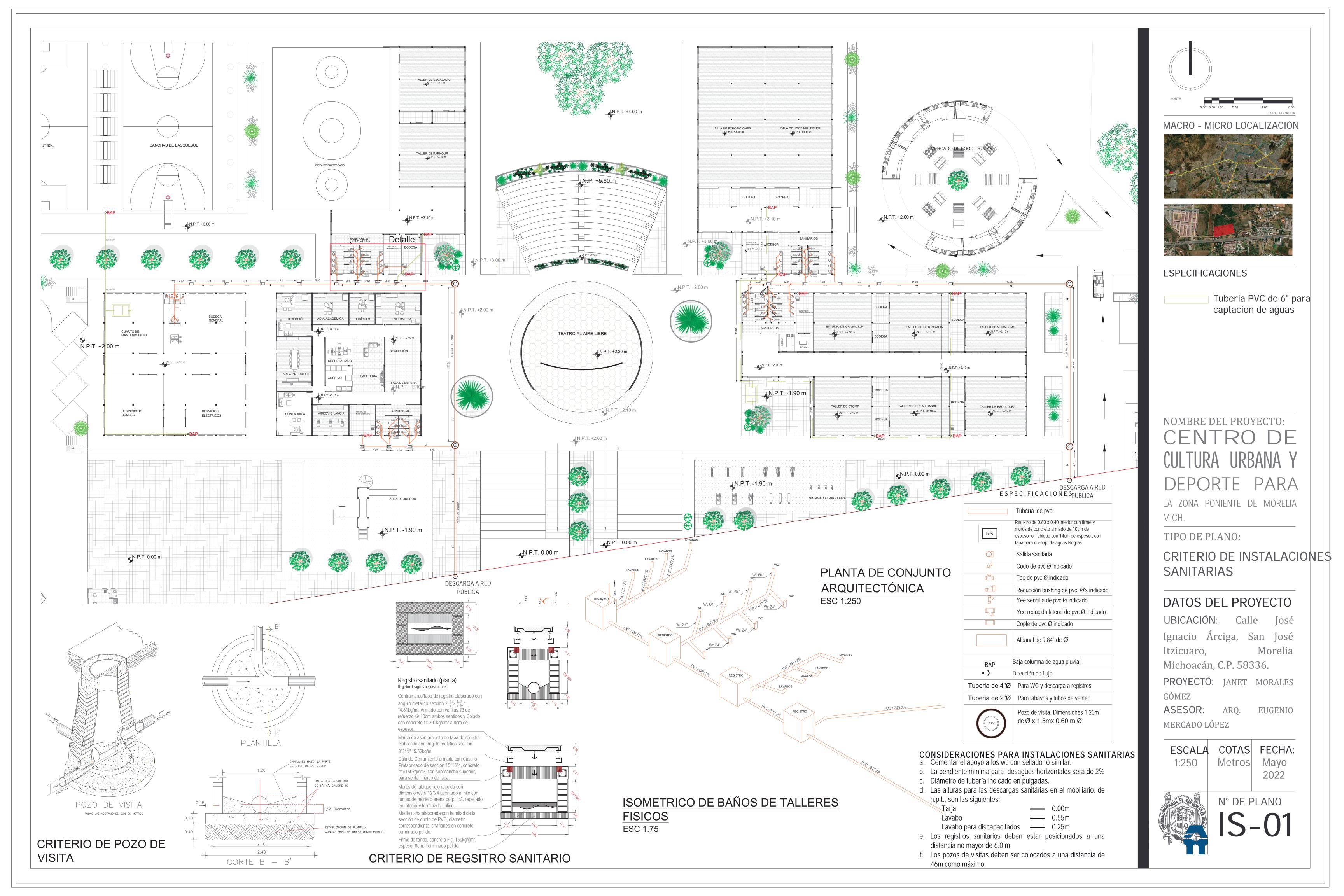
ESCALA

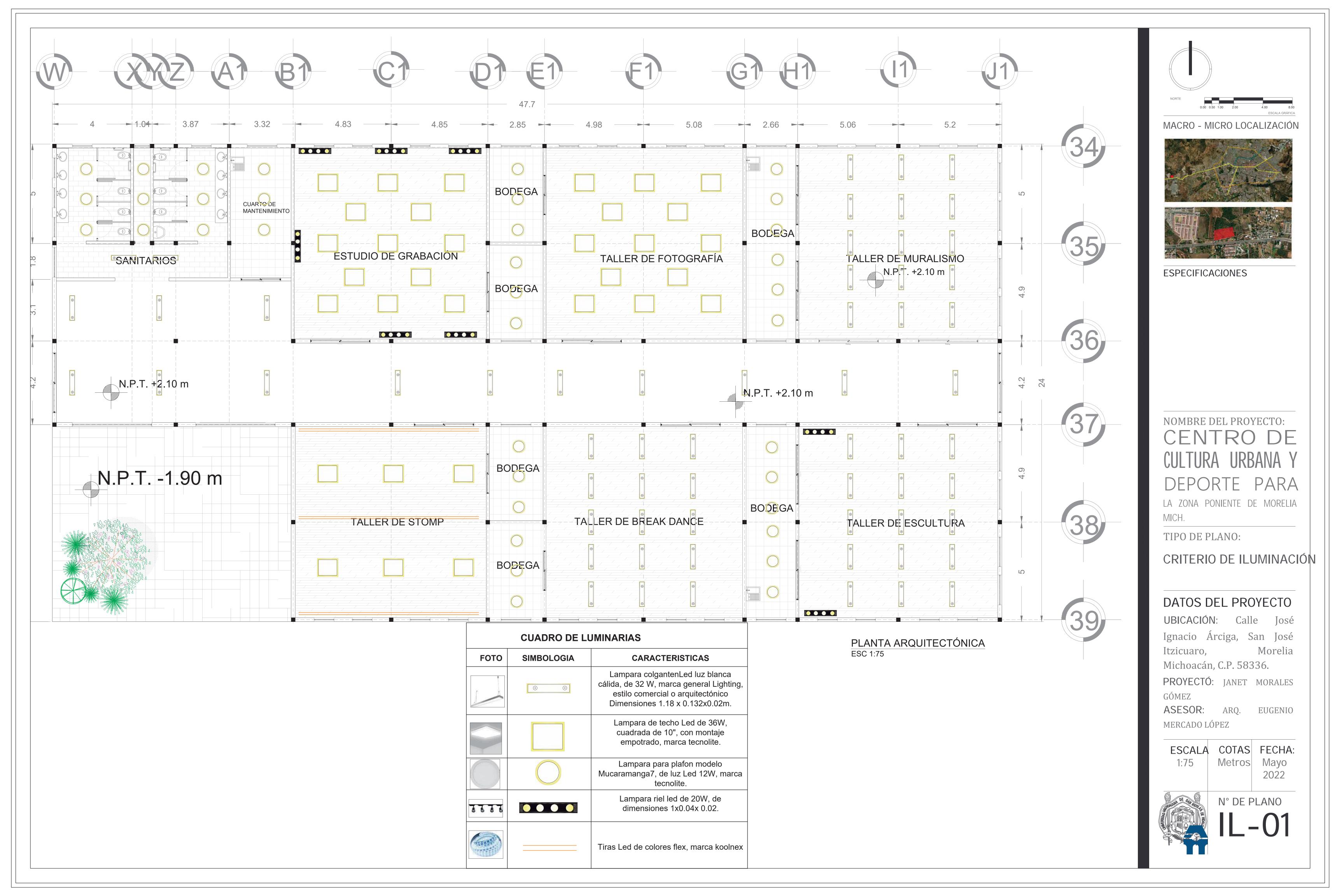
N° DE PLANO

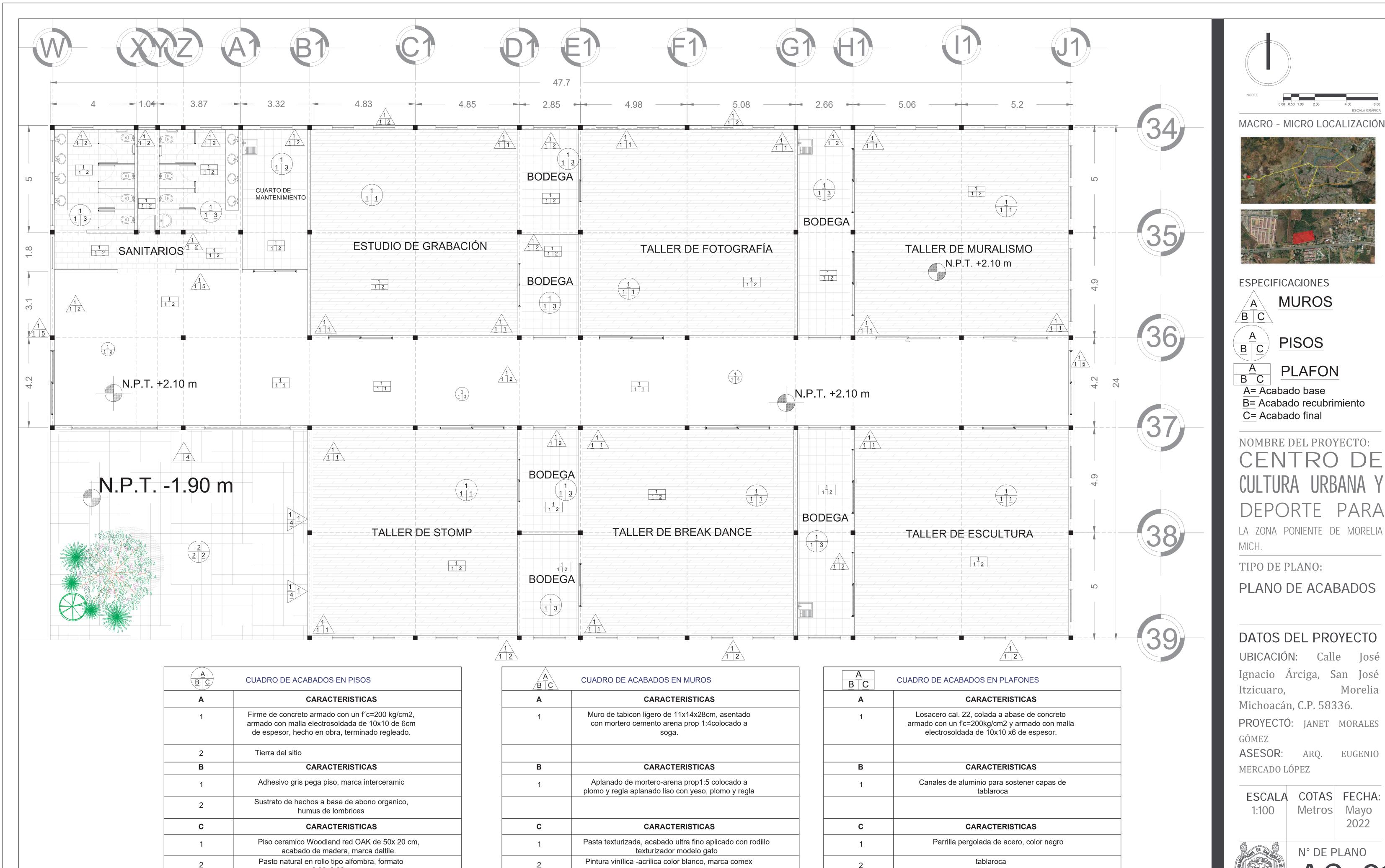
COTAS FECHA:











Aplanado de mortero-arena prop 1:5, acabado de

Cancel de aluminio, acabado con pintura negra, con cristal templado de 1cm de grosor

Pintura vinílica -acrilica color negro, marca comex

concreto aparente en bloques de 0.5 x 0.5m

3

3.30x0.30m

Piso ceramico con aparencia de piedra, formato 30x

30cm color negro, marca interceramic.

MACRO - MICRO LOCALIZACIÓN





PLAFON

DATOS DEL PROYECTO

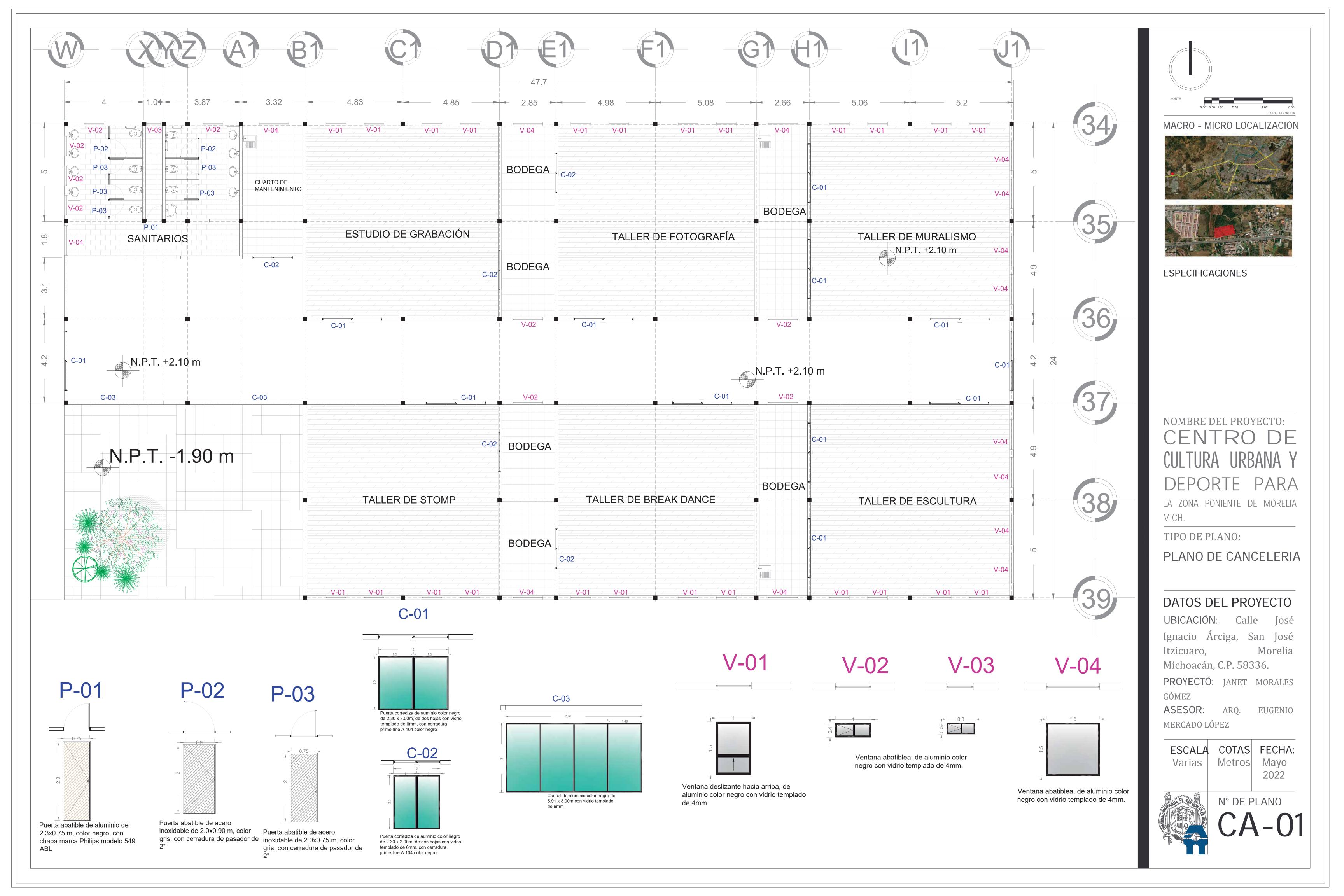
Ignacio Árciga, San José Morelia Michoacán, C.P. 58336.

PROYECTÓ: JANET MORALES

EUGENIO

Metros Mayo







1. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS.

- Perez de Cuellar Javier, Nuestra diversidad creativa. Informe de la comisión mundial de cultura y desarrollo, Edición UNESCO, 1997, P.116.
- José Ron, Sobre el concepto de Cultura, Cuadernos populares del Instituto andino de artes populares, IADAP, 31 de mayo 1977, P.13.
- María Elena Ducci, Conceptos básicos de Urbanismo, trillas, capítulo
 1.
- Carlos Monsiváis, Cultura Urbana y creación intelectual, 1979, P. 9
 https://cdigital.uv.mx/bitstream/handle/123456789/6872/197914P9.pd
 f;sequence=2, consultado el día 10 de octubre 2021.
- Secretaría de cultura, INBAL
 http://museopalaciodebellasartes.gob.mx/muralismo-mexicano/,
 Consultado el día 10 de octubre 2021.
- Antonio Rafael Corrales Salgero, El deporte como elemento educativo indispensable en el área de educación física, Revista digital de Educación físicas, 2010, P. 26, < file:///C:/Users/Janette%20G%C3%B3mez/Downloads/Dialnet-ElDeporteComoElementoEducativoIndispensableEnElAre-3233220.pdf, consultado el 10 de octubre 2021
- García Ferrando, Manuel et al., Sociología del deporte, 3a. ed.,
 Madrid, Alianza, 2009, p. 69.
- Carlos, Cultura urbana y creación intelectual, 1979, p-9,
 https://cdigital.uv.mx/bitstream/handle/123456789/6872/197914P9.pd
 f;sequence=2, consultado el 12 de noviembre de 2021.
- SCOUTS, Arte urbano: una crítica social, https://www.scout.es/arteurbano/, consultado el día 13 de noviembre de 2021
- Tudel Ferrando Bruno, Centro de la cultura urbana, 2018, P-23
 TudelaF_B.pdf, consultado el día 13 de noviembre de 2021
- Sanabrina Navarro Jóse Ramón, Martínez Gónzalez Rafael Antonio,
 Enfoques, Teorías y Perspectivas de las Ciencias del Deporte y la

Actividad física y sus Programas Académicos, Corporación Universitaria del Caribe, CECAR, 2018, P-15.

- REGLAMENTO DE CONSTRUCCIONES Y DE LOS SERVICIOS URBANOS PARA EL MUNICIPIO DE MORELIA.
- NORMATIVA DE SEDESOL.



SITIOS WEB CONSULTADOS:

- https://dle.rae.es/cultura Real Academia Española, consultado el 06 de octubre 2021
- Council of Europe, Cultura y Deporte, Council of Europe, 14 de septiembre de 2021, < https://www.coe.int/es/web/compass/culture-and-sport
- Adele Halsall, Paises más deportivos del mundo, Myprotein, 24 de noviembre de 2020, 18 de septiembre 2021, <
 https://www.myprotein.es/thezone/entrenamiento/paises-mas-deportivos-del-mundo/
- Xochitl Lagarda Burton, El derecho Humano a la cultura física y el deporte,
 Corpamex, Agosto 20217, 29 de septiembre 2021,
 https://coparmex.org.mx/el-derecho-humano-a-la-cultura-fisica-y-el-deporte/
- https://www.inegi.org.mx/contenidos/saladeprensa/boletines/2021/EstSocio demo/mopradef2020.pdf consultado el día 14 de septiembre de 2021. P. 1
- http://revistamedica.imss.gob.mx/editorial/index.php/revista_medica/article/v iewFile/21/54#:~:text=M%C3%A9xico%20ocupa%20el%20segundo%20lug ar,Grecia%2C%20Estados%20Unidos%20e%20Italia Consultado el día 14 de septiembre de 2021. P.1
- https://www.inegi.org.mx/programas/ccpv/2020/#Datos_abiertos
 Consultado el 29 de septiembre 2021
- Real academia española, https://dle.rae.es/cultura?m=form, consultado el 06 de octubre de 2021.
- Real academia española, https://dle.rae.es/urbano
- Yepez Alexis, Historia centro cultural, https://pdfcoffee.com/historia-centro-cultural-4-pdf-free.html
- Relaciones Exteriores, Riqueza cultural, (2018, 05 de octubre).
 https://embamex.sre.gob.mx/italia/index.php/es/organismos-internacionales/aspectos-culturales-de-mexico



- SIC MÉXICO, sistema de información cultural, Centro Cultural El Rule,
 (2020, 22 de abril)
 https://sic.cultura.gob.mx/ficha.php?table=centro_cultural&table_id=2997
- Time Out, Arte y Cultura en Morelia, Centro cultural Clavijero,
 https://www.timeoutmexico.mx/ciudad-de-mexico/arte/centro-cultural-clavijero
- http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 httml
 httml
 httml
 httml
 httml
 httml
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/mediofisico.
 <a href="http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16
- Programa de Desarrollo Urbano de la Zona Poniente de Morelia 2012, http://morelos.morelia.gob.mx/ArchivosTransp2017/Articulo36/Obra%20p%
 C3%BAblica/fraccif/PPDUZPM 2012.pdf, consultado el día 18 de noviembre de 2021.
- MORELIA,
 http://www.inafed.gob.mx/work/enciclopedia/EMM16michoacan/municipios/
 16053a.html, Consultado el día 19 de noviembre de 2021
- Número de Habitantes,
 http://cuentame.inegi.org.mx/monografias/informacion/mich/poblacion/
 consultado el día 20 de noviembre de 2021.
- Ciclo de vida,
 https://www.minsalud.gov.co/proteccionsocial/Paginas/cicloVida.aspx,
 consultado el día 20 de noviembre de 2021



BIBLIOGRAFIAS DE IMÁGENES DE INTERNET

Foto de Marjan Blan | @marjanblan en Unsplash

Foto de Yogendra Singh: https://www.pexels.com/es-es/foto/persona-mano-de-pie-3307490/

Foto de Marjan Blan | @marjanblan en Unsplash

Foto de Arthur gastine: https://www.pexels.com/es-es/foto/hombre-persona-deporte-monopatin-7380416/

Foto de Roman Lopez en Unsplash https://implanmorelia.org/site/wp-content/uploads/2021/12/PRESENTACI%C3%93N PMD 29NOV21.pdf

Foto de Julie Sd en Unsplash

RELACIÓN DE ILUSTRACIONES:

- Ilustración 1 Centros de cultura en morelia Mich. https://www.sigemorelia.mx/
- Ilustración 2 Centros deportivos existentes en morelia Mich. https://www.google.com/maps
- Ilustración 3 Población por edades en villas del pedregal, elaborada por Janet Morales Gómez
- 4. Ilustración 4 / población por edades en villas de la loma, elaborado por Janet Morales Gómez
- 5. Ilustración 5/ Usuarios. Gráfica diseñada por Janet Morales Gómez